

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemberdayaan *website* sebagai media perkembangan teknologi dan informasi dari tahun ke tahun menunjukkan bahwa manusia menginginkan hal yang praktis. Jika kita lihat perkembangan pemberdayaan *website* dari zaman ke zaman, tentunya kita akan melihat betapa besar pengaruh *internet* terhadap kehidupan manusia. Sebagai contoh kita dapat menengok ke salah satu situ jejaring sosial terbesar di dunia yaitu *facebook*. *Facebook* telah menjadi gaya hidup masyarakat dunia dan *facebook* juga telah menjadi salah satu media penyebaran informasi yang sangat efektif.

Salah satu sisi positif dari perkembangan pemberdayaan *website* adalah pemanfaatan *website* sebagai media informasi. Berbagai media informasi dapat tersebar luas di *internet*. Pemanfaatan *website* sebagai media informasi juga merupakan salah satu langkah efektif dalam proses penyebaran informasi. Selain efektif, proses yang digunakan memiliki dampak positif yang lain, seperti penghematan biaya produksi, proses yang cepat, dan memiliki jangkauan yang sangat luas.

Kabupaten Manokwari merupakan salah satu kabupaten yang terletak di Propinsi Papua Barat. Kabupaten Manokwari memiliki beberapa keindahan alam yang belum terjamah oleh *tourist* asing atau domestik. Salah satu keindahan alam yang dimiliki oleh Kabupaten Manokwari adalah pantainya. Manokwari memiliki pantai pariwisata yang indah-indah seperti Pasir Putih, pantai Bakaro (tempat

pemancingan ikan), pantai Amban dan masih banyak lagi. tapi sungguh disayangkan karena akses untuk mendapatkan informasi tentang wisata pantai di kabupaten manokwari ini sangat sulit. Penyebaran informasi tentang produk pantai wisata di kabupaten Manokwari disebabkan belum ada *website* resmi yang mengenalkan produk wisata pantai yang ada di Kabupaten Manokwari.

Website bisa menjadi salah satu solusi dalam proses pengenalan produk atau proses penyebaran informasi tentang produk pantai wisata yang ada di Manokwari. Maka dari itu penyusun mendapat ide dan gagasan untuk melakukan riset yang berjudul perancangan *website* sebagai media informasi upaya pengenalan produk wisata pantai kabupaten Manokwari untuk membantu proses penyebaran informasi tentang produk pantai wisata yang ada di Kabupaten Manokwari.

1.2 Rumusan masalah

Bagaimana membuat *website* sebagai upaya pengenalan produk wisata pantai yang ada di Manokwari, yang berisikan informasi tentang info-info wisata pantai yang ada di kabupaten Manokwari serta penunjukan lokasi wisata menggunakan google map?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki 3 batasan masalah pokok. Batasan masalah dari penelitian ini meliputi, sebagai berikut :

1. Informasi

Yaitu Isi dari *website* yang akan rancang pada penelitian ini hanya berisikan pantai-pantai yang ada di Kabupaten Manokwari saja.

2. Perangkat Lunak Pembangun

- a. *InternetBrowser*,
- b. Sistem operasi minimal Windows XP,
- c. Adobe Dreamweaver CS3,
- d. XAMPP,
- e. *InternetConnection/ LAN Connection*.

3. Perangkat KerasPembangun

- a. Processor Intel(R) atau Amd minimal frekuensi 800Mz,
- b. RAM minimal 256 Mb,
- c. Koneksi LAN,
- d. Additional ware sebagai pelengkap unit komputer.

1.4 Tujuan penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Tujuan Umum

- a. Mengembangkan potensi infrastruktur teknologi informasi dan komunikasi di kawasan kabupaten Manokwari,
- b. Menaikkan grade pencitraan pemerintahan kabupaten Manokwari dengan teknologi,

2. Tujuan Khusus

- a. Membantu pemerintahan kabupaten Manokwari dalam proses pengenalan wisata pantai yang ada,
- b. Memudahkan para pelancong dalam mengakses pantai yang ada di kabupaten Manokwari,
- c. Menginformasikan acara yang ada di tempat wisata pantai dan berita mengenai acara yang sudah diadakan.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat di gunakan sebagai berikut :

1. Penelitian diharapkan dapat membantu pemerintahan kabupaten Manokwari mengenalkan potensi wisata yang ada,
2. Penelitian ini diharapkan dapat menarik pelancong domestik maupun mancanegara untuk lebih mengenal potensi wisata yang ada di Kabupaten Manokwari,
3. Penelitian ini diharapkan dapat membantu pemerintahan kabupaten Manokwari mendapatkan devisa dari divisi dinas pariwisatanya,

1.6 Metode Penelitian

Tahap kegiatan penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap ini penyusun mengidentifikasi permasalahan yang ada. Hasil dari identifikasi inilah yang menjadi latar belakang dalam melakukan perumusan masalah yang akan menjadi objek penelitian. dalam tahap ini penyusun menggunakan metode studi kasus, diantaranya :

- a. Penelitian dilapangan (Kabupaten Manokwari),
- b. Wawancara (*Interview*) dengan pihak- pihak dinas pariwisata dan pemerintahan kabupaten Manokwari,
- c. Studi kepustakaan dengan mengadakan penelitian dari berbagai sumber pustaka, seperti buku-buku, contoh-contoh karya tulis, diktat dan sebagainya yang berkaitan dengan perihal yang penyusun bahas, sebagai studi perbandingan dan landasan teoritis dalam penulisan yang dilaksanakan di Perpustakaan.

2. Perancangan *Website*

Tahap ini membahas dan menguraikan proses perancangan aplikasi yang akan dibuat berdasarkan permasalahan yang ada sesuai dengan studi kasus yang penyusun dapatkan.

3. Implementasi

Implementasi adalah tahap di mana penyusun menerjemahkan analisis sistem yang sudah di rancang pada tahap sebelumnya, pada tahap ini juga penyusun melakukan uji aplikasi dengan pengujian yang bersifat eksperimental.

1.7 Sistematika Penulisan

Sebelum mengemukakan dan merumuskan mekanisme Perancangan *Website* Sebagai Media Informasi Upaya Pengenalan Produk Wisata Pantai Kabupaten Manokwari lebih dahulu akan diterangkan sistematika penulisan yang akan dipergunakan dalam penulisan skripsi ini agar terarah sesuai dengan fokus dan tujuan yang dikehendaki. Adapun sistematika penulisan dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I. Pendahuluan

Dalam bab pendahuluan diungkapkan gambaran keseluruhan berupa latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan.

BAB II. Landasan Teori

Bab landasan teori menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail berupa definisi yang langsung berkaitan dengan masalah yang diteliti.

BAB III. Analisis dan Perancangan

Bab ini menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail

rancangan terhadap mekanisme yang dilakukan dan perancangan yang dilakukan, baik perancangan secara umum maupun perancangan yang dibangun secara spesifik.

BAB IV. Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan secara kualitatif.

BAB V. Penutup

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dan saran dikemukakan kembali tentang masalah penelitian dan hasil dari penyelesaian masalah apakah hasil yang didapat layak untuk diimplementasikan/digunakan.