

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman sekarang merupakan era di mana pertukaran informasi terjadi secara *real time*, artinya informasi mampu berpindah atau pun berubah sesuai dengan waktu kejadianya secara nyata. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin maju, laju informasi yang kian cepat ini dapat juga dimanfaatkan untuk meningkatkan daya saing sebuah lembaga, perusahaan maupun institusi tertentu.

Pengelolaan informasi tak lepas dari pengelolaan sumberdaya manusia (*human resource*), SDM merupakan elemen penting dan krusial bagi kelangsungan sistem dalam perusahaan atau institusi. Dengan SDM yang terkelola dengan baik maka dasar pondasi berdirinya sebuah perusahaan akan terjaga dengan baik.

Kombinasi antara teknologi informasi dengan pengelolaan SDM ini secara nyata akan memberikan perspektif baru mengenai pengelolaan yang efektif dan efisien. Keberadaan metode manajemen kepalaian berbasis web ini akan mampu menggantikan metode konvensional, karena dikelola secara otomatis dan terpadu sehingga kesalahan-kesalahan yang kerap dilakukan manusia (*human error*) bisa terminimalisir bahkan dihindari.

Sistem informasi kepegawaian ini merupakan aplikasi yang berbasiskan web. Dimana tampilan antarmuka (*interface*), masukan data (*input*), proses (*process*), keluaran data (*output*) hingga penyimpanan data (*storage*) diolah oleh web server.

Keunggulan dari aplikasi berbasiskan jejaring (*web based application*), dengan kata lain aplikasi web ini berada pada web master tamansiswa itu sendiri, ini adalah kesederhanaan dalam penggunaanya karena tidak memerlukan instalasi yang membuat aplikasi bergantung kepada sistem operasi tertentu (*platform dependence*). Aplikasi ini dapat diakses dengan menggunakan *web browser* (contoh: *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Opera*, *Google Chrome*, *Flock*, *Apple Safari* dan lain-lain) secara online dengan menggunakan jaringan internet.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang masalah tersebut, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah :

1. Permasalahan yang kerap ditemukan dalam mengelola sumberdaya manusia, terletak pada pendataan. Pada metode pendataan konvensional, sering ditemukan adanya ketidak sesuaian data, dikarenakan semua proses pendataan dilakukan secara manual.

2. Masalah lain yang ditemukan pada metode konvensional yang masih menggunakan teknik pencatatan manual adalah kesulitan data-data lama ketika akan direvisi atau diperbarui. Dikarenakan disimpan dalam jangka waktu yang lama sehingga ada kemungkinan data tersebut hilang

### 1.3 Batasan Masalah

Sebagai batasan masalah, pada sistem informasi pengelolaan kepegawaian Majelis Luhur Persatuan Tamansiswa yang sangat kompleks, maka permasalahan akan dibatasi hanya pada pembuatan sistem informasi karyawan yang meliputi :

pengolahan data karyawan hanya dapat meng input data, edit, view, output, serta menampilkan diagram pergerakan statistik data pegawai, dan memberi sebuah penilaian untuk kinerja pegawai, sehingga dapat digunakan sebagaimana mestinya untuk keperluan lembaga atau institusi itu sendiri, yaitu lembaga pendidikan Majelis Luhur Peresatuan Tamansiswa.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis

- Untuk mengambil data guna "Skripsi" sebagai syarat kelulusan Sarjana(S1) jurusan Sistem Informasi di STMIK "AMIKOM"

Yogyakarta

- Menerapkan serta memadukan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

## 2. Bagi Instansi

- Membantu pihak instansi dalam memperoleh informasi tentang karyawan.
- Memanfaatkan teknologi komputerisasi sebagai sarana paling efisie untuk penunjang aktivitas instansi.

## 3. Bagi Pembaca

- Dapat digunakan sebagai contoh atau referensi dalam penyusunan Skripsi.
- Sebagai informasi mengenai perusahaan yang bersangkutan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat diadakannya sistem informasi kepegawaian ini selain meningkatkan dan mempermudah pengawasan etos kerja para pegawai, sistem ini bermanfaat dalam segi materiil yang lebih dapat menekan biaya pengelolaan karyawan dari pada sistem manual yang diterapkan sebelumnya, sehingga biaya dapat digunakan untuk pengalokasian dana kepentingan lembaga lainnya.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

- a. Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

- b. Metode Wawancara

Dengan mengajukan pertanyaan secara langsung dengan pihak Instansi Kepegawaian dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

- c. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari Instansi dalam bentuk dokumen.

- d. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan baik yang ada diperpustakaan, maupun literatur-literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti sehingga nantinya dapat membantu selesainya skripsi ini.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun sistematik ke dalam beberapa bab, dan masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

### 1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, runutan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan yang kedepannya dapat dilakukan sebagai pedoman pendukung penelitian sistem tersebut.

### 2. Bab II Dasar Teori

Bab ini berisikan tentang materi-materi yang mendukung berjalanannya sistem yang akan dibuat, serta penjelasan tentang kegunaan dan kelebihan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem beserta kinerja perangkat lunak tersebut

### 3. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang tinjauan umum Majelis Luhur Persatuan Tamansiswa yang meliputi profil lembaga, tujuan lembaga, visi dan misi lembaga serta kerjasama yang dijalankan oleh lembaga untuk mewujudkan tujuannya, dilanjutkan dengan uraian dan penjelasan tentang analisis sistem yang terdiri dari definisi analisis sistem, identifikasi masalah, analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan informasi, analisis biaya dan manfaat, dan analisis kelayakan.

Perancangan sistem secara umum yang terdiri dari rancangan model, rancangan data base, rancangan struktur tabel dan rancangan model secara rinci, rancangan dialog layar dan rancangan input terperinci.

#### Bab IV Implementasi dan Pembahasan Sistem

Bab ini membahas tentang penerapan rancangan implementasi sistem informasi, kegiatan implementasi, kesalahan logika, pengesetan sistem, yang nantinya digunakan untuk membuat aplikasi web database ini, serta dapat dijadikan bahan perimbang kedepannya untuk pemgembangan sistem.

#### Bab V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan yang mengemukakan kembali masalah penelitian (mampu menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah), menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat (dikerjakan), layak untuk digunakan (diimplementasikan). Serta adanya saran merupakan manifestasi dari pemulis untuk dilaksanakan (sesuatu yang belum ditempuh dan layak untuk dilaksanakan).