

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Pada penulisan skripsi ini, penulis telah merancang dan membuat *game* Petualangan Modo. Dengan demikian penulis dapat berikut :

1. Perancangan permainan *Role Playing Games* tentang petualangan seekor Komodo dengan menggunakan Adobe Flash CS3 menghasilkan rancangan aplikasi *game* pada komputer desktop atau yang dikenal dengan sebutan *Computer Role Playing Games* atau CRPG.
2. Pewarnaan pada perancangan *game* ini berlatarbelakang pada tema alam habitat komodo, yakni perpaduan warna tropis (kuning, coklat) dan warna hutan yang hijau, serta warna biru muda untuk lautan dangkal yang mengelilingi area *game*.
3. Karakter dan objek dalam *game* dirancang 2D dengan sudut pengambilan gambar dari arah atas.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan Aplikasi *Game* maupun laporan ini masih banyak kekurangan yang selayaknya menjadi bahan pertimbangan oleh pengembang sehingga menjadi lebih baik. Adapun penulis menyarankan yang menekankan pada beberapa masalah berikut :

1. Penambahan dan pengembangan dalam animasi baik pada karakter maupun desain tampilan.
2. Pengembangan basis aplikasi yang lebih canggih dan modern.
3. Pengembangan materi pembahasan yang informatif.

