

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era modern ini, sedikit demi sedikit kebutuhan manusia akan internet semakin bertambah. Baik itu hanya untuk *update* status di jejaring sosial, membaca berita maupun mencari suatu informasi, sumber materi sebanyak-banyaknya untuk melengkapi tugas dan lain-lain. Hal ini tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau suatu wadah organisasi dalam menyampaikan/berbagi informasi kepada warganya atau masyarakat umum secara luas dan efektif. Melalui internet ini lah, kita dapat mengetahui informasi yang lebih detail mengenai suatu perusahaan atau instansi tersebut.

Begitu halnya dengan SMP 2 Piyungan Bantul, sistem pengolahan dan penyampaian data yang lebih baik merupakan suatu kebutuhan yang tidak dapat ditunda lagi. Akan tetapi, pada kenyataannya segala kegiatan yang menyangkut informasi masih menggunakan sistem dan cara yang sangat manual. Informasi yang disampaikan atau diberikan kepada siswa, guru, pegawai maupun masyarakat lainnya, masih menggunakan kertas-kertas cetakan yang ditempelkan pada papan pengumuman atau lebih sering disebut majalah dinding

Dengan berdirinya SMP 2 Piyungan Bantul maka semakin lengkap lembaga pendidikan tingkat menengah pertama di wilayah kecamatan Bantul. Hal ini diharapkan semakin mampu meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia khususnya di wilayah Bantul. SMP ini merupakan sekolah favorit di wilayah Bantul. Hal ini dapat dilihat dari dinamika perkembangannya dari tahun ke tahun menunjukkan kemajuan yang semakin berarti dan dapat diterima dihati masyarakat Bantul dan sekitarnya.

Selama ini, Sistem Informasi di SMP 2 Piyungan Bantul bisa dikatakan kurang optimal. Dikarenakan, masih menggunakan kertas yang disebarakan atau hanya dari mulut ke mulut. Berdasarkan history dari SMP 2 Piyungan Bantul ini sudah seharusnya SMP 2 Piyungan Bantul memiliki sebuah sistem informasi yang baik. Oleh karena itu, penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web di SMP 2 Piyungan ,Bantul". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan diantaranya dapat mempermudah siswa dalam menerima materi.

Dari permasalahan tersebut, penulis ingin membuat solusi yang mudah-mudahan dapat membantu kinerja semua pihak, baik siswa, guru, pegawai ataupun masyarakat lain. Penulis dalam hal ini memilih SMP 2 Piyungan Bantul dalam melakukan risetnya, karena sekolah ini mulai menampakkan perkembangan yang lebih baik dalam sistem pendidikan, teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini dapat dilihat dengan dilaksanakannya berbagai ekstrakurikuler dan kegiatan pendidikan dan pelatihan serta telah dibangunnya beberapa laboratorium

diantaranya, laboratorium ilmu pengetahuan alam (IPA) dan laboratorium komputer untuk menunjang perkembangan pendidikan siswa di bidang komputerisasi.

Untuk memenuhi segala kebutuhan di atas, diperlukan adanya suatu aplikasi yang berbasis sistem informasi. Dalam hal ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai pengolah database dan web server Apache serta aplikasi pendukung lainnya, seperti Adobe Dreamweaver CS 3, dan Adobe Photoshop CS 3 untuk mendesain tampilan web.

Dengan uraian masalah tersebut, penulis berkeinginan membantu sekolah tersebut untuk mengubah sistem penyampaian informasi yang telah ada sebelumnya. Sehingga mempermudah semua pihak yang membutuhkan segala informasi yang ada di SMP 2 Piyungan Bantul. Atas dasar inilah, penulis tertarik mengangkat judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web di SMP 2 Piyungan, Bantul".

Semoga dengan diselesaikannya sistem informasi dengan judul di atas, nantinya bermanfaat untuk siapa saja yang menggunakan dan bagi penulis tentunya.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat permasalahan diatas, maka sudah seharusnya suatu sekolah, untuk mempunyai suatu “Sistem Informasi Sekolah Berbasis *Web*” sebagai media berbagi informasi, untuk memanfaatkan sarana informasi sekolah yang ada, yaitu:

- Bagaiman merancang sistem informasi berbasis *web* pada SMP Negeri 2 Piyungan Bantul sebagi sarana pembelajaran, informasi, dan promosi sekaligus kepada segenap citra pada masyarakat

