

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Aplikasi multimedia adalah salah satu contoh dari perkembangan dunia informasi. Multimedia adalah sarana atau piranti komunikasi dengan lebih dari satu media komunikasi yang berbasis komputer untuk menyampaikan informasi. Dengan aplikasi multimedia dapat mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio dan video sehingga lebih mudah dimengerti, dipahami dan mudah diingat. Lembaga riset dan penerbitan komputer yaitu *Computer Technology Research (CTR)* menyatakan bahwa orang hanya mampu mengingat 20% dari yang dilihat dan 30% dari yang didengar. Tetapi orang dapat mengingat 50% dari yang dilihat dan didengar serta 80% dari yang dilihat, didengar dan dilakukan sekaligus. Dengan demikian multimedia menjadi sangat efektif untuk media informasi dan promosi.

Taman Kanak-kanak ABA Sumberadi adalah satu institusi pendidikan yang berada di Yogyakarta. Banyaknya institusi yang berdiri pada masa globalisasi ini diperlukan adanya peningkatan keunggulan agar dapat bersaing dengan institusi-institusi lain yang menawarkan jasa dibidang pendidikan saat ini. Dalam hal ini multimedia menjadi sarana yang tepat dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat secara dinamis dan menarik. Oleh karena itu, dalam menyusun tugas akhir ini penulis

mengangkat judul “ CD Interaktif Profil TK ABA Sumberadi Sebagai Media Promosi”

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas maka penulis membuat rumusan masalah yaitu: bagaimana merancang *company profile* yang berbasis multimedia untuk menampilkan informasi pada TK ABA Sumberadi secara jelas, lengkap dan informatif.

### **1.3 Batasan Masalah**

Fokus pembahasan akan dibatasi ruang lingkungnya, mengingat informasi TK ABA Sumberadi sangat luas penulis membatasi informasi yang lebih sempit. Informasi meliputi :

- a. visi dan misi
- b. struktur organisasi
- c. kegiatan belajar
- d. kegiatan ekstrakurikuler

Perangkat lunak yang digunakan penyusun dalam pembuatan aplikasi ini adalah Macromedia Director, Adobe Photoshop CS4 dan CyberLink PowerDirector.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari penyusunan laporan ini terdapat dua macam yaitu :

### 1.4.1 Tujuan

#### a. Internal

- a) Sebagai syarat kelulusan program manajemen Informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- b) Sebagai penerapan ilmu yang didapat saat di bangku kuliah dan di kehidupan nyata.

#### b. Eksternal

- a) Memberikan gambaran dan pengetahuan kepada masyarakat luas mengenai teknologi informasi khususnya multimedia.
- b) Memfokuskan pemahaman pembaca terhadap keunggulan penyajian informasi melalui multimedia dalam bentuk *company profile*.

### 1.4.2 Manfaat

#### a. Internal

- a) Mendapat gelar Ahli Madya Komputer.
- b) Dapat mengembangkan kemampuan diri terhadap teknologi yang berbasis multimedia.

b. Eksternal

- a) Aplikasi multimedia dapat mempermudah sarana informasi yang lebih informatif khususnya pada TK ABA Sumberadi.
- b) Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia yang ditujukan kepada masyarakat dalam dunia pendidikan.

### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Beberapa metode pengumpulan data dalam penyusunan laporan penelitian antara lain :

a. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu mengumpulkan data yang dilaksanakan dengan membaca buku literatur dan sumber informasi lain yang ada hubungannya dengan masalah pembahasan sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

b. Metode Wawancara

Pengumpulan bahan dengan mengajukan pertanyaan atau tanya jawab secara langsung kepada kepala sekolah TK ABA Sumberadi atau narasumber yang bersangkutan untuk mendapatkan informasi sebagai acuan penelitian.

c. Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data atau fakta yang cukup efektif dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan langsung ditempat penelitian.

d. Metode Dokumentasi

Dalam metode ini penyusun mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada instansi atau lembaga yang terkait.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing- masing bab akan dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

#### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, jadwal kegiatan.

#### **BAB II. DASAR TEORI**

Bab ini membahas tentang konsep dasar multimedia, struktur sistem informasi, langkah-langkah pengembangan sistem multimedia, serta pengenalan software yang digunakan.

#### **BAB III. TINJAUAN UMUM**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum TK ABA Sumberadi sebagai objek yang diteliti.

#### BAB IV. PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang rancangan pembuatan profil TK ABA Sumberadi, peralatan yang di gunakan, dan proses pembuatan profil TK ABA Sumberadi menggunakan perangkat lunak.

#### BAB V. PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari kegiatan penelitian dan beberapa saran tentang penelitian yang akan datang.

#### DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi buku yang digunakan dalam penelitian.

### 1.7 Jadwal Rencana Kegiatan

No	Kegiatan	Oktober 2012				Nov-Des 2013				Januari 2013				Oktober 2013			
		I	II	III	IV												
1	Pencarian Judul																
2	Mencari Referensi																
3	Pengambilan Data																
4	Penyusunan Naskah proposal																
5	Bimbingan Penyusunan TA																
6	Uji Coba																