

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi AR Komputer menggunakan teknologi *Augmented Reality* berbasis android berhasil dibuat dengan menggunakan *software* unity dan Vuforia sebagai *database*.
2. Scan marker pada aplikasi AR komputer sudah di uji ke beberapa perangkat android dan sudah berjalan dengan baik sesuai dengan perncangan.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, saran yang dapat disampaikan dari penulis untuk pengembangan aplikasi ini agar menjadi lebih baik, antara lain:

1. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur-fitur seperti memperbesar dan memperkecil objek, dan fitur lain yang lebih menarik yang dapat mendukung untuk menciptakan suasana belajar yang lebih interaktif.
2. Aplikasi dapat dikembangkan pada perangkat selain android, seperti ios agar dapat dinikmati banyak pengguna.