

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembuatan game Treasure Island menggunakan Adobe Flash CS3 dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Pembuatan game sidescrolling dibuat dengan menggunakan flash, script yang umum digunakan adalah pergerakan objek secara vertical, horizontal, diagonal dengan mengatur  $-x$  sumbu  $x$  dan  $-y$  sumbu  $y$  yang paling bergerak adalah latar.
2. Karakter – karakter dan objek yang ada hampir seluruhnya dibuat bergerak, menghasilkan game ini lebih menarik.

#### **5.2 Saran**

Setelah pembuatan game ini, didapatkan saran penting yang perlu diperhatikan untuk pengembangan lebih lanjut, diantaranya :

1. Game Treasure Island pada saat ini hanya dapat dimainkan secara single Player. Untuk kedepan, harapanya game ini dapat dimainkan secara multiplayer dalam satu komputer maupun secara online.
2. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang game tersebut.

3. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
4. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.
5. Semoga game ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik - baiknya.

