

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan perancangan yang telah dikerjakan dan berdasarkan dari masalah yang ada, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Proses Editing gambar dalam video profil PAYP Ibu Zaenab dilakukan dengan digital menggunakan software Photoshop CS3.
2. Identifikasi masalah dalam pembuatan video profil PAYP Ibu Zaenab ini menggunakan Analisa SWOT sehingga menuju pada analisa kebutuhan fungsional. Setelah itu analisa kebutuhan non-fungsional meliputi tiga aspek, yaitu Hardware, Software, Brainware.
3. Analisa Kelayakan yang digunakan pada pembuatan video profil PAYP Ibu Zaenab ini meliputi Kelayakan Teknis, Kelayakan Operasional, Kelayakan Hukum
4. Pada Bagian Perancangan terdiri dari Rancangan konsep, Rancangan Isi dan Struktur alur program, Rancangan naskah dan Rancangan Grafik.
5. Kegiatan pada pembuatan video profil PAYP Ibu Zaenab ini diantaranya, Pembuatan desain grafik, pembuatan latar & tata letak, pembuatan Animasi, pembuatan suara/dubbing, pengisian konten & narasi dilakukan

penggabungan sekaligus. Kemudian dilakukan Rendering, pengujian sistem, publishing, dan pemeliharaan.

6. Proses pembuatan background, tata letak dan animasi dalam video profil PAYP Ibu Zaenab dilakukan langsung menggunakan software Flash Professional CS3
7. Proses Pengambilan suara dalam video profil PAYP Ibu Zaenab dilakukan langsung menggunakan software Soundboth CS3
8. Pengujian dalam video profil PAYP Ibu Zaenab dilakukan menggunakan metode Blackbox testing untuk menguji setiap fungsi output dan Pengujian perangkat keras dilakukan dengan beberapa spec komputer yang berbeda.
9. Pemeliharaan sistem multimedia dalam video profil PAYP Ibu Zaenab dilakukan dengan Backup file mentah dan Peneditan Update.

5.2 Saran

1. Desain dan Animasi dari video profil PAYP Ibu Zaenab sangat sederhana dan dibutuhkan pengembangan kreatifitas agar tidak tampak ketinggalan jaman di waktu kedepan.
2. Membuat video promosi hendaknya memiliki kesesuaian tema dengan isi elemen multimedia di dalamnya seperti lagu, suara, gambar, dan animasi. sehingga selain dapat didengarkan juga dapat menyampaikan pesan secara *visual*.

3. Video klip animasi memiliki cut dan *transisi* yang berdurasi relatif cepat dan menyesuaikan durasi setiap narasi dan konten dalam setiap adegannya, maka harus diperhitungkan secara lebih baik untuk waktu kedepan.
4. Pembuatan video animasi beresolusi tinggi membutuhkan memory cukup besar. Sehingga perlu disiapkan memory RAM dan Hard Disk yang cukup dalam proses pembuatannya.
5. Pembuatan video klip animasi sebaiknya dilakukan dengan kerja tim untuk hasil yang maksimal dan menghemat waktu mengerjakannya. Karena diperlukan kemampuan orang lain untuk setiap bagian dalam proses pengerjaan animasi.

