

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini penggunaan *website* sebagai media informasi sudah semakin dilirik oleh banyak pihak. Karena selain ekonomis, *website* juga dapat diakses dimanapun dan kapanpun selama dapat terhubung dengan koneksi internet. *website* memudahkan kita dalam mendapatkan sebuah informasi dimana kita tidak perlu bersusah payah datang ke tempat penyedia informasi tersebut. Yakni dengan menggunakan koneksi *internet* dan mengunjungi situs tertentu kita sudah bisa mendapatkan informasi yang kita inginkan.

Kegunaan *website* sekarang ini sangatlah luas, tidak hanya terbatas sebagai media promosi maupun penyedia informasi saja, namun bisa digunakan sebagai media belajar mengajar secara *online (e-learning)*. Fungsi dari *e-learning* ini sendiri sangat membantu di dunia pendidikan, dimana para pengajar tidak perlu bertatap muka secara langsung dengan para murid. Cukup dengan memanfaatkan fungsi dari *e-learning*, sebagai contoh *video streaming* dan *upload* materi, maka proses penyampaian materi dari pengajar ke murid sudah dapat dilakukan.

Kegiatan belajar mengajar di SMA Negeri 1 Sambu bisa dikatakan masih belum optimal dikarenakan belum adanya fasilitas berupa *website e-learning*. Sebagai contoh dalam kasus ini apabila ada seorang murid yang tidak masuk

dikarenakan keadaan tertentu, maka dipastikan murid tersebut tidak akan mendapatkan materi yang diajarkan pada hari itu.

Oleh karena itulah penulis mengadakan penelitian tentang “Perancangan Website E-Learning SMA Negeri 1 Sambu” dan berupaya untuk membuat *website e-learning* yang bermanfaat bagi pihak yang berwenang guna mengoptimalkan proses belajar mengajar.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan masalah yang terjadi maka dapat diambil kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu, bagaimana merancang sebuah *website e-learning* pada SMA Negeri 1 Sambu yang cepat dan *user friendly*.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah yang ada maka penulis membatasi pembuatan skripsi ini pada pembuatan *website e-learning* guna membantu proses belajar mengajar pada SMA Negeri 1 Sambu agar lebih efektif, dimana proses pendistribusian materi dapat dilakukan sebelum kegiatan belajar mengajar di sekolah dilaksanakan. Berdasarkan masalah yang ada maka penulis membatasi pengolahan data meliputi:

1. User (Admin, Guru, Siswa)

2. Kelas
3. Mata Pelajaran
4. Tahun Ajaran
5. Materi (*upload & download*)
6. Soal (*upload & download*)
7. Ujian Online
8. Nilai Ujian
9. Forum

Laporan yang dihasilkan antara lain :

1. Laporan materi
2. Laporan soal

Adapun software yang akan digunakan :

1. Adobe Dreamweaver CS3
2. Adobe Photoshop CS3
3. MySQL Server 2007
4. Notepad ++ (optional)
5. Xampp
6. Web Browser (Mozilla Firefox, Google Chrome)

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang *website e-learning* pada SMA Negeri 1 Sambu.
2. Membantu proses kegiatan belajar mengajar.
3. Membantu para guru dalam menyampaikan materi pelajaran.
4. Membantu para siswa dalam mendapatkan materi pelajaran.
5. Sebagai syarat kelulusan Program Studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat penelitian**

Manfaat dari penulisan skripsi ini antara lain :

1. Bagi mahasiswa
  - a. Menerapkan ilmu serta teori-teori yang telah diperoleh selama kuliah sebagai upaya untuk mempersiapkan diri dan mengaplikasikan ke dunia kerja.
  - b. Memenuhi syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi pihak sekolah
  - a. Memberikan kemudahan bagi siswa dan orang tua/wali siswa dalam mengakses informasi dan kegiatan akademik dari SMA Negeri 1 Sambu.
  - b. Memberikan kemudahan bagi guru dalam menyampaikan atau memberikan materi pelajaran dan tugas.

- c. Memudahkan siswa dalam mendapatkan materi pelajaran.
- d. Sebagai tempat untuk para siswa dan alumni dalam berbagi informasi.

## **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam penyusunan skripsi ini adalah :

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam merancang sistem, diantaranya adalah :

1. Observasi

Mengamati secara langsung proses kegiatan belajar mengajar pada SMA Negeri 1 Sambu.

2. Studi Pustaka

Mengumpulkan dan mempelajari data dari bacaan seperti artikel, buku, dan hasil kegiatan selama belajar di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

3. Wawancara

Melakukan komunikasi secara langsung dengan narasumber yang terkait dengan objek penelitian.

### 1.6.2 Metode Perancangan Sistem

Langkah-langkah dari metode ini adalah sebagai berikut :

1. Analisis

Menganalisa materi dan komponen yang akan diterapkan dalam pembuatan *website e-learning* SMA Negeri 1 Sambi.

2. Perancangan

Merancang perangkat keras maupun perangkat lunak yang akan digunakan dalam pembuatan *website*.

3. Penerapan Sistem

Membuat aplikasi dan menerapkannya berdasarkan rancangan yang telah dibuat.

4. Uji Coba Sistem

Melakukan uji coba terhadap aplikasi *website* yang telah dibuat.

5. Implementasi

Menerapkan aplikasi *website* yang sudah dibuat pada tempat penelitian.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terbagi menjadi 5 bab, adapun rancangannya sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab I ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan menguraikan tentang dasar-dasar teori yang akan dipergunakan dalam perancangan, dan pembuatan *website*. Serta menguraikan profil dari SMA Negeri 1 Sambu.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisis dan perancangan *website* yang akan dibuat meliputi identifikasi masalah, analisis pieces, analisis kebutuhan dan perancangan sistem.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang implementasi dan evaluasi terhadap *website* yang telah dirancang.

**BAB V : PENUTUP**

Dalam bab ini akan menguraikan tentang kesimpulan, kritik dan saran dari permasalahan yang telah dibahas.