1.3 Batasan masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi *website* dalam *internet* sangatlah luas. Oleh karena itu, guna memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit dengan membangun system informasi yang hanya menyangkut informasi:

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam skripsi ini, maka penulis membuat batasan masalah yang akan dibahas, yaitu:

1. Sistem hanya menangani dan membahas tentang informasi umum sekolah khususnya melalui jalur *online (internet)*,
2. Sistem hanya menangani dan membahas tentang penginputan biodata siswa orang tua siswa,
3. Sistem tidak menangani dalam hal pendaftaran siswa mau pun tanya jawab,
4. Sistem memberikan layanan informasi seputar sekolah,
5. Sistem menyediakan fasilitas *guest book* (buku tamu),
6. Halaman *admin* untuk pembaruan isi dari *website*,

7. Sistem ini merupakan sistem basis data yang dibangun menggunakan *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*-nya dengan sistem operasi Windows

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web di SMP 2 Piyungan ,Bantul ini dirancang dan dibangun dengan maksud dan tujuan:

- a. Mempermudah guru-guru dalam mendistribusikan materi di SMP 2 Piyungan,Bantul
- b. Mempermudah siswa dalam mendapatkan materi (unduh).
- c. Sebagai sarana publikasi tentang kemajuan. SMP 2 Piyungan,Bantul
- d. Sebagai sarana publikasi hasil karya siswa SMP 2 Piyungan,Bantul.
- e. Memperkenalkan sistem informasi SMP 2 Piyungan, Bantul kepada masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian tentang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web di SMP 2 Piyungan,Bantul ini dirancang dan dibangun dengan manfaat :

1. Bagi Penulis
 - a. Penulis belajar membuat sistem informasi berbasis *website*.
 - b. Penulis dapat mengimplementasikan materi yang didapat saat perkuliahan.

2. Bagi Akademis

- Dapat dijadikan pembanding atau literatur penyusunan skripsi dimasa yang akan datang serta menambah referensi perpustakaan untuk meningkatkan kualitas pendidikan serta menambah ilmu pengetahuan

1. Bagi SMP 2 Piyungan, Bantul

- a. Sistem informasi online ini dapat membantu sekolah dalam hal upload materi.
- b. Sistem informasi ini dapat berguna sebagai media pemasaran atau promosi.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat (jelas mencerminkan maksudnya), relevan (mempunyai manfaat untuk para pemakai), dan akurat maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara :

1. Sumber Data Primer

- a. Sumber Data Primer penulis dapatkan dari pengamatan maupun pencatatan terhadap obyek penelitian yaitu pada TU(Tenaga Umum) dan guru yang ada di SMP 2 Piyungan, Bantul. Sumber data primer antara lain meliputi :

b. Observasi

Observasi yang penulis lakukan meliputi pengamatan dan pencatatan proses pembuatan pengumuman dan proses foto copy materi dari guru SMP 2 Piyungan, Bantul.

c. Wawancara

Pengumpulan data melalui tatap muka dan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan dengan tujuan untuk mendapatkan data yang lebih terinci yang berhubungan dengan penelitian, antara lain petugas TU (Tata Usaha) SMP 2 Piyungan, Bantul, Kepala SMP 2 Piyungan, Bantul, dan beberapa siswa dan guru yang berkepentingan.

1. Sumber Data Sekunder

Adalah data yang diambil dari buku-buku, dokumentasi, dan literatur-literatur, meliputi :

a. Studi kepustakaan

Pengumpulan data dari buku-buku yang sesuai dengan tema permasalahan yang penulis bahas, misalnya buku Analisis dan Desain Sistem Informasi yang ditulis Jogiyanto HM, dan sumber-sumber lain yang sesuai dengan permasalahan yang dibahas.

b. Studi Dokumentasi

Pengumpulan data dari literatur-literatur dan dokumentasi dari internet, diktat, dan sumber informasi lainnya yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis bahas, misalnya data siswa, guru dan karyawan SMP 2 Piyungan, Bantul.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika skripsi ini terbagi atas 5 (lima) bab, yaitu:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini pendahuluan materi sebagian besar berupa latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai landasan teori yang digunakan oleh peneliti sekema penelitian dan penyusunan laporan penelitian.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini merupakan bagian analisis dan perancangan sistem yang dibangun oleh peneliti. Di bagian ini penulis akan menjelaskan analisis dan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV: PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi, yang mana di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh peneliti. Pada bagian inilah terdapat jawaban atas masalah yang timbul di awal penelitian.