

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju, salah satunya adalah teknologi komputer. Komputer pada masa sekarang ini sudah bukan barang yang asing dan mahal lagi, pada saat ini hampir disegala bidang membutuhkan komputer sebagai alat bantu, karena memiliki kelebihan yaitu dari segi kecepatan dan ketelitian.

Sebuah komputer dapat bekerja dengan sebagaimana mestinya melibatkan tiga hal yaitu perangkat keras, perangkat lunak dan sumber daya manusia. Dalam pengoperasian komputer tersebut faktor paling penting adalah manusia, karena mempunyai peranan untuk mengoperasikan komputer. Komputer dapat bekerja dengan sangat cepat dalam mengolah data, menganalisa data, mengklasifikasi data, menyimpan data dan mengambil data dari tempat penyimpanannya, maka sangatlah tepat bila organisasi yang kegiatan-kegiatannya banyak dan kompleks untuk memanfaatkannya.

Memang tidak semua komputerisasi dapat diterapkan seefektif mungkin, masih banyak instansi atau lembaga yang belum melakukan pengelolaan data yang komputerisasi. Sistem pengelolaan data Latihan Kader (LK) Kesekretariatan Himpunan Mahasiswa Islam Majelis Penyelamat Organisasi (HMI MPO) Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta masih dilakukan secara manual seperti pembayaran LK. Sistem manual ini dirasa pengurus sulit untuk memberikan laporan yang cepat dan akurat.

Penumpukan data ataupun keterlambatan dalam pengelolaan data sering menjadi hambatan dalam pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan. Pengurus harus membuat semua laporan dari transaksi yang dibutuhkan.

Dengan keadaan tersebut penyusun mencoba untuk merancang sistem informasi Pengelolaan Data. Sistem informasi ini dapat membantu pengurus untuk mengolah, menyimpan dan mencari data laporan pembayaran LK.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas muncul permasalahan yang dihadapi oleh pengurus dalam mengolah sistem daftar calon anggota, maka rumusan masalah diatas sebagai berikut:

Bagaimana cara merancang sistem Pengelolaan Data pada HMI MPO UIN Sunan Kalijaga yang meliputi pembayaran LK dan memberikan informasi yang relevan, *up to date* dan manfaat bagi kepengurusan?

1.3 Batasan Masalah

Dilakukan agar penyusunan skripsi dapat memberikan pemahaman yang terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Agar pembahasan tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada, maka batasan masalahnya adalah :

1. Merancang sebuah sistem tentang pembayaran LK.
2. Perancangan aplikasi sistem pembayaran LK ini menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0 dan microsoft SQL server 2000.

3. Pembuatan Laporan meliputi: Pembayaran administrasi LK, nama yang mengikuti LK, laporan data LK, Laporan Pengurus dan Kader.
4. Perancangan aplikasi ini tidak membahas tentang data dosen, penggajian dosen, maupun presensi dosen dan mahasiswa.
5. Pengguna sistem ini adalah sekretaris HMI MPO di marakom (Markas Komisariat).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pelaksanaan penelitian:

1. Merancang sistem informasi pengelolaan data pembayaran LK yang dapat membantu mengolah data, menyimpan data dan mencari data calon anggota HMI MPO tentang pembayaran LK.
2. Dengan adanya perancangan sistem pengelolaan data pembayaran LK tersebut dapat bermanfaat dan membantu bagi pengurus menyelesaikan masalah dalam pembayaran LK secara komputerisasi.

1.5 Manfaat Penelitian

a. Bagi Penulis

1. Menambah pengetahuan mengenai sistem informasi pengelolaan data, mengetahui penerapannya dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0 dan database SQL server 2000 dan dapat dijadikan bekal dalam memasuki dunia kerja.
2. Untuk mengetahui sejauh mana kemampuan penulis dalam menerapkan teori dan praktek yang diperoleh selama kuliah.

b. Bagi Pengurus

1. Dapat menyampaikan laporan kepada yang berwenang dengan mudah dan cepat.
2. Mempermudah penyusunan laporan.

c. Bagi Kesekretariatan HMI MPO Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta

Sebagai bahan pertimbangan dalam pembuatan sistem informasi pengelolaan data pembayaran LK menggunakan komputer.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam susunan skripsi ini dilakukan penelitian yang diperlukan dalam penulisan. Metode-metode yang digunakan :

Metode pengumpulan fakta

a. Metode wawancara / *interview*

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan sumber yang mengetahui data yang diperlukan dalam penelitian.

b. Metode pengamatan / *observasi*

Metode ini dilakukan dengan pengamatan langsung di Marakom. Dengan pengamatan langsung tersebut akan memperoleh data yang dibutuhkan untuk penelitian.

c. Metode kepustakaan / *literatur*

Metode pengumpulan data dengan mempelajari sumber yang ada dipustaka atau literatur yang ada di perpustakaan yang membahas

tentang berbagai aplikasi yang menggunakan visual basic 6.0 dan microsoft SQL server 2000.

d. Metode kearsipan

Teknik pengumpulan data yang diperlukan dari sumber, digunakan untuk pengumpulan data yang berhubungan dengan sejarah, visi, misi dan struktur organisasi.

e. Metode eksperimental

Dimulai dengan ujicoba, merancang database, membuat rancangan antarmuka hingga dapat mengimplementasikan menjadi sebuah sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang teori sistem informasi, pengelolaan data pembayaran LK dan perangkat lunak yang digunakan.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang sistem yang ada, analisis kelemahan sistem, kebutuhan sistem, kelayakan sistem dan perancangan sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang bagaimana mengimplementasikan sistem dan menguji sistem yang telah dibuat.

5. BAB V PENUTUP

Membahas tentang kesimpulan dan saran tentang perancangan sistem.

