

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi dan informasi saat ini berkembang dengan pesat yang mendukung segala kebutuhan dan permintaan akan informasi bagi setiap individu dengan berbagai tampilan yang mudah dimengerti oleh masyarakat. Namun dengan adanya perkembangan teknologi yang cepat ini perlu diimbangi dengan tuntutan kemampuan manusia dalam penggunaan, agar mampu memanfaatkan kecanggihan teknologi yang ada. Saat ini teknologi informasi banyak digunakan untuk membantu pekerjaan didalam perkantoran atau lembaga agar lebih mudah, cepat dan akurat. Begitu juga dalam menarik simpati pengunjung memerlukan pelayanan yang efektif dan efisien.

Multimedia merupakan salah satu perkembangan teknologi informasi yang dapat menghasilkan informasi dan mengkomunikasikan informasi kepada masyarakat yang dinamis dan menarik. Dengan multimedia manusia dapat berinteraksi dengan komputer melalui media gambar, teks, audio, video dan animasi sehingga informasi yang disajikan akan lebih jelas dipahami dan menarik.

Panti Asuhan Ibu Zaenab adalah sebuah instansi yang mengelola anak yatim piatu dan anak kurang mampu tetapi mempunyai kecerdasan berpikir yang lebih dibandingkan dengan anak – anak pada umumnya.

Panti Asuhan Ibu Zaenab juga termasuk Panti Asuhan percontohan bagi Panti Asuhan disekitar Kabupaten Magelang, namun penyampaian informasi terhadap masyarakat luas masih kurang . Untuk itu kami membuat profil Panti Asuhan Ibu Zaenab berbentuk video yang dikemas menjadi sebuah kaset CD (*Compact Disk*), nantinya akan diberikan ke organisasi masyarakat, instansi pemerintahan atau swasta serta para donator luar daerah yang menginginkan dokumentasi tentang Panti Asuhan Ibu Zaenab yang berupa keping CD (*Compact Disk*) yang bisa dilihat dari DVD / VCD players atau komputer . Dengan demikian diharapkan masyarakat luas akan lebih mengerti keberadaan Panti Asuhan Ibu Zaenab dan semakin antusias dalam beramal atau bersedekah untuk kepentingan sosial.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut : bagaimana merancang dan membuat video profil Panti Asuhan sebagai media informasi kepada masyarakat luas sehingga menambah semangat beramal bagi masyarakat kepada yayasan Panti Asuhan Ibu Zaenab Kabupaten Magelang.

### 1.3 Batasan Masalah

Mengingat bahwa aplikasi berbasis multimedia memiliki cakupan yang sangat luas maka dibatasi ruang lingkup permasalahan agar tidak jauh dari permasalahan dan topik yang ada sebagai berikut :

1. Video ini hanya menampilkan informasi yang berhubungan dengan profil Panti Asuhan Ibu Zaenab Kabupaten Magelang.
2. Software yang digunakan untuk aplikasi ini adalah *Adobe Photoshop CS3* , *Adobe flash CS3* dan *Adobe soundbooth CS3*
3. Hasil akhir dari pengerjaan aplikasi berbentuk video dengan format Mov .
4. Video Profil hanya digunakan / dilihat dari komputer atau VCD / DVD player .

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yaitu :

1. Sebagai persyaratan kelulusan Program Strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Mengembangkan wawasan tentang ilmu pengetahuan yang berhubungan dengan multimedia broadcasting dan penggunaan adobe flash cs3.
3. Membuat aplikasi multimedia video Profil sebagai media penyampaian informasi kepada masyarakat yang berkaitan dengan Panti Asuhan Ibu Zaenab Kabupaten Magelang.

4. Kegiatan amal, melalui pembuatan video yang akan dibuat.

## 1.5 Manfaat Penelitian

### a. Bagi penyusun

Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan dengan harapan ilmu yang dipelajari bisa bermanfaat dan dapat diterapkan dalam dunia nyata dan kerja.

### b. Bagi Panti asuhan

Membuat aplikasi multimedia video Profil Panti Asuhan Ibu Zaenab yang dapat membantu pengumpulan donasi dan diberikan kepada masyarakat secara luas serta diberlakukan untuk dokumentasi panti tersebut.

## 1.6 Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu dalam penelitian ini digunakan tahap-tahap penelitian meliputi :

### 1. Metode pengumpulan data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data-data adalah sebagai berikut :

- **Survei**

Dengan adanya surat pengantar dari pihak kampus, maka langsung dilakukan survei objek yang dituju yakni Panti Asuhan Ibu Zaenab Kabupaten Magelang, dilokasi tersebut juga diajukan pertanyaan-pertanyaan terkait dengan cara membuat profil panti asuhan.

- **Studi pustaka**

Selain survei, studi pustaka juga diperlukan untuk mencari informasi tentang pembuatan video profil Panti Asuhan Ibu Zaenab sekaligus software apa saja yang akan digunakan.

## 2. Analisis data

Metode analisis sistem ini tahap pengidentifikasi sebuah masalah tentang cara pembuatan video profil instansi dan cara pemecahannya. Analisis yang digunakan adalah analisis SWOT, analisis kebutuhan, dan analisis kelayakan.

## 3. Perancangan

Pada tahap ini membuat rancangan yang meliputi perancangan konsep, perancangan isi, naskah dan grafik

## 4. Uji coba

Menguji hasil program yang telah dihasilkan agar program yang dihasilkan bebas dari kesalahan dan program yang dihasilkan harus dapat dijalankan serta dapat dipahami oleh pengguna.

## 5. Pemeliharaan

Pada tahap ini sistem secara sistematis diperbaiki dan ditingkatkan.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis kedalam bab, masing-masing akan diuraikan sebagai berikut :

#### BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

#### BAB 2. LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan mengenai teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori berupa konsep dasar multimedia, perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi.

#### BAB 3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan latar belakang perancangan multimedia video Profil identifikasi masalah dan perancangan meliputi perancangan konsep dan *interface*.

#### BAB 4. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang implementasi yang meliputi tahapan produksi sistem, pengujian sistem, serta pemeliharaan sistem sehingga siap digunakan.

#### BAB 5. PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan juga saran-saran dari penelitian yang telah dilakukan sehingga bermanfaat bagi masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

