

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam merespon berbagai perkembangan dan perubahan yang sangat cepat terjadi di tengah-tengah masyarakat, serta menghadapi tantangan kedepan, khususnya tahun 2013, perkembangan teknologi sekarang ini dirasakan sangat penting. Terlebih lagi pada proses pengolahan data menjadi sumber informasi yang sangat diperlukan. Tidak hanya di perusahaan besar atau di organisasi besar saja yang memerlukan informasi dari pengolahan data dengan tepat, tetapi bagi sekolah pun sekarang tentu memerlukan informasi secepat dan seakurat mungkin.

Sekolah merupakan salah satu bentuk dari organisasi yang di dalamnya terdapat penelitian belajar mengajar dan bersumber dari perpustakaan sekolah yang berada dibawah dan bertanggungjawab pada seorang kepala sekolah. Segala penelitian yang berlangsung tidak bisa domonitoring secara keseluruhan tanpa adanya suatu pengorganisasian yang tepat. Untuk itulah pengorganisasian dengan perancangan basis data dapat menjawab semua pertanyaan yang muncul.

Perpustakaan adalah sebuah unit kerja yang mengelola bahan pustaka, baik bahan cetak maupun non cetak yang dikelola secara sistematis, kemudian di manfaatkan bagi kepentingan pemakainya sebagai sumber informasi. Sebagai pusat informasi perpustakaan dituntut untuk dapat memenuhi kebutuhan pemakai

jasa dalam mendapatkan informasi agar lebih mudah,cepat,tepat dan berdaya guna.

Dalam hal ini saya tertarik untuk melakukan penelitian di SMK Sanjaya Gunungkidul pada bagian perpustakaan yang dokumen-dokumennya serta penyusunan datanya dirasa masih kurang efektif terlebih lagi di bagian perpustakaan, dapat dikatakan minim dan pengolahan data yang masih lambat, berkas yang masih terpisah, kesalahan penyimpanan data, sehingga mempengaruhi dalam hal pengambilan keputusan, dan membutuhkan suatu pengembangan sistem yang mampu menangani permasalahan perpustakaan secara cepat dan terkomputerisasi. Pengolahan data di perpustakaan SMK Sanjaya Gunungkidul saat ini masih menggunakan cara manual dengan menggunakan arsip kertas sebagai penyimpanan datanya dan belum ada perangkat lunak yang khusus digunakan untuk mengelola data perpustakaan. Dengan pengelolaan data secara manual tersebut berbagai kesulitan pun terjadi seperti pada pengelolaan data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian, pembuatan laporan peminjaman buku, mengetahui buku yang sering di pinjam, sehingga data dan informasi yang dibutuhkan tidak dapat dengan mudah dikelola dan diketahui.

Maka penulis membuat sistem informasi perpustakaan terkomputerisasi yang mampu mengatasi permasalahan perpustakaan secara cepat, untuk meningkatkan kinerja, fleksibilitas dan efisiensi dari sistem kepustakaan, selain itu juga diharapkan untuk dapat memantau data secara terpadu dan terus menerus. Selama ini kegiatan perpustakaan pada sistem informasi di SMK Sanjaya Gunungkidul masih cenderung bersifat manual. Komunikasi data yang

dipergunakan selama ini sangatlah terbatas dan kurang efisien dalam penggunaannya.

Dari permasalahan ini saya mencoba untuk membuat program aplikasi perpustakaan sehingga diharapkan dapat memudahkan petugas perpustakaan. Maka dari itu penulis mencoba merancang dan membuat perangkat lunak yang berjudul **"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMK Sanjaya Gunungkidul"**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi rumusan masalah adalah:

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan dalam memberikan kemudahan bagi petugas perpustakaan maupun guru dalam mengelola pencatatan transaksi peminjaman maupun pengembalian buku dan laporan-laporan di perpustakaan?
2. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan yang user friendly serta menghasilkan informasi yang cepat dan tepat untuk perpustakaan SMK Sanjaya Gunungkidul?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis membuat ruang lingkup permasalahan yang meliputi:

1. Pembuatan sistem ini terkait dengan input data, proses data, edit data, dan hapus data. Pengolahan data meliputi:
 - a. Data anggota
 - b. Data buku
 - c. Data pengarang
 - d. Data penerbit
 - e. Data jenis
 - f. Data rak
 - g. Data sirkulasi peminjaman dan pengembalian
2. Pembuatan laporan hasil pengolahan data meliputi:
 - a. Laporan data anggota
 - b. Laporan data buku
 - c. Laporan data pengarang
 - d. Laporan data penerbit
 - e. Laporan data jenis
 - f. Laporan data rak
 - g. Laporan data sirkulasi
 - h. Laporan data denda

3. Software yang digunakan dalam menganalisis dan merancang sistem informasi perpustakaan ini adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dilaksakannya penelitian adalah untuk :

1. Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi pada Perpustakaan SMK Sanjaya Gunungkidul.
2. Untuk membuat sebuah perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMK Sanjaya Gunungkidul. Agar lebih mudah dalam pengelolaannya.
3. Untuk membuat perancangan data base Sistem Informasi Perpustakaan SMK Sanjaya Gunungkidul.
4. Untuk membuat pelayanan perpustakaan menjadi cepat, tepat, dan efisien.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1.4.2.1 Manfaat Akademik

- a. Bagi pengembangan ilmu

Diharapkan hasil penelitian ini dapat menjadi perbandingan antara teori dan praktek sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu-ilmu yang diraih dan dapat menguntungkan banyak pihak.

b. Bagi peneliti lain

Diharapkan hasil penelitian ini dapat menjadi referensi bagi peneliti lain yang penelitiannya hampir sama dengan penelitian ini, serta menjadi sumbangan pemikiran bagi para akademis yang akan mengambil skripsi dan tugas akhir.

c. Bagi penulis

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA 1 di STM IK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Berguna untuk memperkaya ilmu dan menambah wawasan pengetahuan teori maupun pengalaman praktek.

1.4.2.2. Manfaat Praktis

a. Bagi sekolah

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan perbaikan masalah dan meningkatkan kualitas di sekolah itu khususnya di perpustakaan.

b. Bagi petugas perpustakaan.

Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan dengan sebaik-baiknya dan dapat membantu tugas-tugas daripada petugas perpustakaan.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Adapun metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1. Metode Observasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan Tanya Jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait di lembaga tersebut, secara langsung data perpustakaan yang ada untuk mendapat informasi tentang data perpustakaan.

3. Metode Kepustakaan

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literatur atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang di teliti, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep permodelan sistem, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran-saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang.