

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah di bidang teknologi sistem informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi kian marak dan berkembang di segala bidang. Komputer dirasa memiliki banyak keunggulan alasannya komputer di program sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan pemakainya.

Sementara itu informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal penting bagi pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan, karena mampu menumbuhkan kinerja yang tinggi dan kinerja yang baik.

Pencatatan atas transaksi pembelian dan penjualan perusahaan pada umumnya masih dilakukan secara manual dan bisa dikatakan kurang memadai melihat kenyataan transaksi yang terjadi relatif besar jumlahnya, sehingga agak menyita waktu bila ingin menghasilkan laporan persediaan dalam waktu singkat. Dengan adanya sistem informasi yang dihasilkan akan membantu manajer dalam memutuskan jumlah persediaan yang akan dibeli, maupun jumlah yang tersedia untuk dijual, serta mengontrol dan mengawasi jumlah aset persediaan perusahaan

Toko Realita Jaya yang di dirikan oleh Windu H.S adalah bentuk usaha yang bergerak di bidang penjualan Sound system seperti speaker, headset, dan sound card. Sistem yang di gunakan toko ini masih dengan cara manual. Oleh karena itu berdasarkan latar belakang di atas, penulis tertarik melakukan penelitian pada Toko Realita Jaya dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Realita Jaya Yogyakarta”**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka yang menjadi rumusan masalah adalah:

- a. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan yang memberikan kemudahan dalam mengelola pencatatan transaksi penjualan maupun stok barang di Toko Realita Jaya ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan skripsi ini tidak terlalu luas dan mudah dipahami maka penyusun membatasi ruang lingkup permasalahan pada :

- a. Pembuatan sistem ini terkait dengan *input* data, *update* data, pencarian data dan hapus data
- b. Pengolahan data meliputi
  1. Data barang
  2. Data Customer

3. Data Supplier
4. Data Penjualan
5. Data Pembelian
6. Data Retur

a. Pembuatan laporan hasil pengolahan data meliputi :

1. Laporan barang keseluruhan, barang stok minim, barang masuk, barang keluar dan retur barang
2. Laporan data penjualan
3. Laporan data Customer
4. Laporan data Supplier
5. Laporan data pembelian
6. Laporan data retur
7. Laporan data Persediaan

b. Software yang digunakan dalam menganalisis dan merancang sistem pengolahan data penjualan dan stok barang ini adalah Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft SQL server 2000 dan Crystal Report 8.5.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

- c. Disusun sebagai syarat kelulusan strata satu jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- d. Mengatasi masalah yang selama ini muncul di Toko Realita Jaya terutama dalam hal pengolahan data penjualan dan stok barang.

### 1.5 Manfaat penelitian

- a. Di harapkan setelah melaksanakan penelitian, penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas terlebih dengan sistem informasi dan pemrograman.
- b. Dengan di manfaatkannya sistem ini oleh perusahaan di harapkan dapat membantu pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan serta meningkatkan mutu pelayanan terhadap konsumen.

### 1.6 Metode Penelitian

Metode yang di gunakan adalah sebagai berikut :

a. Metode Pengamatan (*Observation*)

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap masalah yang akan di teliti.

b. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data melalui tanya jawab langsung kepada pemilik Toko Realita Jaya.

c. Metode Kepustakaan (*library*)

Metode pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku atau literatur-literatur yang telah ada sebagai referensi dan bahan pembanding.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terbagi kedalam 5 (Lima) bab yaitu :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai konsep dasar sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep aritektur sistem, konsep analisis sistem, konsep basis data, serta software yang di gunakan.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan mengenai tinjauan umum, hasil analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat serta perancangan sistem, perancangan basis data, dan perancangan antarmuka.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba, dan manual program.

### BAB V PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan dan saran.