

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Internet adalah kumpulan komputer antar satu wilayah dan wilayah lainnya yang terkait dan saling berkomunikasi. Internet telah mengubah wajah komunikasi dunia yang sejak lama didominasi oleh perangkat digital non-komputer, menjadi komunikasi komputer yang global. Dengan internet, maka dimanapun kita berada dapat berhubungan satu sama lainnya dengan perangkat komputer tanpa dibatasi lagi oleh ruang dan waktu.

Keberadaan Internet saat ini memberikan keuntungan secara langsung maupun tidak langsung kepada dunia bisnis, pendidikan, komunitas dan banyak lagi dari skala kecil hingga besar dalam hal pemenuhan informasi dan promosi. Dengan adanya fasilitas internet data bisa disimpan, diambil dan dikirimkan secara mudah ke seluruh penjuru dunia dengan berbagai cara, data dan informasi yang ada dapat dihubungkan dengan mudah dan cepat hanya dengan menggunakan *hyperlink* (penghubung virtual).

Salah satu contoh sumber daya atau fasilitas internet yang paling umum saat ini adalah media *homepage* atau yang kita kenal dengan sebutan *website*, yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan informasi dalam berbagai bentuk. Bukan hanya itu, *website* juga dapat menjadi media untuk menyampaikan informasi umum dari suatu perusahaan berupa profil, visi, misi serta agenda kegiatan dengan praktis dan mudah diakses oleh *user*.

Pembuatan *website* sekolah menjadi alternatif pilihan ketika masyarakat juga mulai terbiasa dengan memanfaatkan teknologi berbasis internet. Untuk itu, sudah selayaknya lembaga pendidikan memiliki *website* sebagai sarana komunikasi antara guru, siswa dan wali murid. Di samping itu, *website* sekolah juga bisa menjadi pusat informasi bagi pengunjung dan mereka yang ingin melanjutkan jenjang pendidikannya lebih tinggi.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka penulis mengambil judul skripsi tentang "*Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web di SMP Negeri 1 Bitung*". Diharapkan dengan dibuatnya skripsi ini dapat memenuhi tuntutan pemakai yaitu dalam hal pemenuhan informasi, sarana promosi global dan peningkatan mutu pelayanan sehingga mampu bersaing dengan sekolah-sekolah lainnya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Kegiatan penelitian yang dilakukan penulis pada SMP Negeri 1 Bitung dikhususkan pada masalah kesiswaan, pendidikan, layanan informasi dan publikasi sekolah. Selain itu, dengan adanya *website* sekolah diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pihak SMP Negeri 1 Bitung dalam melakukan promosi dan untuk dapat menyajikan informasi kepada guru, siswa maupun masyarakat. Maka dapat dijadikan rumusan masalah sebagai berikut :

"Bagaimana merancang sistem informasi sekolah berbasis web di SMP Negeri 1 Bitung untuk meningkatkan kualitas pendidikan dan kemampuan bersaing dengan sekolah lainnya".

### 1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan tugas akhir ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, *Javascript* dan MySQL sebagai *database*, serta didukung dengan *software* lain seperti: Adobe Dreamweaver sebagai *web editor* dan Adobe Photoshop sebagai pengolah gambar. Adapun batasan-batasan masalah yang dibuat untuk menspesifikasikan hal-hal yang akan dibahas dan diimplementasikan ke dalam sistem, yaitu sebagai berikut :

1. Pengolahan data siswa meliputi nis, nama dan kelas.
2. Pengolahan data guru meliputi nip, nama, pelajaran, dan jabatan.
3. Pengolahan data kelas meliputi kode kelas dan nama kelas.
4. Pengolahan data materi meliputi kode mata pelajaran, nama mata pelajaran, kelas, semester dan tahun ajaran.
5. Pengolahan data profil meliputi sejarah singkat, visi misi, struktur organisasi, dan prestasi.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan *website* yang dinamis dan interaktif, sehingga informasi sekolah dapat diperoleh dengan mudah dimana saja dan kapan saja.
2. Meningkatkan kredibilitas SMP Negeri 1 Bitung di mata masyarakat dalam kesungguhannya meningkatkan kualitas pendidikan.
3. Sebagai sarana promosi dan komunikasi global.
4. Mendukung proses belajar mengajar (*e-learning*).

