

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang utama di era yang modern ini. Informasi begitu perlu untuk didapatkan, disebarakan dan dipertukarkan antara suatu pihak dengan pihak lain untuk memenuhi kebutuhan hidup manusia. Saat ini manusia telah dengan mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui beberapa media, salah satunya adalah internet. yang merupakan hasil dari kemajuan teknologi informasi yang terus berkembang karena beragam kemampuan yang dimilikinya. Internet menjadi pilihan untuk mendapatkan, menyebarkan dan bertukar informasi karena dapat diakses kapan saja, di mana saja dengan biaya yang relatif lebih murah dibanding menggunakan media yang lain.

Berbagai cara yang dilakukan oleh pihak SMP 4 KEBUMEN guna memberikan informasi kepada siswa dan masyarakat luas. Dalam hal ini pemberian informasi ini dilakukan melalui media internet. Hasil yang sangat logis apabila pihak sekolah tanggap dan dapat mengikuti perkembangan dari kemajuan teknologi tersebut dan memanfaatkannya serta menerapkannya dalam bidang pendidikan yang dijalani untuk mengambil kesempatan dengan tujuan mengembangkan potensi sekolahnya. Sehubungan dengan hal ini kita dapat melihat contoh sebagai bahan acuan. Umumnya masyarakat cenderung mencari

informasi secepat dan seakurat mungkin. Hal ini dapat dilihat dengan perkembangan informasi yang ada pada sekolah-sekolah unggulan yang ada.

## 1.2 Rumusan Masalah

Untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat *website* SMP 4 KEBUMEN sebagai media informasi ini dapat memberikan informasi yang lebih sehingga dapat memberikan kemudahan dan kepuasan dalam mendapatkan informasi yang di inginkan user.
2. Apakah langkah – langkah yang harus ditempuh untuk membangun sistem informasi berbasis *website*.
3. Bagaimana memanfaatkan kemampuan *script* PHP yang didukung dengan software yang lain untuk membangun *website* SMP 4 KEBUMEN. Sejauh mana dukungan yang diberikan teknologi informasi terhadap sekolah dalam menyediakan informasi.

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam hal ini kami akan membahas ruang lingkup teknologi informasi dalam skala kecil yang berhubungan dengan bidang informasi sekolah pada SMP 4 KEBUMEN yaitu : menampilkan baik profil sekolah, kegiatan siswa, alumni, maupun informasi dari sekolah dan informasi yang lainnya, administrator selaku pengelola informasi.

Perangkat lunak yang di gunakan dalam pembuatan *website* yaitu:

1. Macromedia Dreamweaver MX sebagai *editor* dan untuk mempermudah tata *layout* situs
2. MySQL sebagai pengolah database.
3. Adobe Photoshop CS sebagai pengolah gambar, agar tampilan *website* menarik dan lebih hidup
4. PHP *script* sebagai web programingnya.
5. Apache sebagai web servernya.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan diadakan penelitian ini adalah:

1. Membuat *website* yang dinamis dinamis, interaktif, dan menarik.
2. Menghasilkan sebuah media promosi yang dapat diakses oleh semua orang dan tidak dibatasi oleh jarak dan waktu.

#### **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat diadakan penelitian ini adalah:

1. Memberikan informasi yang seluas-luasnya kepada masyarakat tentang SMP 4 KEBUMEN.
2. Dengan adanya *website* ini informasi akan lebih cepat diterima oleh masyarakat, tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu.

## 1.6 Metode Penelitian

Penelitian dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Pengumpulan data yang diperlukan dalam penyusunan skripsi ini, menggunakan beberapa metode yaitu :
  - a. Observasi.  
Pengamatan secara langsung terhadap permasalahan obyek yang diteliti.
  - b. Studi Pustaka.  
Mendapatkan data melalui buku, majalah dan literatur lain yang berhubungan dengan kegiatan ini.
  - c. Metode wawancara (Interview)  
Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan (yang di tunjuk oleh perusahaan) untuk membantu penelitian mendapatkan beberapa penjelasan dan data-data yang dibutuhkan
2. Pengolahan data, setelah data dikumpulkan selanjutnya data tersebut diolah sehingga dapat digunakan didalam tahap selanjutnya.
3. Perancangan, ini adalah tahap untuk merancang dan mendesain aplikasi yang akan dibuat.

4. Analisis, setelah aplikasi dirancang tahap selanjutnya adalah analisis, mulai dari analisis ekonomi sampai analisis legalitas didalam hukum,
5. Pembuatan aplikasi, ini adalah tahap untuk mengimplementasikan hasil perancangan dan analisi ke dalam bentuk yang sesungguhnya yaitu website.
6. Implementasi, ini adalah tahapan untuk menerapkan website kedalam media yang sesungguhnya yaitu kedalam jaringan internet, sehingga dapat diakses oleh masyarakat.

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan tugas akhir ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan antara lain :

##### **Bab I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

##### **Bab II : DASAR TEORI**

Pada bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai Konsep dasar internet, sejarah internet., konsep dasar *Website*, perangkat/softrare yang digunakan dalam perancangan aplikasi, serta gambaran umum SMP 4 KEBUMEN.

### Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai analisis sistem *Website* yang akan dikembangkan dan perancangan sistem yang diusulkan.

### Bab IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis membahas tentang penerapan rencana implementasi, pembahasan dan manual *Website* menjelaskan perancangan database, program yang dibangun dan penggunaan dari hasil sistem yang telah dibangun.

### Bab V :PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan Cara mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.

