

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan suatu aspek kehidupan yang terpenting dalam pembentukan karakter serta pengembangan potensi diri. Penentuan kualitas suatu bangsa juga dapat dinilai dari kualitas pendidikan bangsa tersebut. Indonesia salah satunya, dalam era globalisasi ini, dituntut untuk mampu meningkatkan mutu pendidikan dengan memperbaiki sistem yang ada.

SMP Negeri 14 Ambon sebagai Rintisan Sekolah Bertaraf Internasional (RSBI), yang merupakan program untuk menyiapkan sekolah yang dapat memenuhi syarat dan ditetapkan sebagai sekolah bertaraf internasional dalam rangka meningkatkan mutu pendidikan. Oleh karena itu, sekolah dituntut untuk bisa melaksanakan dan mengembangkan konsep sekolah bertaraf internasional. Dalam hal ini, sekolah, termasuk didalamnya kepala sekolah, para staf, guru, dan siswa diharuskan untuk mengembangkan komunikasi global yaitu bahasa Inggris serta dapat menerapkan sistem pendidikan berbasis teknologi informasi dan komunikasi.

Berdasarkan permasalahan tersebut diatas, maka penulis mencoba merancang sebuah *website* untuk membantu sekolah dalam melaksanakan

konsep dan menjalankan fungsi sebagai RSBI. Dalam era globalisasi, *website* memiliki peranan penting sebagai media penyampaian informasi. Dengan keunggulan sebagai media dengan jaringan terluas di dunia yang tidak memiliki batas waktu dan melampaui batas wilayah, *website* menjadi media paling efektif untuk berbagi informasi dan melakukan pemasaran serta mempromosikan suatu profil komunitas, organisasi, atau sekolah.

Website ini diharapkan dapat mempermudah akses untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan sekolah, antara lain akses materi pelajaran bagi para siswa melalui media *e-learning*, media komunikasi, baik komunikasi intra sekolah antara guru dan siswa atau interaksi antar siswa, maupun komunikasi antara sekolah dengan dunia luar. *Website* ini juga diharapkan dapat menjadi media publikasi yang memperkenalkan dan mempromosikan sekolah pada masyarakat umum agar dapat mengetahui segala informasi yang berkaitan dengan sekolah seperti profil sekolah, berita, kegiatan-kegiatan yang diselenggarakan oleh sekolah, serta sistem kurikulum sekolah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas, maka dapat didefinisikan bahwa permasalahannya adalah : Bagaimana merancang dan membuat sebuah sistem informasi *website* sekolah yang dapat menerapkan

sistem pembelajaran dengan media *e-learning* dalam rangka mendukung program RSBI di SMP Negeri 14 Ambon?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memperjelas ruang lingkup penelitian, maka dibutuhkan batasan masalah, antara lain :

- 1) Pembuatan *web* ini menggunakan Macromedia Dreamweaver 8, *script* PHP, server Apache dengan database server MySQL, Adobe photoshop CS, Adobe Image Ready CS 3, dan Corel Draw.
- 2) Spesifikasi *Hardware* yang digunakan minimal :
 - a) Processor Intel® Core™ i5-520M (2,26 GHz. Cache 3 MB)
 - b) Chipset Intel HM55
 - c) Standar *memory* 4 GB
 - d) *Display* 14"HD (LED *backlight*)
 - e) *Hard Drive* 500 GB
 - f) OS Windows 7 Premium
 - g) Baterai 48.84WHrs, 4400 mAh, 3S2P 6 cells
- 3) *User* yang berhak menggunakan sistem ini adalah :
 - a) Administrator : login admin, akses penuh terhadap website, menu manajemen web, konfigurasi/pengaturan web, serta penataan isi web.

- b) Guru: *login* guru, mengunggah (*upload*) materi pelajaran (e-learning), meng-*edit* profil.
 - c) Siswa : *login* siswa, mengunduh (*download*) materi pelajaran, meng-*edit* profil.
 - d) Publik : mendapat hak akses halaman web yang tidak memerlukan login, antara lain adalah profil sekolah dan berita sekolah.
- 4) Input data untuk sistem ini antara lain data admin, data guru, data siswa, data e-learning, data profil sekolah.
 - 5) Laporan atau *output* yang ditampilkan antara lain adalah profil sekolah, berita resmi sekolah, pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan sekolah, data guru, data siswa, e-learning.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 pada program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta
- 2) Merancang dan membangun sebuah *web* sekolah sebagai sarana informasi dan media publikasi di SMP Negeri 14 Ambon dalam rangka mendukung program RSBI.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
- 2) Mempermudah sekolah dalam penyampaian informasi dan berita yang berkaitan dengan sekolah kepada karyawan TU, guru, siswa, serta publik dalam rangka menyiapkan sekolah yang memenuhi syarat untuk ditetapkan menjadi Sekolah Berbasis Internasional.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk dalam penelitian ini diantaranya adalah :

- 1) Metode pengumpulan data dan informasi, antara lain :
 - a) Metode Observasi

Melakukan penelitian secara langsung pada objek yaitu SMP Negeri 14 Ambon.

- b) Metode Studi Pustaka

Studi pustaka digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca, meringkas, dari mengutip dari buku baik koleksi pribadi maupun koleksi perpustakaan.

c) Referensi Internet

Mendapatkan informasi dari internet sebagai referensi dalam penulisan laporan serta perancangan sistem.

d) Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab atau wawancara langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti.

- 2) Identifikasi masalah, yaitu menentukan permasalahan.
- 3) Analisis, yaitu memilih permasalahan dan menentukan solusi.
- 4) Perancangan, yaitu menggambarkan rancangan sistem.
- 5) Implementasi, yaitu bagaimana rancangan sistem diimplementasikan ke program.
- 6) Uji coba, yaitu menguji apakah sistem yang dibuat sudah berjalan sesuai fungsinya.
- 7) Pemeliharaan, yaitu langkah-langkah yang diambil untuk mem-
backup database.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori dari hasil studi pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai landasan dasar penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis masalah, rancangan implementasi, dan proses pembuatan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Implementasi menggunakan MySQL yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh penelitian serta rangkaian sistem, dan juga berisi saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem.