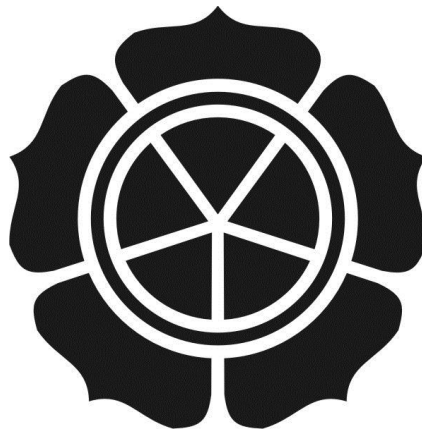


**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
NOVIA HANDICRAFT MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Novia Kusumaningrum

11.02.8073

Rezky Tri Indrawati

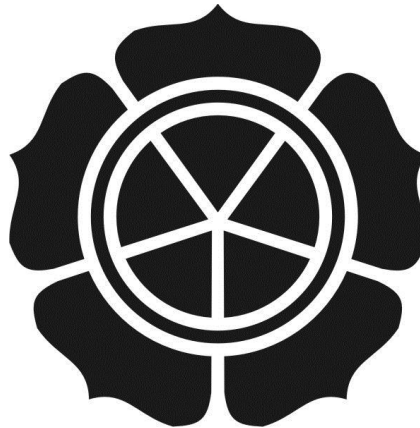
11.02.8074

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
NOVIA HANDICRAFT MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian prasyarat mencapai gelar Ahli Madya
Pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Novia Kusumaningrum 11.02.8073

Rezky Tri Indrawati 11.02.8074

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN NOVIA HANDICRAFT MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Novia Kusumaningrum 11.02.8073

Rezky Tri Indrawati 11.02.8074

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 27 Januari 2014

Dosen Pembimbing



Barka Satya, M.Kom

NIK. 190302126

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
NOVIA HANDICRAFT MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Novia Kusumaningrum

11.02.8073

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 4 Maret 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Rico Agung Firmansyah, S.kom
NIK. 190302141

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 10 Maret 2014



KETUA STAF AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
NOVIA HANDICRAFT MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rezky Tri Indrawati

11.02.8074

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302207

Pandan P Purwacandra, M.Kom
NIK. 190302190

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 10 Maret 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Januari 2014


Nama

NIM

Tanda tangan

Novia Kusumaningrum

11.02.8073



Rezky Tri Indrawati

11.02.8074



MOTTO

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai dari suatu urusan, kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain.”

(QS. An Nasyr : 6-7)

“Cinta adalah kehidupan, maka tanamkanlah rasa cinta itu agar kita dapat menikmati hidup”

“Kesabaran akan membuahkan hasil yang memuaskan”

“Dibalik gelapnya malam, telah menanti kecerahan mentari pagi yang kan menggantikannya. Bersabarlah!”

(Penulis)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan segala rahmat dan hidayahnya sehingga penyusunan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.

Tugas Akhir ini ini saya kami persembahkan untuk :

- Allah SWT yang memberikan kesempatan bagi kami untuk dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan semua kemudahan.
- Orang tua kami masing-masing dengan segala perjuangan, pengorbanan serta doa dan kasih sayang yang tak henti-hentinya diberikan kepada kami dengan sepenuh hati.
- Keluarga besar STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Terimakasih kepada :

- Bapak Barka Satya, M.Kom sebagai pembimbing yang telah mendampingi dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
- Teman-teman TEBE (Trah Bubrah) yang selalu setia memotivasi dan memberikan dukungannya serta menghibur kami.
- Teman-teman Nurwidi, Adit, Fajar, Manis, Reza, Arin dan teman-teman 11-D3MI-03 lainnya yang menjadi sumber penyemangat bersaing menyelesaikan Tugas Akhir ini.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini yang diberi judul “PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN NOVIA HANDICRAFT MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0”.

