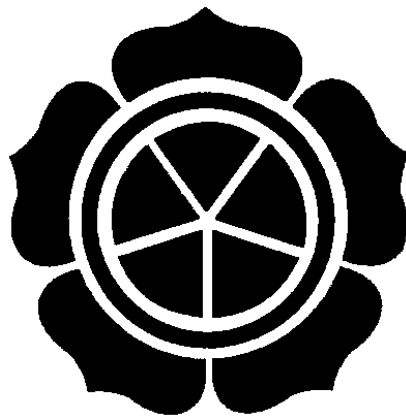


**CD INTERAKTIF PROFIL TK ABA SUMBERADI SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh

**Achmad Soleh**

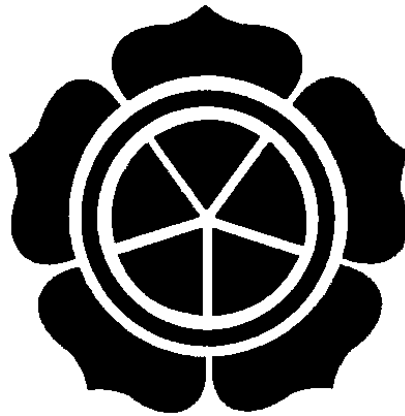
**08.02.7342**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**CD INTERAKTIF PROFIL TK ABA SUMBERADI SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang  
Diploma III jurusan Manajemen Informatika



Disusun oleh

**Achmad Soleh**

**08.02.7342**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**CD INTERAKTIF PROFIL TK ABA SUMBERADI SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Achmad Soleh**

**08.02.7342**

Telas di setujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
Pada tanggal 8 Februari 2013

**Dosen Pembimbing,**

**Pandan P Purwacandra, M.Kom**  
**NIK.190302190**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**CD INTERAKTIF PROFIL TK ABA SUMBERADI SEBAGAI MEDIA  
PROMOSI**

Yang telah di persiapkan dan disusun oleh

**Achmad Soleh**  
08.02.7342

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 29 Oktober 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Ali Mustopa, S.Kom**  
NIK.190302192



**Windha Mega P.D, M.Kom**  
NIK.190302185



Tugas Akhir ini telah di terima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 12 November 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 november 2013

