

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF TENTANG MASA
PERTUMBUHAN JANIN BERBASIS MULTIMEDIA
DI KLINIK HARAPAN BUNDA GOMBONG**

SKRIPSI



disusun oleh

Yuli Ariyadin Mulyono

09.12.4245

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF TENTANG MASA
PERTUMBUHAN JANIN BERBASIS MULTIMEDIA
DI KLINIK HARAPAN BUNDA GOMBONG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Yuli Ariyadin Mulyono

09.12.4245

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF TENTANG MASA
PERTUMBUHAN JANIN BERBASIS MULTIMEDIA
DI KLINIK HARAPAN BUNDA GOMBONG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuli Ariyadin Mulyono

09.12.4245

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 Oktober 2012

Dosen Pembimbing,



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF TENTANG MASA
PERTUMBUHAN JANIN BERBASIS MULTIMEDIA
DI KLINIK HARAPAN BUNDA GOMBONG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuli Ariyadin Mulyono
09.12.4245

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Februari 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Februari 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



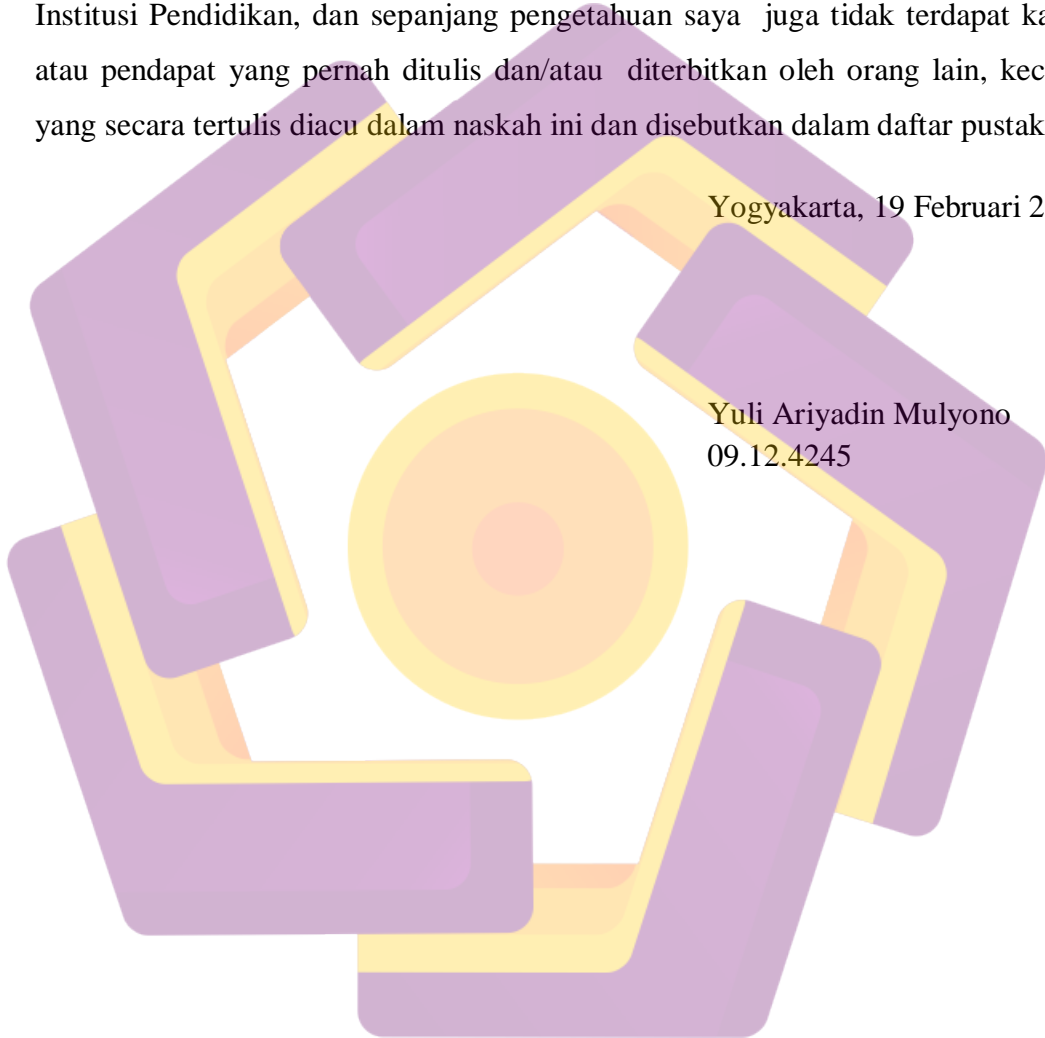
Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 19 Februari 2013

