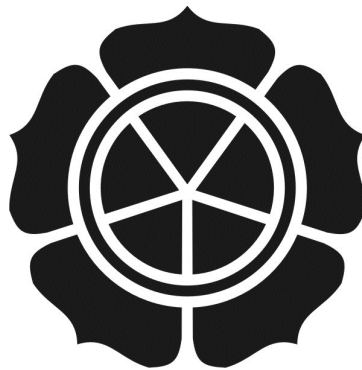


**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* MTS AL-AHLIYAH SEBAGAI  
MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

**SKRIPSI**



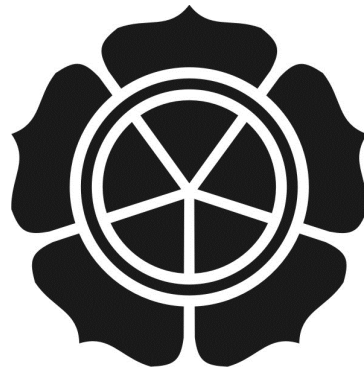
disusun oleh  
**Januarman Rahadiansyah**  
**10.12.4475**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* MTS AL-AHLIYAH SEBAGAI  
MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh  
**Januarman Rahadiansyah**  
**10.12.4475**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE MTS AL-AHLIYAH SEBAGAI  
MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Jauherman Bahadriansyah**

**10.12.4475**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 30 September 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Kusnawi, S.Kom, M.Eng.  
NIK. 190302112**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN *COMPANY PROFILE* MTS AL-AHLIYAH SEBAGAI  
MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jannarman Rahadimayah  
10.11.4475

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 6 Maret 2014

Sesunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Winda Maya FD, M.Kom  
NIK. 190302185

Kusnawi, S.Kom, M.Eng  
NIK. 190302112

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M. Ca  
NIK. 190302207



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 6 Maret 2014



## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 September 2013

Januarman Rahadiansyah  
NIM. 10.12.4475

## MOTTO

- ❖ Jangan pernah berhenti berharap, karena Allah lebih tau saat yang tepat untuk mengabulkan permintaan kita.
- ❖ Percaya terhadap kemampuan diri untuk meraih apa yang diinginkan dalam hidup.
- ❖ Kita tidak sendiri, Allah selalu bersama kita.
- ❖ Berjuang, bekerja keras, berusaha, dan berdo'a,
- ❖ Kita menjadi luar biasa ketika kita mulai berfikir bahwa kita dapat melakukan sesuatu, ketika kita percaya diri kita memiliki rahasia pertama dari kesuksesan.
- ❖ Dalam segala perkara, Allah selalu punya rencana yang lebih baik dari yang sudah terfikirkan.
- ❖ Hidup penuh pilihan, apa yang kita pilih hari ini akan menentukan masa depan kita, pilihlah yang membuat diri kita menjadi lebih baik.
- ❖ Ketika kita menyadari bahwa kebahagiaan ada di dalam diri kita sendiri, kita tidak akan membiarkan kebahagiaan kita ditentukan oleh orang lain.
- ❖ Kualitas dari kehidupan seseorang itu tergantung pada komitmennya untuk berhasil.
- ❖ Jangan menyerah atas apa yang kamu anggap benar meskipun terlihat mustahil, selama ada kemauan, Allah akan berikan jalan nya.
- ❖ Belajarlah untuk mengucap syukur dalam keadaan apapun.
- ❖ Tersenyumlah dalam mengawali hari demi hari, karena itu menandakan bahwa kamu siap menghadapi hari demi hari dengan penuh semangat.

