

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan informasi yang semakin pesat membuat aktifitas seseorang dalam kehidupan sehari-hari tidak lepas dari informasi. Dengan demikian maka kebutuhan informasi akan semakin banyak, sehingga dalam penyampaian dan penyebaran informasi dengan teknologi semakin banyak diminati. Peranan teknologi informasi di era globalisasi ini khususnya teknologi komputerisasi dapat menghasilkan informasi yang tepat dan lebih nyata dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan dengan cara manual. Hal itulah yang mendasari semakin banyaknya sistem komputerisasi sekarang ini.

Begitu juga dengan MTS AL-AHLYAH sebagai salah satu MTS yang bisa memanfaatkan teknologi informasi komputerisasi untuk membantu proses pelayanan pada masyarakat dimana pelayanan merupakan hal yang paling penting bagi suatu sekolah atau suatu instansi seperti MTS AL-AHLYAH ini. Sehingga sebuah profil ini sangat diperlukan untuk dapat memperkenalkan sekolah kepada masyarakat agar dapat menyampaikan suatu informasi yang akurat dan relevan, karena selama ini sebuah profil sekolah kurang dipakai untuk menyampaikan sumber daya yang penting yaitu dengan menggunakan media promosi.

Dengan hubungannya sebagai sarana informasi, sebuah profil sekolah berbasis multimedia merupakan salah satu cara yang efektif dalam memperkenalkan sekolah dengan semua bidang didalamnya termasuk informasi-informasi tentang sekolah, sehingga diharapkan dapat mendukung persaingan yang kompetitif.

Permasalahan ini menjadi objek penelitian bagi penulis dengan judul "Pembuatan Company Profile MTS AL-AHLIYAH Sebagai Media Promosi Dan Informasi Berbasis Multimedia". Dengan adanya sistem informasi yang sudah dikembangkan dengan tetap memperhatikan segala aspek fasilitas berbasis multimedia diharapkan dapat efektif serta bermanfaat bagi sekolah, sehingga sekolah bisa dikenal oleh masyarakat luas dan menjadi sekolah unggulan dan sekolah favorit dengan banyak calon siswa-siswi yang berminat melanjutkan study di MTS AL-AHLIYAH.

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan pemanfaatan teknologi ini ditujukan dalam berbagi kebutuhan dan kepentingan dalam pembangunan media promosi dan informasi perusahaan, khususnya dalam hal memberikan kontribusi terhadap sekolah MTS AL-AHLIYAH untuk menarik minat dan perhatian siswa-siswi baru untuk masuk di sekolah MTS AL-AHLIYAH.

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka dirumuskan masalah yaitu bagaimana memanfaatkan perangkat multimedia untuk membangun suatu

aplikasi multimedia dalam pembuatan profil MTS AL-AHLIYAH secara jelas, akurat, dan relevan dalam penyampaian sebuah informasi.

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi multimedia sangat luas sesuai dengan fungsi penerapannya pada masing-masing bidang yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit sesuai dengan penerapannya, maka permasalahan dibatasi pada beberapa tahap yaitu :

1. Company Profile akan dibuat dengan aplikasi multimedia yang akan digunakan sebagai media promosi dan informasi kepada masyarakat luas.
2. Bentuk dari Company Profil ini yaitu multimedia interaktif yang didalamnya berisi informasi tentang profil sekolah tersebut, kegiatan ekstrakurikuler, visi dan misi, prestasi, dan fasilitas yang disediakan MTS AL-AHLIYAH.
3. Software yang digunakan untuk pembuatan Company Profile ini yaitu Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membantu instansi tersebut untuk mempermudah menyampaikan informasi dan promosi secara lebih efektif dan efisien.

2. Membuat aplikasi multimedia untuk profil MTS AL-AHLIYAH sebagai sarana media promosi dan informasi kepada masyarakat luas.
3. Sebagai syarat kelulusan untuk Strata Satu (S1) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang penulis ajukan adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan diri dalam hal pengembangan aplikasi multimedia.
2. Mensosialisasikan teknologi informasi khususnya teknologi multimedia sebagai media promosi alternatif dalam penyajian informasi kepada dunia pendidikan dan masyarakat luas.
3. Aplikasi multimedia dapat menyampaikan sarana informasi yang lebih interaktif dan informatif khususnya MTS AL-AHLIYAH.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penyusunan laporan skripsi ini perlu adanya pengumpulan data-data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis menggunakan beberapa metode untuk mengumpulkan data dalam penelitian skripsi ini, yaitu :

1. Metode Observasi (Pengamatan)

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek yang dituju MTS AL-AHLIYAH.

2. Metode interview (Wawancara)

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung dengan pihak yang berkepentingan yang merupakan nara sumber untuk menjadi informasi.

3. Metode kepustakaan

Metode ini sebagai dasar penyusunan skripsi dengan menggunakan buku perpustakaan.

4. Metode kearsipan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari yang sudah ada yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyusunan skripsi terkonsep sesuai urutan dan uraian secara sistematis, maka penyusunan skripsi ini akan disusun secara sistematis sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas tentang konsep dasar multimedia, struktur sistem informasi multimedia, langkah-langkah pengembangan multimedia dan pengenalan software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan berbagai informasi tentang sekolah MTS AL-AHLIYAH meliputi sejarah sekolah, visi dan misi, fasilitas, organisasi sekolah dan sebagainya, selain itu juga membahas analisis sistem, identifikasi masalah, merancang konsep, merancang isi, dan merancang grafik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan membahas implementasi sistem, memproduksi sistem, melakukan pengujian sistem, penggunaan sistem dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini kesimpulan dari pembahasan atas masalah terkait, selain itu penulis juga memberikan saran yang diharapkan dapat membantu seseorang yang akan mempelajari multimedia.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN