

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komputer adalah suatu peralatan elektronik yang dapat menerima input, mengolahnya menggunakan suatu program yang tersimpan di memori komputer dan mengeluarkan hasilnya menjadi informasi dan kemudian dapat menyimpan program dan hasil olahannya ke dalam media penyimpanan menjadi suatu file.¹

Pengguna aplikasi komputer pada perusahaan meliputi berbagai jenis kegiatan salah satunya aplikasi penjualan. Dengan menggunakan aplikasi penjualan perusahaan dapat lebih mudah dalam melakukan transaksi penjualan serta data-data transaksi dapat tersimpan rapi dan akurat.

Novia Handicraft merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan khususnya penjualan kerajinan tangan yang berbahan dasar kulit (*leather*) dan kulit sintetis (*vinyl*). Pada Novia handicraft saat ini, sistem pengolahan data masih bersifat manual dalam pendataan transaksi

¹ Melwin Syafrizal Daulay, Mengenal Hardware-Software dan Pengelolaan Instalasi Komputer, penerbit Andi, Yogyakarta, 2007, hal 17.

penjualan. Hal tersebut menyebabkan kontrol terhadap informasi semakin sulit dilakukan. Oleh karena itu, diperlukan pembuatan sistem baru dengan maksud untuk menghasilkan suatu aplikasi program yang dapat melakukan kontrol terhadap informasi dan memberikan laporan tentang transaksi penjualan pada Novia Handicraft.

Berdasarkan pertimbangan diatas, maka penulis mencoba merancang dan membuat sebuah program aplikasi sistem penjualan pada Novia Handicraft berbasis Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai antar muka user dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai database sistem.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diambil dalam proses penelitian ini adalah “Bagaimana membuat sistem informasi penjualan Novia Handicraft yang sebelumnya dilakukan secara manual menjadi komputerisasi?”

1.3 Batasan Masalah

Agar pembuatan dan penulisan tidak menyimpang maka penulis hanya memfokuskan pada beberapa pokok permasalahan dalam pembuatan sistem informasi penjualan Novia Handicraft menggunakan visual basic 6.0, yaitu :

- a. Aplikasi ini akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.
- b. Aplikasi ini hanya membahas proses pendataan transaksi penjualan pada Novia Handicraft.
- c. Aplikasi hanya bisa diakses di satu computer dengan satu database.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dalam melakukan penelitian serta menyusun tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Membuat program aplikasi sistem penjualan yang dapat mempermudah dalam hal pengolahan data transaksi penjualan pada Novia Handicraft.
- b. Menerapkan penggunaan pemanfaatan teknologi computer dengan menggunakan aplikasi penjualan pada Novia Handicraft.
- c. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi D-3 Manajemen Informatika dan memperoleh gelar ahli madya.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

- a. Mempermudah karyawan atau user dalam melakukan pengolahan data transaksi penjualan Novia Handicraft.

- b. Data transaksi akan tersimpan dan dapat diakses atau dibuka apabila dibutuhkan.
- c. Data transaksi dan data laporan keuangan akan terjaga keamanannya.
- d. Mengurangi resiko kesalahan dalam proses pengolahan data penjualan.

1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam penulisan tugas akhir menggunakan beberapa metode, yaitu :

a. Metode Studi pustaka

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis mengambil referensi dari buku-buku dipergustakaan yang berhubungan dengan pembahasan masalah.

b. Metode observasi

Analisis yang digunakan dengan mengandalkan pengamatan secara langsung terhadap objek yang sedang diteliti, untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan dianalisis. Pengamatan dilakukan pada Novia Handicraft yang beralamat di Karanglo RT 05 Tamanan Banguntapan Bantul.

c. Metode wawancara

Pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan data informasi dengan tatap muka dan Tanya jawab langsung kepada Bapak Rusmanto sebagai Pemilik sekaligus Manager Novia Handicraft.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan disajikan dalam 5 (lima) BAB, yang masing-masing BAB adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, rencana kegiatan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang konsep dasar dan teori-teori yang mendukung pembahasan dan pembuatan tugas akhir ini.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisikan tentang profil Novia Handicraft dan perancangan umum maupun uraian lebih lanjut mengenai perancangan Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Novia Handicraft Menggunakan Visual Basic 6.0.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi berdasarkan pada analisis dan perancangan yang diajukan, kegiatan implementasi, tindak lanjut implementasi dari pemakaian sistem dan manual program.

BAB V PENUTUP

Bab ini dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari penelitian yang telah dilakukan.

1.8 Rencana Kegiatan

Dalam melakukan observasi, penyusun telah membuat jadwal rangkaian kegiatan sebagai berikut :

Tabel 1.1 Rancangan Kegiatan

No	Kegiatan	Oktober				November				Desember				Januari			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Masalah	■	■														
2	Pengumpulan Data	■	■	■													
3	Membuat Rancangan SI				■	■	■	■	■								
4	Implementasi Program									■	■	■	■				
5	Uji Coba Program												■	■			
6	Revisi													■	■		
7	Penyusunan Laporan Penelitian TA			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■			