

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA
RESTO SEAFOOD BAHARI TEGAL**

SKRIPSI



disusun oleh

Hifni Falahfudin

09.11.2829

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA
RESTO SEAFOOD BAHARI TEGAL**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Hifni Falahfudin

09.11.2829

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada
Resto Seafood Bahari Tegal**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hifni Falahfudin

09.11.2829

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 Maret 2013

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada

Resto Seafood Bahari Tegal

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hifni Falahfudin

09.11.2829

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Juli 2013

KETUA STMIK AMIKOM/YOGYAKARTA

Prof. Drs. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan tidak dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Juli 2013



Hifni Falahudin
09.11.2829

MOTTO

- ❖ *Dibalik setiap kesulitan pasti ada kemudahan karena Allah selalu bersama kita (☺)*
- ❖ *Saya datang, saya bimbingan, saya ujian, saya revisi, saya menang!*
- ❖ *Lebih baik terlambat daripada tidak wisuda sama sekali!*
- ❖ *Jenius adalah 1% inspirasi dan 99% keringat. Tidak ada yang dapat menggantikan kerja keras*
- ❖ *Tiada doa yang lebih indah selain doa agar skripsi ini cepat selesai*
- ❖ *Kesuksesan adalah ketika melihat kedua orang tua tersenyum dan kamulah alasannya*
- ❖ *Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan dimanapun kita berada kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Terima kasih kutujukan kepada:

1. Allah SWT atas anugerah, kemudahan, dan keajaiban yang telah di berikan selama ini.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu memberi kasih sayang, motivasi dan dukungan serta memanjatkan do'a untukku. (I Will Always Love U Forever).
3. Kakak dan adikku yang selalu mendukung dan memfasilitasi perjuanganku menyelesaikan skripsi ini. Serta kedua keponakan sekaligus jagoan-jagoan kecilku Daffa dan Erul selalu memberi tawa disaat penat ngerjain skripsi.
4. Teman-teman kelas S1TI09, hampir 4 tahun kita berjuang bareng dan perjuangan belum selesai sampe disini guys, tetap semangat dan sukses untuk kita semua!! 😊
5. Teman-teman nongkrong puput, bowo, tino, restu, reza, dani, sodik, adit, halim, aji, dan yang ga bisa disebutin satu persatu, thanks buat dukungannya selama ini.
6. Buat yang sudah hadir juga meramaikan acara sidang ujian skripsi kemaren makasih buat kedatangannya 😊
7. Buat Adel makasih yah udah selalu doain, sampe detik ini :*
8. Buat Difta yang selalu kasih semangat disaat lagi malas ngerjain skripsi, lagi drop karena patah hati, haha thanks banget dah.. :D

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis persembahkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan seluruh umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahny Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya berupa umur dan kesempatan untuk mengemban tanggung jawab sebagai insan manusia di dunia.
2. Kedua orang tua yang tercinta yang telah memberikan motivasi dan dukungannya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Ibu Kusrini, Dr., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.

5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis menempuh perkuliahan.
6. Teman-teman Saya semasa kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan tugas akhir ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 15 Juli 2013

