

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang di dapat pada pembuatan film kartun 2D Selamat Pagi ini sebagai berikut :

Dalam pembuatan film kartun animasi 2 Dimensi (2D) dibutuhkan beberapa tahapan yang bertujuan untuk menjadikan tolak ukur terbentuknya proyek film kartun animasi. Ada empat tahapan di dalam pembuatan film kartun ini, yaitu :

1. Pengembangan, meliputi :
 - a. Menentukan ide cerita
 - b. Menentukan tema cerita
 - c. Membuat logline
 - d. Membuat sinopsis
 - e. Merancang diagram scene
 - f. Pengembangan karakter
 - g. Membuat naskah cerita
 - h. Analisis biaya manfaat
2. Pra produksi, meliputi :
 - a. Membuat desain karakter
 - b. Merancang standar warna tokoh karakter
 - c. Membuat standar properti dan vegetasi
 - d. Menyusun standar karakter
 - e. Membuat layout
 - f. Membuat storyboard
3. Produksi, meliputi :
 - a. Membuat gambar key
 - b. Membuat gambar inbetween
 - c. Inker (cleaning)
 - d. Membuat background

4. Pasca produksi, meliputi :

- a. Pewarnaan
- b. Editing
- c. Dubbing
- d. Rendering

5.2 Saran

Yang harus diperhatikan oleh para animator pemula yang belum pernah membuat film animasi:

1. Sebaiknya film animasi dikerjakan secara team, karena kendala waktu menjadi masalah dalam proses pembuatannya.
2. Kurangnya gambar membuat gerakan terlihat kurang halus.
3. Sebagai pemula dalam dunia kartun, sebaiknya perbanyak latihan menggambar. Jangan merubah-rubah karakter karena dapat menghambat waktu yang ditentukan.
4. Kedetailan gambar Background perlu diperhatikan dalam pembuatan film animasi 2D.

