

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan analisa diatas, maka pada laporan Skripsi yang berjudul "PENGEMBANGAN VIDEO GAME SIMULASI BUS DENGAN MENGGUNAKAN ZMODELER" dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

- a. Untuk merancang dan mengembangkan *game 18 WoS Haulin* dibutuhkan beberapa perangkat lunak dan perangkat keras dimulai dari analisis sistem untuk merancang proses jalannya *game 18 WoS Haulin* ini. Setelah menganalisis sistem dan didapat bagaimana cara jaalanya sistem kedalam susunan program. *Software* yang penulis gunakan adalah *Zmodeler* dan *18 WoS Haulin Map Editor*. Pada tahap yang berikutnya adalah meng-compile beberapa karakter yang sudah penulis buat. Lalu penulis melakukan pengujian *black box testing* dan hasilnya berjalan sesuai yang diharapkan maka tahap akhirnya adalah meng-compile karakter dan karakter baru sudah siap dimainkan di perangkat Personal computer (PC).
- b. Untuk merancang dan mengembangkan *game 18 WoS Haulin*, perangkat lunak yang dibutuhkan antara lain *Zmodeler*, *18 WoS Haulin Map Editor*, *Adobe Photoshop CS 3*, *Dxibmp*, *nVidia plug-in for Adobe Photoshop CS 3*, dan *Audacity*.

5.2 Saran

Perancangan dan pengembangan *game 18 WoS Haulin* dalam Skripsi ini akan terasa sempurna jika ada teman-teman satu jurusan infomatika yang mau meneruskan dan menambahkan karakter kendaraan yang lebih menarik lagi dalam mengembangkan *game 18 WoS Haulin*.