Yuli Ariyadin Mulyono
09.12.4245



HALAMAN MOTTO

Engkau yang muda dan besar impiannya

Tapi yang sedang digalaukan

Oleh ketidakpastian masa depannya

Dengalah ini ...

Jagalah impianmu tetap besar

Jadikanlah hatimu lebih kuat daripada keraguanmu

Pastikanlah kesungguhan kerjamu juga sebesar impianmu

Dan ikhlaslah bekerja keras dan jujur

Dalam pekerjaan yang sederhana

Tapi yang menuntunmu menuju impianmu

Syukurilah kesederhanaan dalam diri

Dan pekerjaanmu

Karena rasa syukurmu adalah penghubung

Antara kerja kerasmu dengan kemurahan

Tuhan yang Maha Kaya.

Jujurlah, rajinlah, dan bersabarlah

Engkau akan sampai.

(MTGW)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillaahirrahmaanirrahiim.

Puji syukur kehadiran Allah SWT.

Teriring rasa cinta dan penuh hormat

Ku persembahkan karya ini untuk :

Ayahanda tercinta Edy Mulyono dan

Ibunda tercinta Sutini

Atas limpahan kasih sayang, doa dan bimbingan

yang begitu tulus dan tak ternilai.

Kakakku tercinta Maylani Mulyono atas perhatian dan motivasi

yang begitu indah.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT yang telah mengkaruniakan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini, yang diajukan guna memenuhi syarat kelulusan dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer di Jurusan Sistem Informasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta, dalam penelitian yang berjudul ***“Media Interaktif Tentang Masa Pertumbuhan Janin Barbasis Multimedia Di Klinik Harapan Bunda Gombong”***.

Dalam penyusunan skripsi dan penelitian ini penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang luar biasa dan dengan sabar memberikan bimbingan, masukan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi ini hingga selesai.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Dewan penguji, segenap dosen dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu, memberikan pengalaman dan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.

5. Kedua orangtua tercinta, atas dukungan dan doa yang tak pernah putus dalam setiap nafasnya dan kakakku tercinta yang selalu memberikan dorongan dan semangat.
6. Ibu dr. Wiwik Usodo, SPoG selaku pimpinan Klinik Harapan Bunda yang telah memberikan ijin penelitian dan karyawan yang telah memberikan bantuan dan dukungan.
7. Teman-teman 09 S1SI 10 khususnya PANDA (Hilman, Nino, Soffan, Arif, Henry, Liza, Ana, Tiwi) atas dukungan, semangat, kerjasama dan persahabatan yang begitu indah.
8. Teman-teman Kos Bu Tri (Mas Bowo dan Agus Sudikdo) atas dukungan dan rasa persaudaraan yang begitu erat.
9. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari keterbatasan dalam pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu, penulis mengharap kritik dan saran yang membangun sehingga berguna bagi penelitian selanjutnya. Akhir kata penulis berharap skripsi ini dapat memberi manfaat bagi pembaca dan bagi penulis sendiri. Aamiin.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 19 Februari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