5. Mendukung para administrator dan staf pendidikan dalam mengelola informasi sekolah untuk mendukung fungsi-fungsi administrasi dan proses pengambilan keputusan, serta akuntabilitas sekolah.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam perancangan sistem informasi sekolah berbasis web di SMP Negeri 1 Bitung adalah :

1. Manfaat bagi SMP Negeri 1 Bitung : Memperkenalkan profil sekolah, sebagai media komunikasi antara sekolah dengan dunia luar, sebagai media resmi sekolah untuk media publikasi informasi kepada masyarakat.

Manfaat website sekolah untuk tenaga pendidik :

- a. Mengupload materi pembelajaran.
- b. Menampilkan profil sekolah yang *up to date*.
- c. Terjalannya interaksi antar siswa guru dan siswa yang tidak terbatas dengan ruang dan waktu.
- d. Menyediakan sarana belajar bagi siswa yang tidak terbatas dengan ruang dan waktu.

Manfaat website sekolah bagi masyarakat :

- a. Masyarakat bisa mengakses informasi tentang sekolah tanpa harus datang ke sekolah.
- b. Melihat perkembangan kemajuan sekolah.
- c. Mengamati agenda kegiatan sekolah.
- d. Bisa dijadikan referensi dan rujukan untuk memilih sekolah yang

benar-benar berkualitas.

Manfaat website sekolah bagi siswa:

- a. Melihat informasi-informasi terbaru dari sekolah.
- b. Mendownload materi pembelajaran.

2. Manfaat bagi Peneliti: dapat mengaplikasikan ilmu atau pemahaman dibidang pemrograman *web* dan sebagai syarat untuk mendapatkan gelar sarjana komputer.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

##### **1. Metode pengumpulan data**

Metode ini untuk mencari tahu kebutuhan sistem dengan langkah-langkah berikut.

##### **a. Metode Observasi**

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap obyek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

##### **b. Metode Wawancara**

Wawancara dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan pada pihak-pihak yang secara langsung menangani masalah yang diteliti dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan obyek yang diteliti.

##### **c. Metode Kepustakaan**

Mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang

akan dibahas melalui pencarian dan pembelajaran artikel, buku, dan majalah dari berbagai sumber baik dalam bentuk *softcopy* maupun *hardcopy*.

## 2. Metode pengembangan aplikasi

Metode ini dapat dilakukan dengan langkah-langkah berikut.

### a. Analisis

Data-data yang telah diperoleh kemudian dianalisis untuk mengetahui kebutuhan sistem kemudian menentukan objek-objek yang diperlukan.

### b. Perancangan dan Implementasi

Tahapan ini dimulai dari perancangan arsitektur sistem, proses, antarmuka dan interaksi sistem dengan pengguna. Hasil rancangan yang telah dibuat kemudian direalisasikan ke dalam kode program yang siap digunakan, yaitu menggunakan PHP dan MySQL.

### c. Pengujian dan evaluasi

Setelah selesai maka dilakukan serangkaian pengujian untuk menjamin bahwa sistem dapat berjalan dengan baik agar kemudian dapat dilakukan evaluasi tentang kelebihan dan kekurangan sistem untuk pengembangan selanjutnya.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi yang dapat dikatakan teratur dan berpola harus disusun secara sistematis, untuk itu penulis membagi bahasan penulisan skripsi ini menjadi 5 (lima) bab, dimana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu :

## **BAB I PENDAHULUAN**

Memberikan latar belakang tentang permasalahan, rumusan permasalahan, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan secara umum.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Menjelaskan dasar teori untuk menunjang penyelesaian masalah dalam penyusunan naskah skripsi dan menjelaskan gambaran umum objek penelitian.

## **BAB III TINJAUAN UMUM, ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang gambaran umum struktur organisasi, analisis kelayakan, analisis kerja, analisis efisiensi, analisis biaya dan manfaat dalam perancangan aplikasi.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas tentang testing dan implementasi dari hasil kinerja sistem yang dibangun.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran-saran yang membangun. Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan sistem. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan sistem itu sendiri serta kemungkinan pengembangan lebih lanjut dari pembahasan yang telah dilakukan.

## DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis.

