

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan dalam bab-bab sebelumnya dan pembuatan aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi sound of indonesia dapat berjalan di *device* android yang memiliki ukuran layar 320x480 pixel dan 1280x800 dan dapat menyesuaikan tampilan berdasar *device* yang digunakan.
2. *Design pattern* ini dapat diterapkan pada semua aplikasi maupun game yang dibuat menggunakan *library andengine*.
3. Pengembang yang ingin menggunakan *design pattern* ini, terlebih dahulu harus memahami penggunaan *library andengine*, dan konsep pemrograman berorientasi objek.

5.2 Saran

Aplikasi sound of indonesia ini masih jauh dari sempurna, dalam pembuatan aplikasi sound of indonesia ini terdapat kekurangan yang terletak pada kualitas *asset* gambar maupun suara.

Salah satu pengembangan yang dapat dilakukan adalah penambahan *asset* berupa suara alat musik indonesia lainnya serta penambahan fitur seperti *shaking* / menggoyangkan untuk memainkan alat musik semacam angklung. Pengembang yang ingin menggunakan *design pattern* ini dapat mengunduhnya pada *repository* berikut <https://code.google.com/p/sound-of-indonesia/>.