## PERSEMBAHAN

*Assalamu'alaikum wr.wb*

*Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan Skripsi ini saya persembahkan kepada :*

- ❖ Allah SWT, yang telah memberikan banyak kenikmatan dan kemudahan. Hamba yang berusaha segala niat dari hati ini untuk mengerjakan segala kebaikan dan menjalankan perintah Mu serta menjauhi larangan Mu. Hanya karena Mu, terimakasih ya Allah, engkau telah memberikan kesempatan kepada hamba-Mu untuk menyelesaikan skripsi ini. Engkau selalu membantu hamba dalam segala urusan hamba. Ampuni kesalahan hamba yang sering lalai.*
- ❖ Ayahanda Saiman Martha Diwiwrya dan Ibunda Tuti Rahayu, tersayang. Yang tiada henti-hentinya selalu mendo'akan dan mendukung baik secara moral maupun financial. Seribu kata terimakasih tidak akan pernah cukup dibandingkan dengan segala pengorbanan yang telah engkau berikan untukku, cinta, kasih, sayang, kehangatan, kedamaian, pengertian yang engkau berikan kepada anak-anakmu ini. Maafkan segala kesalahan yang pernah kulakukan selama ini. Maafkan anakmu ini yang selalu saja merepotkanmu. Engkaulah yang terbaik, Engkaulah segalanya untukku.*
- ❖ Untuk kakak-kakaku Septa Purna Nugraha, Novetra Kurnia Dewi, terimakasih juga untuk setiap masukkan, semangat, serta Do'a yang kalian berikan untuk adikmu ini, maaf juga jika saya berbuat salah, dan sering merepotkan kalian.*

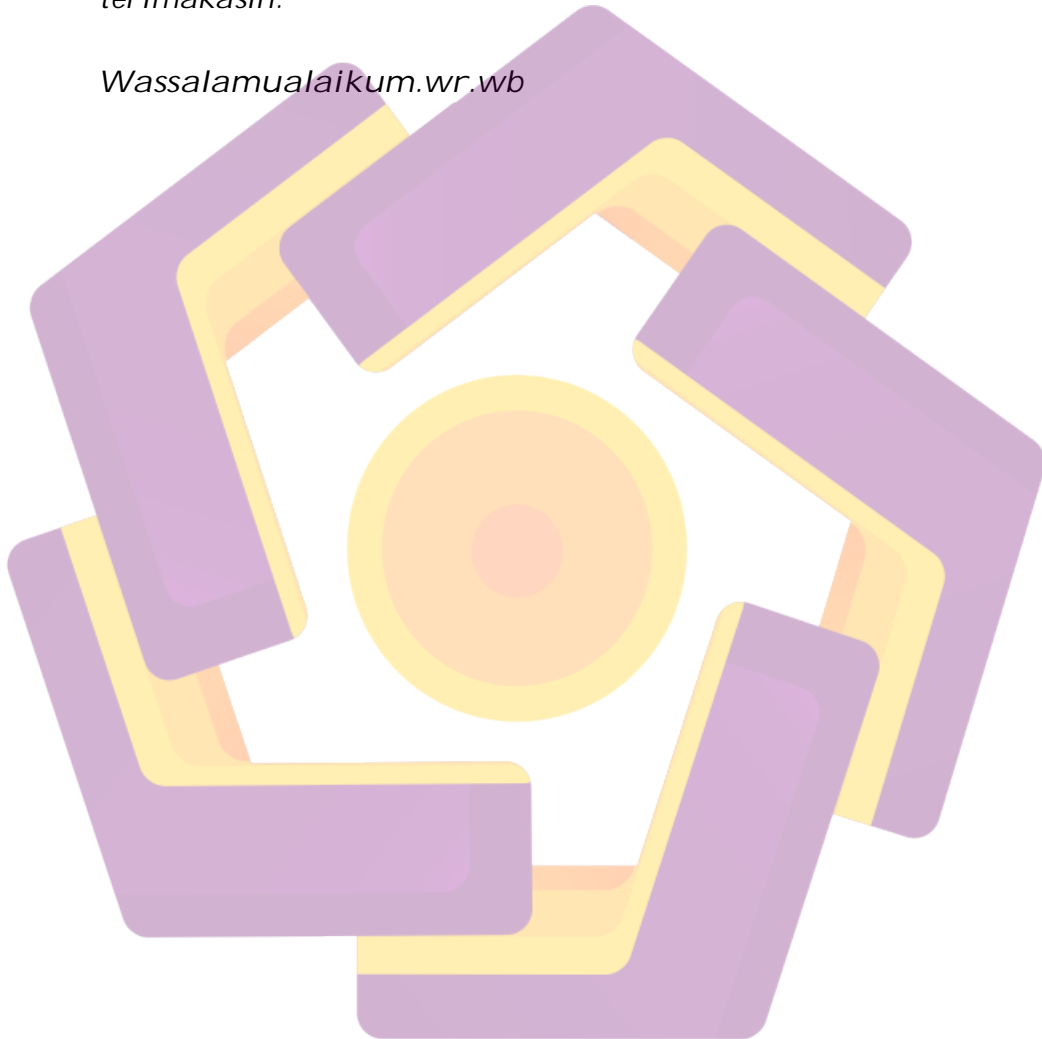
- ❖ Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ❖ Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ❖ Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
- ❖ Bapak Kepala Madrasah A. HIDAYATURRAHMAN S.Pd.I yang telah mengizinkan saya untuk penelitian disana.
- ❖ Seluruh dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu dan pengalaman untukku.
- ❖ Keluarga besar S1-SI-02 : semua teman-teman keluarga besar 02, senang sekali dapat memiliki teman seperti kalian, unik, aneh, lucu, songong, tapi juga pintar. Kebersamaan selama semester awal akang selalu terkenang, tentunya kenangan yang baik.
- ❖ Teman-teman Forseka, ilham, ridho, bayu, inuk, irut, dan teman-teman yang lain yang sudah memberikan saran, do'a untuk saya. Khususnya ilham, dan bayu yang sudah berbaik hati untuk meminjamkan computer dan laptopnya, untuk pembuatan skripsi.
- ❖ Teman-teman kontrakan : andri, suntoyo, zuza. Terimakasih untuk do'a nya yang kalian berikan untukku, semoga kalian juga cepat selesai.
- ❖ Semua teman-teman yang saya kenal yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu terimakasih juga untuk do'a dan semangat yang kalian berikan.
- ❖ Sahabat ku, aryanto, yudha, intan, fitri, femi, dan semua teman-teman alumni SMAN 1 JATISARI yang tidak bisa disebutkan



