

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini hampir menggantikan sistem manual dengan sistem komputerisasi. Perkembangan teknologi tersebut misalnya teknologi komputer baik hardware maupun software yang sebagian besar telah mewarnai kehidupan manusia saat ini. Semakin pesatnya perkembangan teknologi, maka semakin meningkat pula kemudahan – kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam upaya menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Dunia pendidikan, perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata dan sebagainya telah menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu.

Sekolah TK dan SD Model Kabupaten Sleman adalah sekolah percontohan dibawah naungan Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman. Sebagai sekolah model/percontohan, secara konseptual mempunyai harapan bahwa hasil perintisannya akan mengimbas ke sekolah lain. Karena TK & SD MODEL ini sudah terjamin mutunya, maka pendaftaran siswa-siswa baru bertambah banyak tiap tahun. Hal ini membuat kewalahan dalam pendataan siswa baru yang mendaftar. Dari sekolah TK & SD MODEL Sleman menginginkan system yang dibuat berjalan otomatis, yaitu saat pendaftar melakukan pendaftaran tersimpan di database. Selanjutnya bila pendaftar

lolos tes, karyawan akan melakukan pencarian data dengan cepat dan dapat memproses langsung dalam pendataan ulang siswa yang lolos.

Untuk meningkatkan sistem kinerja yang sudah ada menjadi sistem kinerja yang lebih baik dan interaktif, sehingga para pendaftar dapat secara cepat dan mudah dalam melakukan pendaftaran, dan lain-lain. Sekolah TK & SD MODEL Sleman dalam kenyataan masih melaksanakan sistem pendaftaran yang sederhana dan menggunakan manual dalam pendataan dan penyimpanan berkas. Mangumpulkan berkas-berkas dari pendaftar, disusun dan mengisikikan kembali dibuku pendaftaran sambil mengecek kelengkapan persyaratan pendaftar. Di dalam proses manual tersebut sangat tidak efisien dalam perihal kecepatan waktu mencari data pendaftar yang telah lolos untuk registrasi ulang. Terkadang hanya karena mencari satu data, membuat karyawan telat menyelesaikan tugas yang lain. Membuat kinerja karyawan pun menjadi terlambat. Selain itu, tempat penyimpanan berkas-berkas yang menumpuk diletakan di dalam lemari.

Berdasarkan masalah yang dialami oleh TK & SD MODEL dalam sistem kinerjanya, maka penulis mencoba membangun sistem penerimaan siswa baru TK & SD MODEL yang interaktif dan efisien. Karena melalui sistem aplikasi tersebut karyawan akan lebih mudah dan cepat dalam melakukan seluruh kinerjanya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan suatu masalah sebagai berikut: “Bagaimana meminimalisasikan waktu dalam pencarian data siswa baru TK & SD MODEL Sleman ?”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dan keinginan dari objek penelitian maka peneliti membatasi ruang lingkup sebagai berikut :

1. Sistem penerimaan secara online menggunakan bahasa Indonesia sebagai bahan dasar pembuatanya
2. Sistem penerimaan secara online ini hanya untuk melakukan pendaftaran, dan dalam masalah pembayaran registrasi masih dilakukan secara manual
3. Sistem penerimaan secara online hanya untuk siswa baru, belum bisa untuk siswa pindahan

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Melatih pola pikir dalam menganalisa suatu masalah sekaligus mengasah intelektualitas peneliti, serta sebagai bukti terutama untuk menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama dibangku kuliah, sekaligus untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana strata satu (S1).

2. Membantu mengatasi permasalahan dalam proses pendaftaran pada pendidikan di SD & TK MODEL Sleman, sehingga diharapkan dengan bantuan computer dapat mempermudah pengguna atau pihak sekolah untuk dapat mengelola data, serta pendaftar dapat melihat, dan mendaftar dimanapun berada.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
 1. Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.
 2. Penulis ingin program yang dibuat berguna bagi pemakainya.
2. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta
 1. Sebagai pedoman bagi mahasiswa lain yang akan membuat skripsi yang berhubungan dengan sistem informasi Penjualan berbasis web.
3. Bagi TK & SD MODEL Sleman
 1. Menjadikan system penaftaran ini bias di gunakan, dan mempermudah pekerjaan TU Sekolah.

1.6 Metode Penelitian

Metedologi yang digunakan dalam sistem ini khususnya teknik pengumpulan data yaitu :

1. Metode Observasi

Suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap objek penelitian.

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan komunikasi dengan sumber informasi. Komunikasi tersebut dilakukan dengan dialog (Tanya jawab) secara lisan, baik langsung maupun tidak langsung.

3. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari perusahaan secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

4. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan pembahasan yang sedang dilakukan sebagai *literature*, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penyusunan dan pemahaman dalam melakukan Peneliti skripsi nanti, maka peneliti membuat sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi,

rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas dan menguraikan tentang pengenalan sistem serta gambaran system pendaftaran secara umum maupun metode yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan sistem dan pembuatan sistem secara umum maupun secara rinci serta hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan selama pembuatan aplikasi yang dapat memberikan informasi baru dengan lebih dapat diakses oleh orang banyak secara mudah.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan paparan implementasi, menguraikan pembahasan program dan analisis dari hasil program yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

1.8 Rencana Kegiatan

No	Nama Kegiatan	Pelaksanaan Kegiatan											
		September				Oktober				November			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Masalah												
2	Analisis kebutuhan system												
3	Pengumpulan data												
4	Membuat rancangan system												
5	Rancangan Bangunan program												
6	Uji coba program												
7	Revisi												
8	Implementasi program												
9	Penulisan akhir laporan												
10	pendadaran												