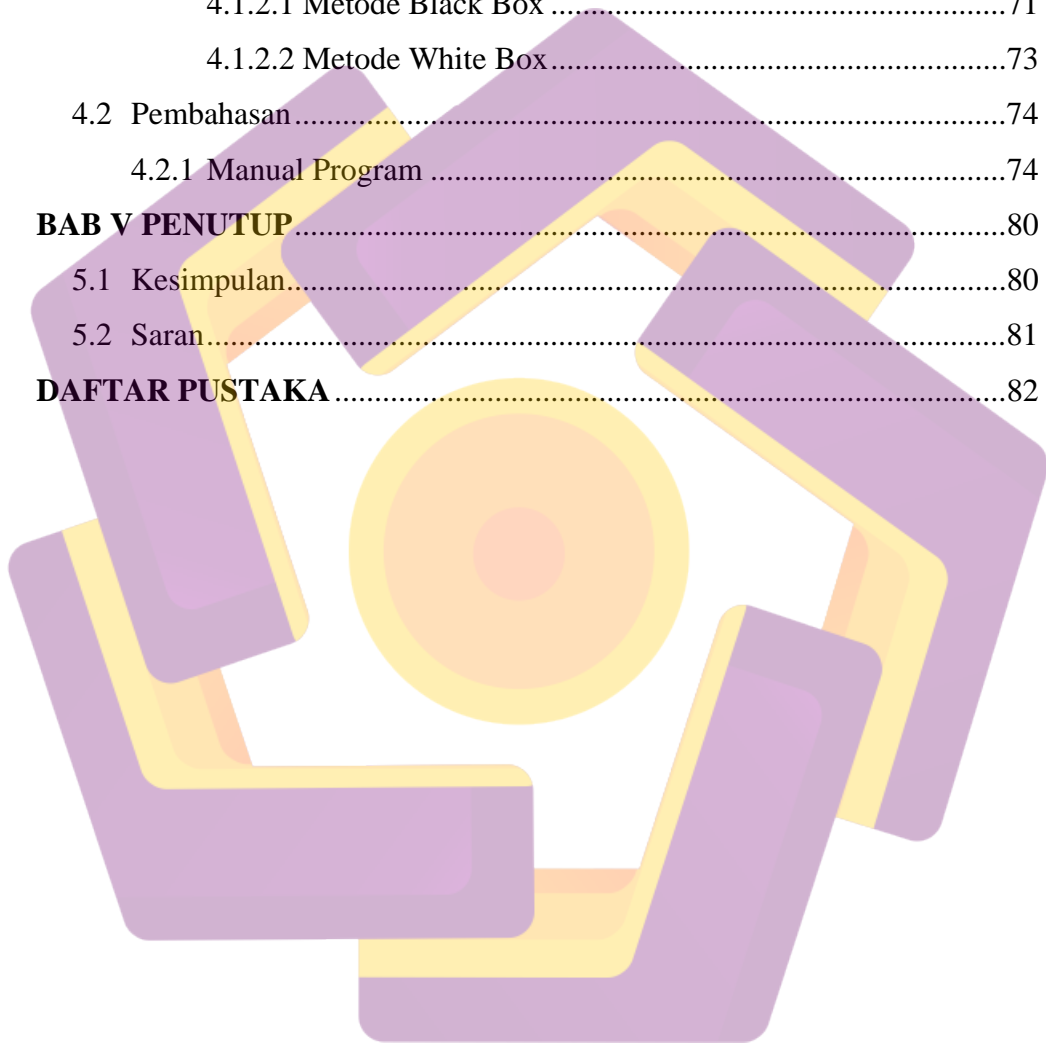
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.2.1 Pengertian Informasi.....	11
2.2.2 Kualitas Informasi.....	11
2.2.3 Beberapa Konsep Sistem yang Penting	12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	14

2.3.2	Komponen Sistem Informasi	15
2.4	Konsep Dasar Sistem Komputerisasi	17
2.4.1	Aspek Teknis	17
2.4.2	Klasifikasi Sistem	17
2.5	Konsep Dasar Basis Data	19
2.5.1	Pengertian Basis Data dan Sistem Basis Data	19
2.6	Analisis Sistem	20
2.6.1	Analisis Kebutuhan Sistem	20
2.6.2	Analisis SWOT	21
2.7	Konsep Pendekatan Sistem	21
2.7.1	DFD (Data Flow Diagram)	21
2.7.2	ERD (Entity Relationship Diagram)	23
2.8	Software Yang Digunakan	25
2.8.1	Microsoft Visual Basic 6.0	25
2.8.2	SQL Server 2000	32
2.9	Objek penelitian	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		36
3.1	Analisis Sistem	36
3.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	39
3.1.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	40
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem	42
3.1.4	Analisis Kelayakan Tehnik	42
3.1.5	Analisis Kelayakan Hukum	42
3.1.6	Analisis Kelayakan Ekonomi	43
3.2	Perancangan Sitem	43
3.2.1	Perancangan Flowchart	44
3.2.2	Perancangan DFD	45
3.2.3	Perancangan ERD	47
3.2.4	Perancangan RAT	48
3.2.5	Perancangan Basis Data	48
3.2.6	Perancangan Desain Interface	51

3.2.7 Perancangan Desain Interface Output Data	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	59
4.1 Impelementasi database dan Kegiatan Implementasi sistem	59
4.1.1 Implementasi Database	59
4.1.2 Kegiatan Implementasi Sistem.....	61
4.1.2.1 Metode Black Box	71
4.1.2.2 Metode White Box.....	73
4.2 Pembahasan.....	74
4.2.1 Manual Program	74
BAB V PENUTUP	80
5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA	82