*satu-satu, terimakasih untuk setiap kebersamaan yang kita buat.*

- ❖ Serta semua pihak yang telah banyak membantu, yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terimakasih.*

*Wassalamualaikum.wr.wb*



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala berkat dan pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “ PEMBUATAN COMPANY PROFILE MTS AL-AHLIYAH SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA”.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Sastra-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Semua keluarga besar penulis terutama untuk kedua orang tua yang tidak bosan-bosannya memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis.

6. Teman-teman saya yang telah membantu dan mendukung saat saya menyusun skripsi ini.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, atas kekurangannya penulis mohon maaf dan menerima kritik dan saran untuk memperbaikinya.

Harapan penulis, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan siapapun yang membutuhkannya.

Yogyakarta, 30 September 2013

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT .....	xix
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II. LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1. Definisi Multimedia.....	7
2.1.1. Objek-Objek Multimedia.....	9
2.1.1.1. Teks .....	9
2.1.1.2. Gambar .....	10
2.1.1.3. Suara.....	10
2.1.1.4. Animasi.....	11
2.1.1.5. Video .....	11
2.2. Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	12

2.2.1.	Struktur Linier .....	13
2.2.2.	Struktur Menu .....	14
2.2.3.	Struktur Hirarki .....	14
2.2.4.	Struktur Jarigan .....	15
2.2.5.	Struktur Kombinasi .....	16
2.3.	Langkah-Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia..	18
2.3.1.	Mendefinisikan Masalah .....	18
2.3.2.	Studi Kelayakan .....	18
2.3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	19
2.3.4.	Merancang Konsep .....	19
2.3.5.	Merancang Isi.....	19
2.3.6.	Merancang Naskah .....	19
2.3.7.	Merancang Grafik.....	20
2.3.8.	Memproduksi Sistem .....	20
2.3.9.	Mengetes Sistem.....	20
2.3.10.	Menggunakan Sistem .....	20
2.3.11.	Memelihara Sistem .....	21
2.3.12.	Siklus Pengembangan Multimedia .....	21
2.4.	Informasi .....	23
2.4.1.	Pengertian Informasi .....	23
2.4.2.	Kualitas Informasi .....	24
2.4.3.	Kebutuhan Informasi .....	25
2.4.4.	Manfaat Informasi .....	26
2.5.	Software Yang Digunakan .....	28
2.5.1.	Adobe Flash CS3 Professional .....	28
2.5.2.	Adobe Potoshop CS3 .....	30
<b>BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>32</b>
3.1.	Tinjauan Umum .....	32
3.1.1.	Sejarah .....	32
3.1.2.	Visi dan Misi .....	33
3.1.3.	Tujuan .....	34

