

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini penggunaan komputer merupakan salah satu alat yang sangat dibutuhkan keberadaannya. Komputer telah dipandang dapat memecahkan perhitungan rumit dengan cepat dan tepat khususnya dalam pekerjaan yang berkaitan dengan dunia perdagangan. Telah banyak kita jumpai toko-toko yang telah menggunakan komputer untuk mempermudah transaksi penjualan. Komputer sebagai perangkat teknologi akhirnya terpilih sebagai salah satu alternative yang paling mungkin sebagai pusat data (*database*) dan membantu menangani pengolahan data dalam jumlah yang besar.

Bengkel Majapahit Motor adalah salah satu bengkel yang sudah sangat berkembang di Sleman Yogyakarta. Namun dalam persaingan bisnis belum mengalami kemajuan pada era komputerisasi seperti saat ini. Hal ini dikarenakan seluruh pencatatan transaksi penjualan masih dilakukan secara manual sehingga pihak bengkel mengalami kesulitan dalam mengambil keputusan. Selama ini, Bengkel Majapahit Motor masih menggunakan cara manual dalam pengolahan data penjualan seperti pencatatan data barang, data pemasok, data pelanggan, data karyawan masih ditulis didalam buku. Proses transaksi jual-beli masih dilakukan dengan menulis pada sebuah kertas (nota). Sedangkan proses pembuatan laporan ditulis didalam buku dengan menyalin

kembali nota-nota yang sudah terkumpul. Hal ini tentunya kurang efektif karena akan membutuhkan waktu lama untuk pencatatannya.

Berdasarkan uraian singkat di atas, maka perlu untuk membuat sebuah sistem yang berbasis komputer untuk mengolah sebuah sistem informasi yang dapat membantu memberikan kemudahan pada saat terjadinya jual-beli tunai dan pengolahan data-data transaksi penjualan. Diharapkan sistem ini dapat menunjang kelancaran pengolahan data penjualan pada Bengkel Majapahit Motor.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang sistem informasi penjualan & pembelian pada bengkel MAJAPAHIT MOTOR di Sleman.?

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat ruang lingkup masalah dalam sistem informasi sangat besar, maka batasan masalah yang akan dijadikan dasar desain program yang dibuat yaitu sebagai berikut :

1. Sistem ini mampu mengelola database yang menampung keseluruhan data transaksi pembelian dan penjualan barang-barang pada Bengkel Majapahit Motor.
2. Sistem informasi penjualan ini hanya ditujukan kepada Bengkel Majapahit Motor khususnya pada bagian penjualan kasir dan pembelian barang.
3. Perancangan sistem ini nantinya menggunakan Microsoft SQL Server 2000 dan Microsoft Visual Basic 6.0

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Untuk memperoleh berbagai data dan informasi pada bengkel Majapahit Motor dan untuk syarat kelulusan program Serata 1 pada sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Dengan menggunakan sistem komputerisasi diharapkan data penjualan atau pembelian bisa terkelola dengan baik dan tepat.
2. Diharapkan sistem ini dapat menunjang kelancaran pengolahan data penjualan pada bengkel Majapahit Motor.
3. Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 pada sekolah tinggi Sistem Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

#### 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan suatu cara yang dilakukan untuk memperoleh berbagai data dan informasi yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dan sasaran yang akan dicapai. Metode penelitian ini dibagi menjadi empat tahap berdasarkan tahapan metode SDLC, antara lain :

##### 1. Perencanaan Sistem

Pada tahap ini sampel yang diambil untuk diwawancarai adalah pemilik usaha untuk merumuskan visi dan misi secara tertulis dan mendapatkan daftar nilai-nilai budaya yang akan menjadi atribut penilaian dalam kuisioner.

## 2. Tahap Inisiasi dan Perencanaan Proyek

Pada tahap ini ditentukan secara detail rencana kerja yang harus dikerjakan, durasi yang diperlukan masing-masing tahap, sumber daya manusia, perangkat lunak, perangkat keras, maupun finansial diestimasi.

## 3. Tahap Perencanaan

Pada tahap ini penulis mencoba mencari solusi dari permasalahan yang didapat dari tahap analisis.

## 4. Tahap Implementasi

Pada tahap ini penulis mengimplementasikan perencanaan sistem ke situasi nyata yaitu dengan pemilihan perangkat keras dan penyusunan perangkat lunak

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun secara sistematis dalam masing-masing bab, dimana pada masing-masing bab akan diuraikan masalah-masalah sebagai berikut :

#### BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini dibicarakan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang mendasari pembuatan skripsi.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang gambaran umum obyek dan analisis dari sistem yang telah ada, analisis yang digunakan meliputi analisis kebutuhan sistem, analisis PIECES, kelemahan Sistem, kelayakan Sistem.

### **BAB IV IMPLEMENTASI & PEMBAHASAN**

Bab ini berisi perancangan program aplikasi dari Sistem Informasi yang dibuat dan penjelasan penggunaan program aplikasi yang dibuat.

### **BAB V PENUTUP**

Yang berisi tentang kesimpulan – kesimpulan skripsi yang dibuat, dan diberikan pula saran-saran yang membangun tentang kekurangan yang ada pada skripsi.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**