**Nama Lengkap**

Achmad Soleh

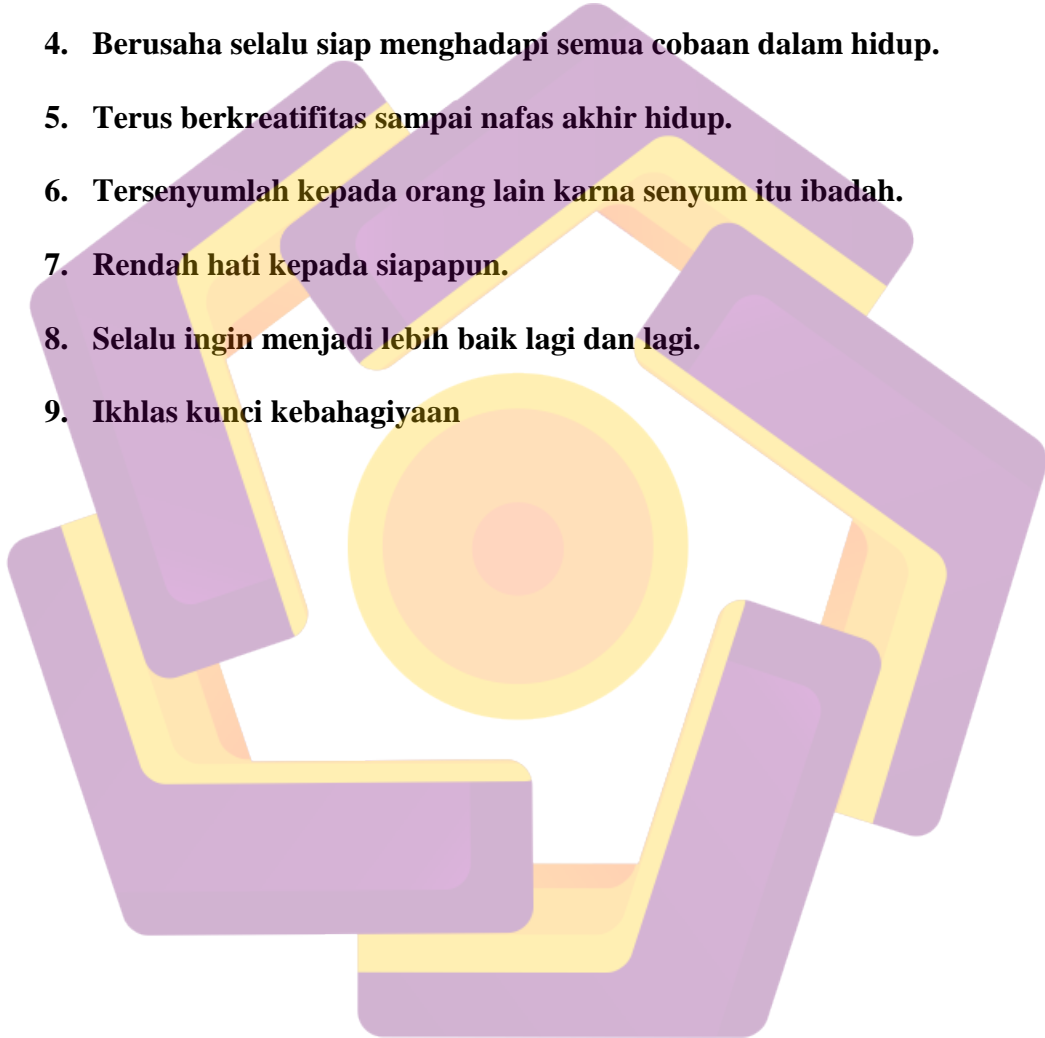
**NIM**

08.02.7342

**Tanda tangan**

## HALAMAN MOTTO

1. Doa ibu mengiringi di setiap langkah dan di setiap nafas.
2. Fokus pada tujuan .
3. Pikirkan rencanakan dan lakukan.
4. Berusaha selalu siap menghadapi semua cobaan dalam hidup.
5. Terus berkreatifitas sampai nafas akhir hidup.
6. Tersenyumlah kepada orang lain karna senyum itu ibadah.
7. Rendah hati kepada siapapun.
8. Selalu ingin menjadi lebih baik lagi dan lagi.
9. Ikhlas kunci kebahagiaan



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk :

- Allah SWT, yang Maha Kuasa yang memberikan segala kenikmatan dan kelebihan buatku.
- Nabi Muhammad SAW , yang saya nantikan pertolongannya di akhir zaman.
- Ibuku, wanita terhebat yang pernah ada di kehidupanku. Makasih atas bantuannya selama ini. Love u mom.
- Ayahku, seseorang yang hebat dalam menjalani kehidupan dan pekerja keras. Terimakasih telah mendidik aq selama ini.
- Heru Setiawan, Bayu Aji Giri Saputra dan Wijang Sabda Tama yang selalu memberi semangat menyelesaikan tugas akhir ini.
- Sahabatku suprianto, bagas ari wardana, kang nono yang memberikan dukungan moril.
- Teman spesialku yang selalu mendampingi dan menyemangati.
- TK ABA Sumberadi, terimakasih atas bantuannya selama ini. Semoga sukses dan selalu menjadi lebih baik.
- Buat temen-temen yang tdk bisa saya sebutkan satu persatu trimakasih atas bantuannya dan suportnya.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada kita semua sehingga kami dapat menyusun Tugas Akhir ini dengan lancar, tanpa halangan apapun .Shalawat dan salam saya panjatkan kepada nabi besar junjungan kita yaitu nabi Muhammad SAW. Terimakasih ya Allah atas segala rahmatmu selama ini kepada kami. Engkau masih mempertemukan kami dengan keluarga kami disini, engkau didik kami sehingga kami bisa menjadi lebih baik dalam menjalani kehidupan kami. Terimakasih ya Allah atas semua rejeki Mu yang telah Engkau limpahkan kepada saya dan kita semua. Buat kedua orangtua ku, terimakasih atas supportnya selama ini, terimakasih atas didikanya selama ini, dan terimakasih telah rela membiayaiku untuk mencari ilmu sampai saat ini. Saya tidak tahu bagaimana cara membalas budi kalian, Love u mom and dad...Buat sayangku, terimakasih bantuan dan supportnya selama ini kepada saya. Engkau berikan aku makna dari kehidupan ku ini, Thanks honey. Love u.

Buat semua teman teman thanks buat supportnya selama ini, semoga kalian setelah lulus dari kampus ini 5 tahun lagi saat bertemu sudah menjadi orang sukses semua.. amiiinn ya rabbal alamin... Thanks ALL....