3.1.4. Struktur Organisasi .....	35
3.1.5. Daftar Guru .....	36
3.1.6. Prestasi .....	36
3.1.7. Ekstrakurikuler .....	38
3.2. Analisis Sistem .....	39
3.3. Analisis Kelemahan Sistem .....	39
3.3.1. Identifikasi Masalah .....	40
3.3.2. Analisis Pices .....	40
3.3.2.1. Analisis Kinerja .....	41
3.3.2.2 Analisis Informasi .....	42
3.3.2.3. Analisis Ekonomi .....	42
3.3.2.4. Analisis Pengendalian .....	43
3.3.2.5. Analisis Efisiensi.....	44
3.3.2.6. Analisis Pelayanan .....	45
3.4. Analisis Kebutuhan Sistem .....	45
3.4.1. Kebutuhan Fungsional .....	45
3.4.2. Kebutuhan Non-Fungsional .....	46
3.4.2.1. Aspek Hardware .....	47
3.4.2.2. Aspek Software .....	48
3.4.2.3. Aspek Brainware .....	48
3.5. Analisis Kelayakan .....	49
3.5.1. Kelayakan Teknologi .....	49
3.5.2. Kelayakan Hukum .....	49
3.5.3. Kelayakan Operasional .....	50
3.5.4. Kelayakan Ekonomi .....	50
3.6. Perancangan Sistem .....	50
3.6.1. Merancang Konsep .....	50
3.6.2. Merancang Isi .....	52
3.6.3. Merancang Naskah .....	54
3.6.4. Merancang Grafik .....	63
3.6.4.1. Halaman Pembuka .....	64