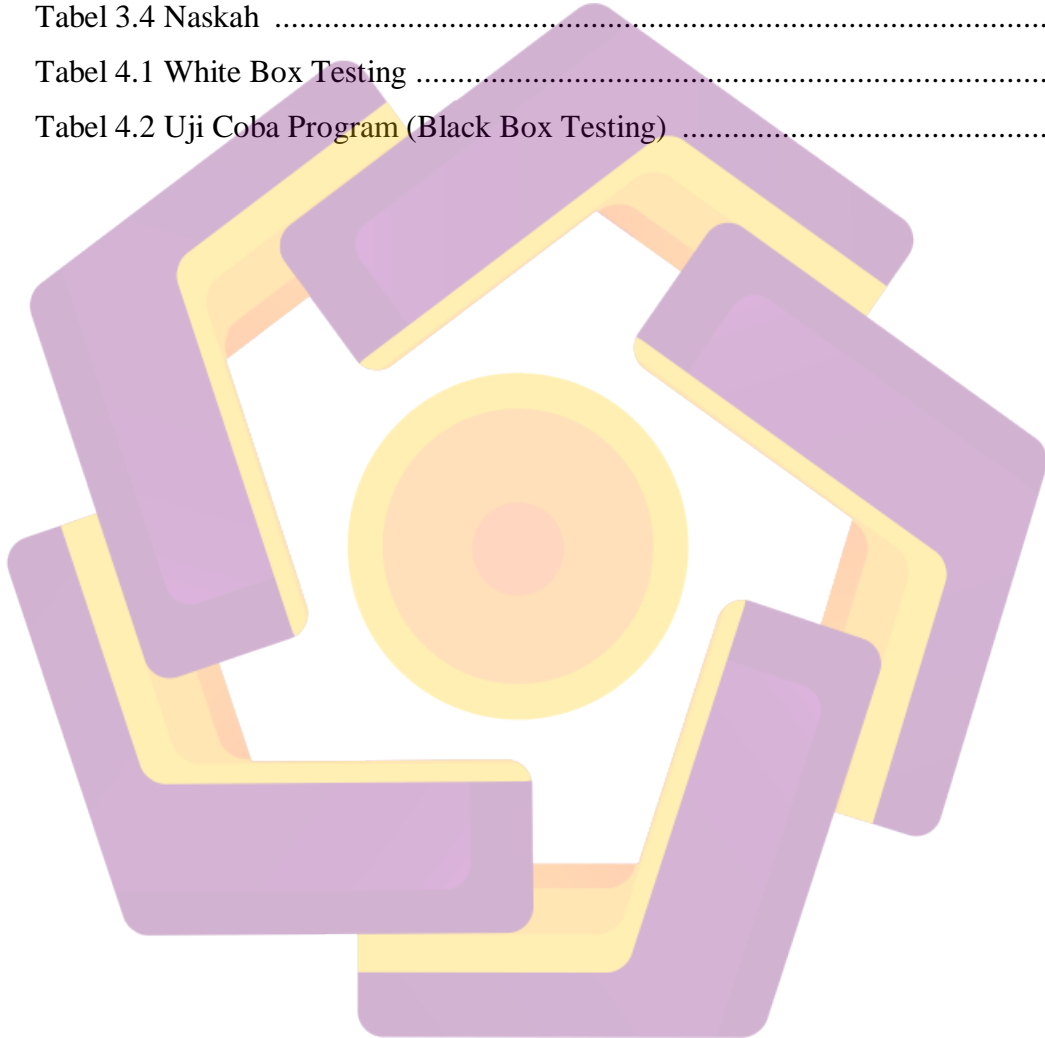
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Pengumpulan Data	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
1.8 Rencana Kegiatan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep Dasar Multimedia	8
2.2.1 Sejarah Multimedia	8
2.2.2 Pengertian Multimedia	9
2.3 Struktur Aplikasi Multimedia	9
2.3.1 Struktur Urutan	9
2.3.2 Struktur Grid	10