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “CD INTERAKTIF PROFIL TK ABA SUMBERADI SEBAGAI MEDIA”. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan studi pada jenjang D3 Jurusan Manajemen Informatika pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta. Dalam kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis sampaikan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada pihak yang telah membantu, membimbing, sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan seperti yang diharapkan, khususnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, M.M selaku Ketua umum STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.si, MT selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Pandan P Purwacandra, M.Kom . selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan petunjuk dan bimbingan.
4. Segenap dosen, staff dan karyawan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah membimbing, mengajar penulis, selama di bangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelacaran administrasi sampai selesainya tugas akhir.
5. Orang Tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis di bangku kuliah.

6. Teman-teman yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan tugas akhir dengan lancar. Penulis menyadari, bahwa dalam penyusunan laporan ini masih terdapat banyak kekurangan, baik dalam isi maupun penyampaian materi. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati penulis bersedia menerima kritik dan saran, serta masukan yang bersifat membangun agar selanjutnya tugas akhir ini menjadi lebih baik. Harapan penulis semoga tugas akhir ini berguna bagi penulis dan semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 13 November 2013

Achmad soleh

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
1.7 Jadwal Rencana Kegiatan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1. Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.1.1. Pengertian Multimedia.....	8
2.1.2. Sejarah Multimedia .....	8
2.1.3. Elemen Multimedia.....	9
2.1.3.1. Tulisan (teks) .....	9
2.1.3.2. Gambar (image) .....	10

2.1.3.3. Bunyi (audio) .....	10
2.1.3.4. Video.....	11
2.1.3.5. Animasi.....	11
2.1.4. Stuktur Informasi Multimedia.....	12
2.1.4.1. Stuktur Linier .....	12
2.1.4.2. Stuktur Hierarkis.....	12
2.1.4.3. Stuktur Menu .....	13
2.1.4.4. Stuktur Kombinasi .....	14
2.2. Langkah- langkah Pengembangan Sistem Multimedia .....	15
2.2.1. Mendefinisikan Masalah.....	15
2.2.2. Merancang Konsep .....	15
2.2.3. Merancang Isi.....	16
2.2.4. Merancang Naskah.....	16
2.2.5. Merancang Grafik .....	16
2.2.6. Memproduksi Sistem .....	16
2.2.7. Melakukan Tes Pemakaian .....	17
2.2.8. Menggunakan Sistem.....	17
2.2.9. Memelihara Sistem .....	18
2.3. Pengertian Company Profile.....	19
2.4. Pengertian CD Interaktif.....	19
2.5. Sistem Perangkat Keras yang digunakan.....	20
2.6. Sistem Perangkat Lunak yang di gunakan.....	20
2.6.1 Adobe Photoshop CS4.....	21
2.6.2 Cyberlink Power Director.....	22
2.6.3 Macromedia Director Mx.....	24
<b>BAB III TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>29</b>
3.1. Sejarah Berdiri TK ABA Sumberadi.....	29
3.2. Visi dan Misi TK ABA Sumberadi .....	30
3.3.1 Visi TK ABA Sumberadi.....	30
3.3.2 Misi TK ABA Sumberadi .....	30
3.3. Tujuan TK ABA Sumberadi.....	31

3.4. Profil TK ABA Sumberadi.....	32
3.5. Susunan Pengurus Komite Sekolah TK ABA Sumberadi.....	33
3.6. Data Guru dan Karyawan .....	34
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>35</b>
4.1. Mendefinisikan Masalah .....	35
4.2. Merancang Konsep.....	36
4.3. Merancang Isi .....	39
4.4. Merancang Naskah .....	41
4.5. Merancang Grafik.....	42
4.5.1 Merancang Sket.....	43
4.5.2 Merancang Desain.....	66
4.6. Memproduksi Sistem.....	76
4.6.1 Pembuatan Desain Grafik .....	76
4.6.2 Pembuatan Animasi.....	77
4.6.3 Proses Pengintergrasian Pada Macromedia Director .	77
4.6.4 Memasukkan Objek ke dalam Macromedia Director	77
4.6.5 Pembuatan Movie.....	78
4.6.6 Penggunaan Script.....	79
4.6.7 Membuat marker .....	79
4.6.8 Membuat file Autorun.....	80
4.6.9 Memproteksi File .....	80
4.6.10 Mengubah File *.dir menjadi *.exe.....	81
4.6.11 Mengubah dan membuat link Tombol .....	85
4.7. Melakukan Tes Pemakai.....	87
4.8. Menggunakan Sistem .....	88
4.9. Pemeliharaan Sistem .....	90
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>91</b>
5.1. Kesimpulan.....	91
5.2. Saran .....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>93</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>94</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan .....	7
Tabel 3.1 Data Guru dan Karyawan.....	34