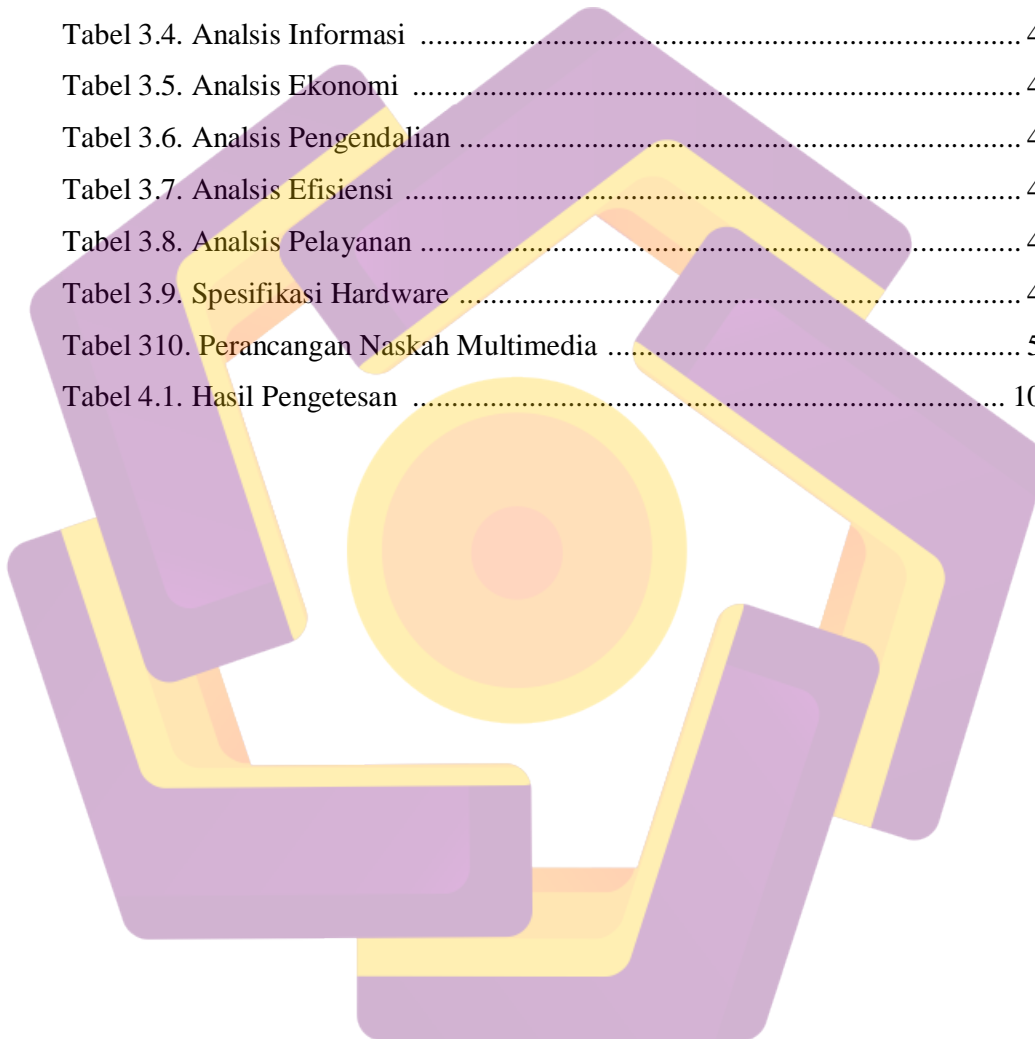
<b>BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>72</b>
4.1. Implementasi Sistem .....	72
4.1.1. Skema Pembuatan Profil Sekolah .....	73
4.1.2. Pembuatan Background .....	75
4.1.3. Pembuatan Tombol .....	77
4.1.3.1 Pembuatan Tombol Menggunakan Photoshop .....	77
4.1.3.2 Pembuatan Tombol Menggunakan Adobe Flash...	79
4.1.4. Pembuatan aplikasi dengan Adobe Flash CS3 Professional	81
4.2. Manual Program .....	88
4.2.1. Halaman Utama .....	88
4.2.2. Profil .....	90
4.3. Mengetes Sistem .....	103
4.4. Menggunakan Sistem .....	104
4.5. Memelihara Sistem .....	107
<b>BAB V. PENUTUP.....</b>	<b>108</b>
5.1. Kesimpulan .....	108
5.2. Saran .....	109

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Daftar Guru .....	36
Tabel 3.2. Prestasi .....	37
Tabel 3.3. Analisis Kinerja .....	41
Tabel 3.4. Analisis Informasi .....	42
Tabel 3.5. Analisis Ekonomi .....	43
Tabel 3.6. Analisis Pengendalian .....	43
Tabel 3.7. Analisis Efisiensi .....	44
Tabel 3.8. Analisis Pelayanan .....	45
Tabel 3.9. Spesifikasi Hardware .....	47
Tabel 3.10. Perancangan Naskah Multimedia .....	55
Tabel 4.1. Hasil Pengetesan .....	104





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Struktur Linear .....	13
Gambar 2.2.	Struktur Menu .....	14
Gambar 2.3.	Struktur Hirarki .....	15
Gambar 2.4.	Struktur Polar .....	16
Gambar 2.5.	Struktur Kombinasi .....	17
Gambar 2.6.	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....	22
Gambar 2.7.	Data Diolah Menjadi Informasi .....	24
Gambar 2.8.	Tampilan Adobe Flah CS3 .....	29
Gambar 2.9.	Tampilan Adobe Photoshop CS3 .....	31
Gambar 3.1.	Struktur Organisasi .....	35
Gambar 3.2.	Perancangan Struktur Hirarki .....	53
Gambar 3.3.	Halaman Pembuka Menu Utama .....	65
Gambar 3.4.	Halaman Menu Profile .....	66
Gambar 3.5.	Halaman Menu Kegiatan .....	67
Gambar 3.6.	Halaman Menu Prestasi .....	68
Gambar 3.7.	Halaman Menu Fasilitas .....	69
Gambar 3.8.	Halaman menu Gallery .....	70
Gambar 3.9.	Halaman Menu Kontak .....	71
Gambar 4.1.	Skema Pembuatan Aplikasi .....	74
Gambar 4.2.	Tampilan Menu New .....	75
Gambar 4.3.	Tampilan Adobe Photoshop CS3 .....	76
Gambar 4.4.	Menu Open Adobe Photoshop CS3 .....	77
Gambar 4.5.	Tampilan Awal .....	77
Gambar 4.6.	Lembar Kerja Adobe Photoshop CS3 .....	78
Gambar 4.7.	Pembuatan Tombol .....	78
Gambar 4.8.	Pembuatan Tombol Menggunakan Flash .....	80
Gambar 4.9.	Roudended Double .....	81
Gambar 4.10.	Tampilan Awal Adobe Flash CS3 .....	81
Gambar 4.11.	Lembar Kerja Adobe Flash CS3 .....	82