2.3.4 Struktur Pohon	10
2.3.5 Struktur Campuran	11
2.4 Langkah-langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	12
2.5 Pengertian Multimedia Interaktif	12
2.6 Konsep Dasar Masa Pertumbuhan Janin	13
2.7 Perangkat Lunak yang digunakan	18
2.7.1 Macromedia Director MX 2004	18
2.7.2 CorelDRAW Graphics Suite X4	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
3.1 Tinjauan Umum	21
3.2 Analisis SWOT	22
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	24
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	24
3.3.3 Kebutuhan Informasi	25
3.3.4 Kebutuhan Pengguna	25
3.4 Analisis Kelayakan Sistem	26
3.4.1 Kelayakan Teknologi	26
3.4.2 Kelayakan Hukum	26
3.4.3 Kelayakan Operasional	26
3.4.4 Kelayakan Ekonomi	27
3.5 Analisis Manfaat	27
3.6 Perancangan Sistem	27
3.6.1 Merancang Konsep	27
3.6.2 Merancang Isi	28
3.6.3 Merancang Naskah	34
3.6.4 Perancangan Antarmuka (Interface)	38
3.6.4.1 Tampilan Intro	38
3.6.4.2 Tampilan Menu Utama	38
3.6.4.3 Tampilan Info	39
3.6.4.4 Tampilan Login	39

3.6.4.5 Tampilan Update Info	40
3.6.4.6 Tampilan janin	40
3.6.4.7 Tampilan Tentang	41
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Produksi	42
4.1.1 Desain (Layout)	42
4.1.2 Button	44
4.1.3 Insert Video	44
4.1.4 Login	45
4.1.5 Membuat Database	47
4.1.5.1 Instalasi Arca Database Xtra	48
4.1.5.2 Pembuatan Database	48
4.1.5.3 Membuka Database	49
4.1.5.4 Memilih Semua Record Database	51
4.1.5.5 Menampilkan Semua Record Database	51
4.1.5.6 Menambah Record Baru	54
4.1.5.7 Menyimpan Perubahan Record	55
4.1.5.8 Menghapus Record	56
4.2 Uji Coba Sistem (White Box Tesing)	57
4.3 Implementasi	60
4.3.1 Instalasi Softwae	60
4.3.2 Manual Program	64
4.4 Uji Coba Program (Black Box Testing)	69
4.5 Pemeliharaan	71
BAB V PENUTUP	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	76

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan	6
Tabel 3.1 Analisis SWOT	22
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras	24
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak	25
Tabel 3.4 Naskah	34
Tabel 4.1 White Box Testing	58
Tabel 4.2 Uji Coba Program (Black Box Testing)	70



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Urutan	10
Gambar 2.2 Struktur Grid	10
Gambar 2.3 Struktur Pohon	11
Gambar 2.4 Struktur Campuran	11
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Aplikasi Web Data Intensif	12
Gambar 2.6 Janin Minggu 0 - 4	14
Gambar 2.7 Janin Minggu 4 - 8	14
Gambar 2.8 Janin Minggu 8 - 12	15
Gambar 2.9 Janin Minggu 12 - 16	15
Gambar 2.10 Janin Minggu 16 - 20	16
Gambar 2.11 Janin Minggu 20 - 24	16
Gambar 2.12 Janin Minggu 24 - 28	17
Gambar 2.13 Janin Minggu 28 - 32	17
Gambar 2.14 Janin Minggu 36	18
Gambar 2.15 Macromedia Director MX 2004	19
Gambar 2.16 CorelDRAW Graphics Suite X4	20
Gambar 3.1 Alur Aplikasi yang digunakan	29
Gambar 3.2 Tampilan Intro	38
Gambar 3.3 Tampilan Menu Utama	39
Gambar 3.4 Tampilan Info	39
Gambar 3.5 Tampilan Login	40
Gambar 3.6 Tampilan Update Info	40
Gambar 3.7 Tampilan Janin	41
Gambar 3.8 Tampilan Submenu Janin	41
Gambar 3.9 Tampilan Tentang	41
Gambar 4.1 Desain (Layout)	42
Gambar 4.2 Insert Video	44
Gambar 4.3 Script Membersihkan Field	46
Gambar 4.4 Script Frame Berhenti	47
Gambar 4.5 Script Tombol Masuk	47