Laporan tugas akhir ini disusun sebagai syarat kelulusan di STIMIK AMIKOM Jurusan Manajemen Informatika. Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, M.M selaku ketua STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku ketua jurusan Diploma Manajemen Informatika.
3. Bapak Barka Satya, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
4. Bapak dan Ibu dosen dan seluruh staff karyawan yang selama ini telah banyak membantu dan memberikan bekal ilmu pengetahuan dalam proses pendidikan di Manajemen Informatika STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

5. Bapak Rusmanto selaku pemilik perusahaan Novia Handicraft yang telah memberikan ijin pengambilan data perusahaan.
6. Semua pihak yang membantu dalam kelancaran penulisan Tugas Akhir ini baik langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, meskipun demikian penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati akan menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Penulis berharap semoga hasil karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi pengembangan teknologi dan informasi pada khususnya, serta sebagai kajian bagi mahasiswa STIMIK AMIKOM Yogyakarta dalam pengambilan Tugas Akhir.

Yogyakarta, 27 Januari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 METODE PENELITIAN	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
1.8 Rencana Kegiatan.....	6

BAB II.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.2.1 Pengertian Informasi.....	9
2.2.2 Siklus Informasi	10
2.2.3 Kualitas Informasi.....	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	12
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	12
2.3.3 Perangkat Sistem Informasi	13
2.4 Sistem Informasi Penjualan.....	15
2.5 Konsep Dasar Basis Data	16
2.5.1 Pengertian Basis Data	16
2.5.2 Elemen Basis Data	16
2.5.3 Database Management Sistem	17
2.5.4 Tujuan Pemanfaatan Basis Data.....	18
2.5.5 Entity Relationship Diagram.....	20
2.5.6 Flowchart Sistem	22
2.5.7 Pengertian Data Flow Diagram.....	25

2.6	Software yang digunakan.....	27
2.6.1	Microsoft Visual Basic 6.0.....	27
2.6.2	Microsoft SQL Server 2000.....	28
BAB III		8
3.1	Sejarah Perusahaan.....	8
3.2	Profil.....	32
3.3	Visi dan Misi.....	32
3.3.1	Visi	32
3.3.1	Misi	33
3.4	Produk yang dijual	33
3.5	Susunan Organisasi	34
3.6	Diskripsi Jabatan	35
3.7	Sistem yang Sedang Berjalan.....	36
3.8	Denah Lokasi Workshop Novia Handicraft.....	37
BAB IV		38
4.1	Rancangan Sistem Yang Diusulkan.....	38
4.2	Flowchart	38
4.3	Data Flow Diagram (DFD)	40
4.3.1	Diagram Konteks	40
4.3.2	DFD Level 1	41
4.3.3	DFD Level 2 Data Pelanggan	42

4.3.4	DFD Level 2 Data Barang	43
4.3.5	DFD Level 2 Data Transaksi	44
4.4	ERD (Entity Relationship Diagram)	45
4.5	Rancangan Database	45
4.5.1	Tabel Kayawan	45
4.5.2	Tabel Pelanggan	46
4.5.3	Tabel Barang	46
4.5.4	Tabel Nota	46
4.5.5	Tabel ItemBeli	47
4.6	Relasi Antar Tabel.....	48
4.7	Perancangan Input Dan Output	49
4.7.1	Perancangan Input	49
4.7.2	Perancangan Output	52
4.8	Implementasi dan Output Program	54
4.8.1	Membuat Database Menggunakan SQL Server 2000	54
4.8.2	Membuat Program dalam Visual Basic	56
BAB V	79
5.1	Kesimpulan	79
5.2	Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	82

