

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game Drop the Bomb ini dapat disimpulkan beberapa hal, diantaranya:

1. Pada *game* ini terdiri dari empat menu yaitu *Playgame*, *Help*, *Highscore*, dan *About*.
2. Pembuatan *game* ini menggunakan Surface View dimana terdapat layer-layer yang diatas layer tersebut terjadi aktivitas tertentu.
3. Dalam menyelesaikan pembuatan *game* ini melalui tahap analisa sistem, kebutuhan, kelayakan, perancangan gameplay, penentuan alat, penentuan grafis hingga pengujian pada device atau handphone.
4. Game ini dapat berjalan dengan baik pada beberapa merek dan jenis handphone diantaranya Samsung Galaxy SII, Samsung Galaxy SIII mini, Lenovo A800, Lenovo A398, Sony Xperia Tipo, Sony Xperia SL, dan Cross.

5.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya ada beberapa hal yang disarankan oleh penulis, antara lain:

1. Jika ingin mengembangkan *game* ini saran dari penulis buatlah dalam bentuk standar *openGL* dan buat menjadi 3D agar lebih menarik dalam pengembangannya.
2. Dalam pembuatan *game* kita harus memperhatikan *resource* suara dan gambar jika bisa *file* tersebut memiliki ukuran atau *size* yang kecil, agar pada saat *me-load* *game* dapat lebih cepat.
3. Untuk kedepannya *game* ini perlu ditambahkan *background sound* agar lebih menarik.
4. Jika ingin mengembangkan sebuah *game*, kembangkanlah *game* yang menarik dan sederhana dalam permainannya agar dapat di sukai oleh setiap orang, karena tidak di perlukan keahlian khusus dalam memainkannya.