Gambar 4.12. Tampilan Menu Open Adobe Flash CS3 .....	83
Gambar 4.13. Memasukkan File Kedalam Stage .....	84
Gambar 4.14. Membuat Tombol Adobe Flash CS3 .....	85
Gambar 4.15. Jendela Time Line Adobe CS3 .....	85
Gambar 4.16. Publish Setting .....	88
Gambar 4.17. Tampilan Halaman Utama .....	89
Gambar 4.18. Tampilan Halaman Sejarah .....	90
Gambar 4.19. Tampilan Halaman Struktur Organisasi .....	91
Gambar 4.20. Tampilan Halaman Visi Dan Misi .....	92
Gambar 4.21. Tampilan Halaman Tata Nilai .....	93
Gambar 4.22. Tampilan Halaman Strategi .....	94
Gambar 4.23. Tampilan Halaman Tujuan.....	95
Gambar 4.24. Tampilan Halaman Guru.....	96
Gambar 4.25. Tampilan Halaman Kegiatan .....	97
Gambar 4.26. Tampilan Halaman Prestasi .....	98
Gambar 4.27. Tampilan Halaman Fasilitas .....	99
Gambar 4.28. Tampilan Halaman Gallery .....	100
Gambar 4.29. Tampilan Halaman Kontak .....	101
Gambar 4.30. Tampilan Halaman Denah .....	102
Gambar 4.31. Tampilan Halaman Peta .....	103

## INTISARI

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah berkembang pesat, dimana hampir semua bidang aplikasi bisnis telah memakai sistem informasi, sehingga mampu memajukan dan mengembangkan usaha dengan baik. Sekarang ini multimedia merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah menyampaikan suatu informasi, karena multimedia dapat menghasilkan sesuatu menjadi lebih menarik. Salah satunya dapat digunakan untuk pembuatan company profile.

Penyampaian informasi yang digunakan oleh MTS AL-AHLYAH masih menggunakan cara yang sederhana, yaitu penyebaran brosur, dan pemasangan spanduk. Sehingga penyebaran informasi kurang optimal. Dengan menggunakan company profile berbasis flash ini diharapkan dapat memberikan media informasi dan sarana promosi yang efektif kepada masyarakat.

Company profile juga merupakan salah satu aplikasi software interaktif yang bekerja secara offline yang tugasnya untuk bisa menarik minat dari masyarakat dan orang-orang umum. Software ini berisi penjelasan yang dapat menarik minat dari masyarakat umum yang disertai dengan efek animasi yang menarik.

**Kata Kunci :** profil perusahaan, multimedia.

## ABSTRACT

The development of information technology today has grown rapidly, with almost all areas of the business applications of information systems have been used, so as to promote and grow their businesses. Now this multimedia is one right way to facilitate an information, because multimedia can produce something more interesting. One of them can be used for the manufacture company profile.

Submission of information used by MTS AL-AHLIYAH still use simple way, the distribution of brochures, and banners. So that dissemination of information is less than optimal. By using flash -based company profile is expected to provide media information and effective means of promotion to the public.

Company profile also one interactive software applications that work offline is his duty to be able to attract the interest of society and the common people. This software contains an explanation which can attract interest from the general public, along with an attractive animation effects.

**Keywords :** company profiles, multimedia.