

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan perancangan aplikasi Media Pembelajaran Kedisiplinan Diri dalam bab IV dapat ditarik kesimpulan tentang sistem bahwa:

1. Telah dibuatnya Media Pembelajaran Kedisiplinan Diri Pada Anak berstudi kasus di TK Tumus Asih yang dapat membantu orangtua dalam pembentukan kedisiplinan diri secara mendasar sejak usia dini.
2. Aplikasi dapat menggambarkan perancangan tata cara pembentukan kedisiplinan diri secara mendasar pada anak usia dini kedalam tampilan interaktif.
3. Melihat hasil kuisioner yang diberikan kepada 11 orang yang terdiri dari 5 siswa, 5 wali murid, dan 1 guru. Media pembelajaran kedisiplinan diri ini, dapat dipelajari dengan mudah dan menyenangkan. Sehingga dapat menarik minat anak untuk belajar disiplin diri sejak dini.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat diberikan setelah membuat aplikasi serta menyusun laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Proses pembelajaran akan terbantu jika proses belajar itu didukung dengan media yang telah memanfaatkan teknologi komputer.

2. Aplikasi ini masih memiliki beberapa kekurangan, untuk itu bagi pengembang aplikasi ini nanti diharapkan dapat menambah materi yang lebih lengkap dan detail.
3. Aplikasi ini hanya memiliki dua game interaktif, untuk itu bagi pengembang aplikasi ini diharapkan dapat menambah materi game interaktif.

Semoga aplikasi dapat dikembangkan lebih baik lagi agar dapat menjalankan fungsinya dengan baik yaitu pembentukan kedisiplinan diri pada anak sejak usia dini.

