

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, Kebutuhan informasi baik oleh individu, instansi, atau suatu perusahaan sangatlah penting. Disamping itu cara penyajian dan pengolahannya berkembang dengan pesat. Pada awalnya dalam pencatatan masih menggunakan buku tulis, Sekarang telah berganti dan berkembang dengan sistem komputerisasi, Disamping lebih cepat sistem komputerisasi ini akan menghasilkan informasi yang akurat bagi pengguna informasi.

Desa Sucen merupakan salah satu Instansi pemerintahan yang bergerak di bidang pemberdayaan, pencatatan, dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat, Serta mencerdaskan kehidupan masyarakatnya. Demi peningkatan serta kenyamanan dalam pelayanan pendidikan, pihak pengurus perpustakaan mengusulkan untuk membuat sistem informasi perpustakaan, hal tersebut bertujuan agar pengelolaan dan pencatatan data transaksi lebih efektif dan efisien serta dapat menghasilkan informasi yang cepat dan tepat, sehingga dapat menghasilkan informasi yang *up to date*.

Dengan demikian, penulis memberikan solusi menggunakan program Microsoft Visual Basic 6.0 dengan aplikasinya untuk membantu pendataan secara komputerisasi yang lebih efektif dan efisien. Maka dibangun suatu sistem informasi perpustakaan terkomputerisasi yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan perpustakaan secara cepat. Sistem informasi ini diharapkan mampu

meningkatkan kinerja, fleksibilitas dan efisiensi dari sistem perpustakaan, selain itu juga diharapkan untuk dapat memantau data secara terpadu dan terus menerus.

Dari permasalahan ini saya mencoba untuk membuat program aplikasi perpustakaan, sehingga di harapkan dapat memudahkan petugas perpustakaan. Maka dari itu penulis mencoba merancang dan membuat perangkat lunak yang berjudul " **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Desa Sucen Magelang**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalah yang timbul adalah sebagai berikut : "Bagaimana cara mengatasi transaksi peminjaman dan pengolahan data buku pada perpustakaan Desa Sucen yang sekarang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif, tepat waktu dan akurat, sehingga dapat mempermudah transaksi peminjaman, pengembalian, pencarian dan pencatatan data buku ?"

1.3 Batasan masalah

1. Aplikasi yang dibuat di pergunakan untuk pencatatan transaksi yang terjadi pada perpustakaan Desa Sucen
2. Operator tidak mempunyai hak mengganti pengaturan aplikasi
3. Tidak ada perpanjangan peminjaman, jika ada yang memperpanjang meminjam buku maka buku yang sedang di pinjam harus di kembalikan dulu.

4. Hari libur tidak dihitung.
5. Tidak ada perbedaan pelayanan antara staff dan anggota.
6. Backup database belum sempurna, harus melakukan backup secara manual.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan yang baik bagi penulis maupun bagi Desa Sucen, yaitu :

- a. Bagi Desa Sucen
 1. Sebagai pertimbangan pengembangan sistem yang telah ada.
 2. Sebagai salah satu alternative pencatatan data buku yang ada di perpustakaan Desa Sucen.
 3. Mempermudah petugas perpustakaan dalam pencarian buku dan efisiensi waktu dalam pelayanan peminjaman buku.
- b. Bagi Penulis
 1. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat baik dalam bangku kuliah atau diluar bangku kuliah.
 2. Memperoleh pengalaman tentang pembuatan aplikasi.
 3. Untuk menyusun skripsi sebagai syarat kelulusan program strata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta
 4. Membuat Sistem Informasi Perpustakaan Desa Sucen Magelang

5. Mengembangkan sistem informasi perpustakaan Desa Sucen Magelang yang lama menjadi sistem informasi perpustakaan yang lebih efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi penulis

1. Dapat dijadikan bahan bagi penulis untuk bekal di dunia kerja.
2. Menjadikan pribadi yang lebih berguna dengan mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari untuk masyarakat.
3. Ikut serta dalam memajukan Desa Sucen, terutama pada sistem informasi perpustakaan Desa Sucen Magelang.

1.5.2 Bagi Desa Sucen Magelang

1. Dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kualitas pelayanan informasi perpustakaan Desa Sucen Magelang.
2. Dapat dijadikan sebagai media promosi, sosialisasi dan percontohan bagi pemerintah Desa yang lain guna untuk serta mengembangkan sistem informasi perpustakaan di Desa lain.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Metode observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan mendatangi langsung objek penelitian dan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan objek.

2. Metode wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mewawancarai pengurus Perpustakaan Desa Sucen untuk mengetahui bagaimana sistem lama berjalan berkaitan dengan kelebihan dan kelemahan sistem yang ada

3. Metode pustaka

Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan buku-buku karangan ilmiah dan literature lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil data-data yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini, tentunya sesuai dengan izin dari pihak Desa Sucen Magelang

1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

1. *Analysis* (Analisis)

Tahapan analisis adalah tahapan dimana pengembang mengumpulkan kebutuhan sistem untuk pembuatan sistem baru yang diusulkan. Tahap analisis termasuk didalamnya. Kegiatan pengumpulan informasi, mendefinisikan sistem requirement, memprioritaskan kebutuhan, menyusun alternatif kebutuhan, dan review kebutuhan sistem dengan client.

2. *Design* (desain)

Tahap desain adalah tahap mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak. Sebelum dimulai penulisan program.

3. *Coding* (pengkodean)

Tahapan ini akan dilakukan penterjemahan perancangan ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin. Dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* (pengujian)

Tahap ini akan dilakukan setelah tahap pengkodean selesai, tahap ini berfokus pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi eksternal dan mencari kemungkinan kesalahan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan.

5. *Maintenance* (pemeliharaan)

Tahap maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan sistem dimana sistem akan diperbaiki dan ditingkatkan. Kemudian hasil dari tahapan ini adalah versi baru dari perangkat lunak yang telah dibuat.

1.7 Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, dengan masing-masing bab berisi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian mengenai dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan interface.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini.