DAFTAR TABEL

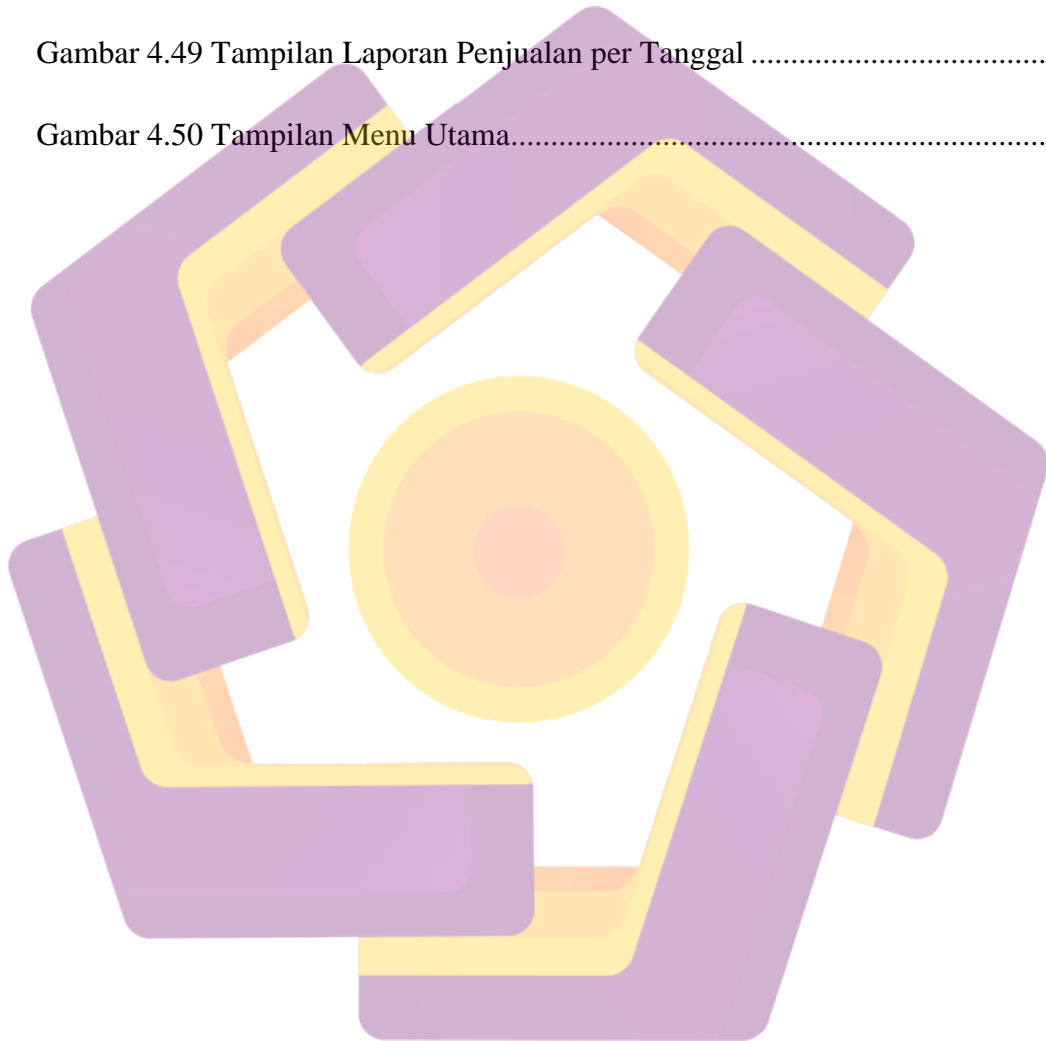
Tabel 1.1 Rancangan Kegiatan	6
Tabel 2.1 Notasi Dalam Diagram ERD.....	22
Tabel 2.3 Notasi Dalam Diagram ER	23
Tabel 2.3 Notasi dalam ER	27
Tabel 4.1 Admin.....	45
Tabel 4.2 Pelanggan.....	46
Tabel 4.3 Barang	46
Tabel 4.4 Nota.....	47
Tabel 4.5 ItemBeli.....	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Denah Lokasi Workshop Novia Handicraft	37
Gambar 4.3 DFD Level 1	41
Gambar 4.4 DFD Level 2 Data Pelanggan.....	42
Gambar 4.5 DFD Level 2 Data Barang.....	43
Gambar 4.6 DFD Level 2 Data Transaksi.....	44
Gambar 4.7 Rancangan ERD	45
Gambar 4.8 Relasi Antar Tabel.....	48
Gambar 4.10 Rancangan Form Barang	50
Gambar 4.11 Rancangan Form Pelanggan.....	50
Gambar 4.12 Rancangan Form Karyawan	51
Gambar 4.13 Rancangan Form Transaksi Penjualan	51
Gambar 4.14 Rancangan Tampilan Laporan Data Barang	52
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Laporan Data Pelanggan	52
Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Laporan Data Karyawan	53
Gambar 4.17 Rancangan Tampilan Laporan Transaksi Penjualan	53
Gambar 4.18 SQL Server Service Manager.....	54
Gambar 4.19 Connect SQL Server.....	55
Gambar 4.20 Database Novia Handicraft	56
Gambar 4.22 Form Login.....	57