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear .....	12
Gambar 2.2 Struktur Hieraki.....	13
Gambar 2.3 Struktur Menu .....	14
Gambar 2.4 Struktur kombinasi .....	14
Gambar 2.5 Proses pengembangan sistem.....	18
Gambar 2.6 Adobe Photoshop CS4 .....	22
Gambar 2.7 Cyberlink power director .....	23
Gambar 2.8 Menu bar .....	25
Gambar 2.9 Score.....	25
Gambar 2.10 Property inspector .....	26
Gambar 2.11 Tool Pallete .....	26
Gambar 2.12 Stage.....	28
Gambar 2.13 Cas internal.....	28
Gambar 3.1 TK ABA Sumberadi.....	30
Gambar 4.1 Struktur kombinasi .....	36
Gambar 4.2 Sket Tampilan Menu Intro .....	44
Gambar 4.3 Sket tampilan Menu Utama.....	45
Gambar 4.4 Sket tampilan Menu Profil .....	46
Gambar 4.5 Sket tampilan Menu Sejarah .....	47
Gambar 4.6 Sket tampilan Menu Visi dan Misi.....	48
Gambar 4.7 Sket tampilan Menu Stuktur Organisasi .....	49
Gambar 4.8 Sket tampilan Menu Kegiatan.....	50
Gambar 4.9 Sket tampilan Menu Drumband .....	51
Gambar 4.10 Sket tampilan Menu Renang .....	53
Gambar 4.11 Sket tampilan Menu Tari.....	54
Gambar 4.12 Sket tampilan Menu Lukis .....	56
Gambar 4.13 Sket tampilan Menu Bahasa Inggris.....	57
Gambar 4.14 Sket tampilan Menu iqro' .....	59
Gambar 4.15 Sket tampilan Menu Galeri .....	60
Gambar 4.16 Sket tampilan Menu Galeri Foto .....	61

Gambar 4.17 Sket tampilan Menu Galeri Video.....	62
Gambar 4.18 Sket tampilan Menu Kontak.....	63
Gambar 4.19 Sket tampilan Menu Peta.....	64
Gambar 4.20 Sket tampilan Menu Denah.....	65
Gambar 4.21 Desain Menu Intro.....	66
Gambar 4.22 Desain Menu Utama.....	67
Gambar 4.23 Desain Menu Profil.....	67
Gambar 4.24 Desain Menu Sejarah.....	68
Gambar 4.25 Desain Menu Visi dan Misi.....	68
Gambar 4.26 Desain Menu Struktur Organisasi.....	69
Gambar 4.27 Desain Menu Kegiatan.....	69
Gambar 4.28 Desain Menu Drumband.....	70
Gambar 4.29 Desain Menu Renang.....	70
Gambar 4.30 Desain Menu Tari.....	71
Gambar 4.31 Desain Menu Lukis.....	71
Gambar 4.32 Desain Menu Bahasa Inggris.....	72
Gambar 4.33 Desain Menu Bahasa Iqro'.....	72
Gambar 4.34 Desain Menu Galeri.....	73
Gambar 4.35 Desain Menu Foto.....	73
Gambar 4.36 Desain Menu Video.....	74
Gambar 4.37 Desain Menu Kontak.....	74
Gambar 4.38 Desain Menu Peta.....	75
Gambar 4.39 Desain Menu Denah.....	75
Gambar 4.40 Tampilan Menu Setting Photoshop.....	76
Gambar 4.41 Membuat sebuah marker.....	79
Gambar 4.42 tampilan Menu Update Movie Option.....	81
Gambar 4.43 Tampilan Menu Publish Setting.....	82
Gambar 4.44 Tampilan Menu Projector.....	83
Gambar 4.45 Tampilan Menu Image.....	84
Gambar 4.46 Tampilan File *.exe.....	84
Gambar 4.47 Tampilan Menu Behavior Inspector.....	86