Gambar 4.6 Instalasi Arca Database Xtra	48
Gambar 4.7 Peringatan Kesalahan Kode Program	57
Gambar 4.8 White Box Testing	57
Gambar 4.9 Perbaikan Kesalahan	58
Gambar 4.10 Awal Quicktime Lite	61
Gambar 4.11 Setup Quicktime Lite	61
Gambar 4.12 Pemilihan Lokasi Penyimpanan	62
Gambar 4.13 Pemilihan Komponen Quicktime	62
Gambar 4.14 Pembuatan Folder Pada Start Menu	62
Gambar 4.15 Pemilihan Tambahan	63
Gambar 4.16 Pemberitahuan Siap untuk Instal	63
Gambar 4.17 Proses Penginstalan	63
Gambar 4.18 Instal Selesai	64
Gambar 4.19 Tampilan Intro	64
Gambar 4.20 Tampilan Menu Utama	65
Gambar 4.21 Tampilan Info	65
Gambar 4.22 Tampilan Login	66
Gambar 4.23 Tampilan Update Info	67
Gambar 4.24 Tampilan Janin	67
Gambar 4.25 Tampilan Minggu 3 Usia Janin – 1 Minggu	68
Gambar 4.26 Tampilan Minggu 4 Usia Janin – 2 Minggu	68
Gambar 4.27 Tampilan Minggu 12 Usia Janin – 10 Minggu	68
Gambar 4.28 Tampilan Tentang	69
Gambar 4.29 Tampilan Login	70
Gambar 4.30 Tampilan Akses Diterima	70
Gambar 4.31 Tampilan Dialog Peringatan	70

INTISARI

Penggunaan multimedia pada klinik bersalin mempunyai fungsi sebagai visualisasi peragaan pada saat konsultasi kandungan. Dalam proses konsultasi kandungan dokter menjelaskan secara langsung dari keluhan pasien. Sehingga kurang cukup bagi pasien untuk memahami saran yang dijelaskan dan pasien kurang bisa membayangkan penjelasan dokter serta kurang menarik perhatian pasien.

Klinik Harapan Bunda adalah tempat konsultasi kandungan yang berlokasi di gombang, kabupaten kebumen. Klinik Harapan Bunda memberikan pelayanan jasa konsultasi kandungan dari bulan pertama sampai bulan ke Sembilan. Dalam hal konsultasi kandungan proses interaksi dengan cara menjelaskan secara langsung tanpa adanya visualisasi peragaan. Dokter di Klinik Harapan Bunda menginginkan sebuah aplikasi yang dapat berinteraksi manusia dengan komputer melalui unsur teks, gambar, audio, animasi dan visual.

Oleh karena itu, penulis mengusulkan kepada Klinik Harapan Bunda untuk membangun aplikasi berupa media pembelajaran yang mampu mengubah cara berinteraksi manusia dengan komputer. Dengan adanya media pembelajaran ini diharapkan dapat membantu dalam proses konsultasi kandungan serta melengkapi media yang sudah berjalan.

Kata kunci: Visualisasi, Aplikasi, Multimedia, Klinik Harapan Bunda

ABSTRACT

The use of multimedia in the maternity clinic has a function as a visual demonstration of the womb at the time of consultation. In the process of consulting the doctor explained the content directly from the patient's complaint. Thus insufficient for patients to understand the suggestions described doctors and patients less attention.

Klinik Harapan Bunda is located in the content advisory Gombong, Kebumen. Klinik Harapan Bunda provide consulting services to the content of the first month of the ninth month. In terms of content consultation process through direct interaction without the visualization demonstrations. Doctors at the clinic hopes of mothers wanted an application that humans can interact with computers through the elements of text, images, audio, animation and visual.

Therefore, the authors propose to the Klinik Harapan Bunda to establish the form of instructional media applications that can change the way humans interact with computers. With the medium of learning is expected to assist in the consultation process and to provide media content running.

Keywords: Visualization, Applications, Multimedia, Klinik Harapan Bunda