Gambar 4.23 Form Input Data Pelanggan.....	59
Gambar 4.24 Form Input Data Admin	59
Gambar 4.25 Form Transaksi.....	60
Gambar 4.26 Form Pop Up Barang.....	61
Gambar 4.27 Form Pop Up Pelanggan	61
Gambar 4.28 Detail Transaksi.....	62
Gambar 4.29 Form Cetak Kwitansi	62
Gambar 4.30 Form Penjualan Per Tanggal	63
Gambar 4.31 Form Laporan Data Barang.....	63
Gambar 4.32 Form Laporan Data Pelanggan.....	64
Gambar 4.33 Laporan Kwitansi	65
Gambar 4.34 Laporan Berdasarkan Tanggal	65
Gambar 4.35 Menu Utama.....	66
Gambar 4.36 Tampilan Login	67
Gambar 4.37 Tampilan Input Data Barang	68
Gambar 4.38 Tampilan Input Data Pelanggan.....	69
Gambar 4.39 Tampilan Input Data Admin	70
Gambar 4.41 Tampilan Pop Up Barang	72
Gambar 4.42 Tampilan Pop Up Pelanggan.....	73
Gambar 4.43 Tampilan Detail Transaksi	73
Gambar 4.44 Tampilan Cetak Kwitansi.....	74

Gambar 4.45 Tampilan Cetak Laporan Per Tanggal	74
Gambar 4.46 Tampilan Laporan Data Barang	75
Gambar 4.47 Tampilan Data Pelanggan	76
Gambar 4.48 Tampilan Kwitansi	76
Gambar 4.49 Tampilan Laporan Penjualan per Tanggal	77
Gambar 4.50 Tampilan Menu Utama.....	78



INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sangat berperan penting bagi kelangsungan hidup manusia. Salah satunya dalam dunia bisnis. Untuk menunjang efisiensi, pendapatan dan hasil yang optimal dalam era globalisasi ini, maka perlu dibangun sistem informasi. Sistem informasi itu sendiri merupakan sistem yang mempunyai kemampuan untuk mengumpulkan informasi dari semua sumber dan menggunakan berbagai media untuk menampilkan informasi tersebut.

Pada usaha kerajinan tangan “Novia Handicraft” masih menggunakan sistem informasi secara manual. Sehingga untuk melakukan transaksi dengan pelanggan membutuhkan waktu yang lama karena pembuatan nota ditulis secara manual.

Maka dari itu perusahaan “Novia Handicraft” membutuhkan sistem informasi yang dapat membantu kinerja usaha tersebut. Sistem informasi ini dibuat dengan tujuan untuk mempermudah proses transaksi dan pembuatan laporan secara komputerisasi.

Kata kunci : Sistem Informasi, Kerajinan Tangan, Novia Handicraft.

ABSTRACT

Developments in science and technology is essential for human survival. One of them in the business world. To support efficiency, revenues and results are optimal in the era of globalization, it is necessary to build information systems. The information system is a system that has the ability to gather information from all sources and uses various media to display the information.

In the handicraft businesses, "Novia Handicraft" are still using manual information systems. So as to conduct transactions with customers takes a long time for the manufacture of a memorandum written manually.

Thus the company "Novia Handicraft" need information systems that can help the performance of the business. This information system created in order to facilitate the transaction process and computerized report preparation.

Keywords: System Information, Crafts, Novia Handicraft.