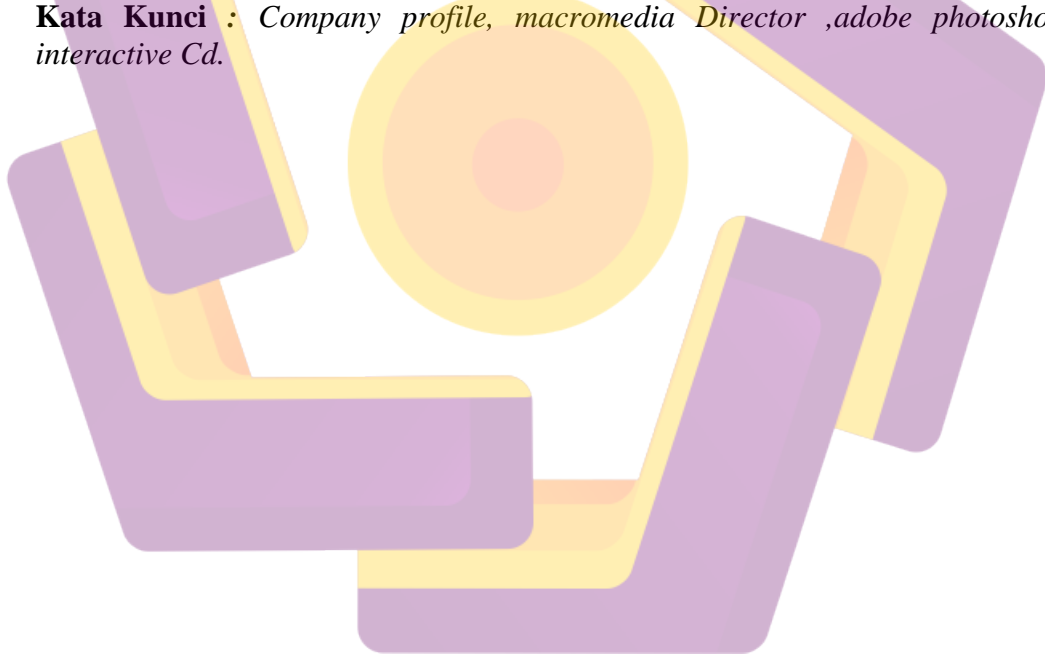
## INTISARI

Dalam setiap sekolah pasti memiliki Profil perusahaan. Apabila sebuah sekolah tidak memiliki sebuah *company profile* seperti tidak memiliki identitas diri. Di era yang serba computer ini format *company profile* terbagi menjadi beberapa, yaitu “*Video, Slide Show, Interactive Cd*”.

Dalam pembuatan Company Profile TK ABA Sumberadi ini, penulis menggunakan *software* macromedia Director karena dengan menggunakan *software* ini lebih mudah menggabungkan berbagai elemen-elemen multimedia seperti , gambar, animasi, video dan suara.

Dalam pembuatan *company profile* ini penulis menggunakan aplikasi bantuan yaitu photoshop, yang di pakai untuk pembuatan tampilan. Tampilan dibuat semenarik mungkin agar user tidak mudah bosan. Penulis menyiapkan bahan-bahan seperti gambar atau foto, video, dan sound kemudian di *import* ke dalam *library* dan di organisir. Bahan atau elemen tersebut di buat dan di susun dalam *stage* sesuai dengan apa yang penulis rancang. Penulis juga menggunakan *script* dalam pembuatan tampilan *company profile* ini agar lebih menarik.

**Kata Kunci** : *Company profile, macromedia Director ,adobe photoshop , interactive Cd.*



## **ABSTRACT**

*Every company should have a company profile. If a company doesn't have a company profile, it's like they haven't a corporate identity. In this era which technology is very high, the format of company profile divide in some group. There are "Video, Slide Show, and Interactive Cd".*

*The making of this company profile TK ABA Sumberadi , the writer use macromedia Director software because using this software is a lot easier to combine many multimedia element such a picture, animation, video, sound, an text.*

*The making of this company profile, the writer using many software such as adobe photoshop is used for the making of interface design. The interface have been made as interest as possible, so user is not easily bored and like the software. Writer is preparing material such as pictures, videos, sounds, text, and animation then they imported to the library and organized so the writer doesn't confuse at the making of software. The material or element was created and organized in stage as the design of writer make before. The writer using script in the making of this software, so this company profile looks more interesting.*

**Keyword :** *Company profile, macromedia Director ,adobe photoshop , interactive Cd.*