DAFTAR TABEL

2.1 Tabel Simbol DFD	22
2.2 Tabel Simbol ERD.....	24
3.1 Tabel Matrik SWOT	36
3.2 Tabel Matrik Strategi Kombinasi Internal-Eksternal	38
3.3 Tabel Produk.....	48
3.4 Tabel Penjualan	49
3.5 Tabel Pembelian	49
3.6 Tabel Login.....	50
3.7 Tabel Detail Penjualan.....	50
3.8 Tabel Detail Pembelian	51
3.9 Tabel Meja.....	51
4.1 Tabel Pengujian Program	68
4.2 Tabel Black-Box Testing.....	72

DAFTAR GAMBAR

2.1 Model Sistem	8
2.2 Model Elemen-elemen sistem	19
2.3 Lingkungan Visual Basic.....	27
2.4 Menu Visual Basic.....	27
2.5 Toolbar Visual Basic	27
2.6 Form Window Visual Basic	28
2.7 Toolbox Visual Basic	29
2.8 Project explorer Visual Basic	30
2.9 Jendela Properties Visual Basic.....	31
2.10 JendelaCode Visual Basic	31
2.11 Form Layout windows Visual Basic	32
3.1 Flowchart Sistem	44
3.2 DFD Level 0	45
3.3 DFD Level 1	46
3.4 ERD	47
3.5 RAT	48
3.6 Form Login.....	52
3.7 Form Menu Utama.....	52
3.8 Form Input Data Detail Penjualan.....	53
3.9 Form Input Data Pembelian.....	54
3.10 Form Output Data Produk	55
3.11 Form Daftar Meja	55
3.12 Form Data User	56
3.13 Form Filter Laporan.....	56
3.14 Rancangan Output Laporan Pembelian	57
3.15 Rancangan Output Laporan Penjualan	57
3.16 Rancangan Output Laporan Laba/Rugi	57
4.1 Tabel Produk.....	59
4.2 Tabel Penjualan	59
4.3 Tabel Pembelian	59

4.4 Tabel Detail Penjualan.....	60
4.5 Tabel Detail Pembelian	60
4.6 Tabel Login.....	60
4.7 Tabel Meja.....	61
4.8 Rencana Kegiatan Implementasi	62
4.9 Proses Instalasi I	63
4.10 Proses Instalasi II.....	63
4.11 Proses Instalasi III	63
4.12 Proses Instalasi IV	64
4.13 Coding Program Tambah Data	64
4.14 Coding Program Simpan Data.....	65
4.15 Coding Program Hapus Data.....	66
4.16 Coding Program Edit Data	66
4.17 Coding Program Cetak Data.....	66
4.18 Coding Program Runtime Error.....	67
4.19 Coding Program Logika Yang Salah.....	69
4.20 Coding Program Logika Yang Benar	70
4.21 Hasil Logika Salah.....	70
4.22 Hasil Logika Benar	71
4.23 Tampilan Login	74
4.24 Tampilan Menu Utama	74
4.25 Form Penjualan.....	75
4.26 Form Pembelian.....	75
4.27 Form Input Data Produk	76
4.28 Form Filter laporan.....	77
4.29 Output Laporan Penjualan	77
4.30 Output Laporan Pembelian.....	77
4.31 Output Laporan Laba/Rugi.....	78

Intisari

Saat ini perkembangan dunia informasi sangat pesat seiring dengan kemajuan teknologi informasi. Dibeberapa tempat seperti rumah makan misalnya, saat ini banyak rumah makan yang memanfaatkan teknologi informasi untuk mempermudah proses pembayaran pada administrasi kasir.

Dengan menggunakan sistem kasir yang terkomputerisasi, diharapkan kinerja pengolahan data transaksi pada penjualan makanan bisa lebih efektif dan efisien.

Resto Seafood Bahari adalah salah satu usaha yang bergerak di bidang kuliner di kota Tegal yang menyajikan berbagai macam menu masakan yang berasal dari laut. Untuk mempermudah pengolahan data administrasi kasir di rumah makan tersebut. Maka dibuatlah sebuah sistem informasi berbasis desktop menggunakan bahasa pemrograman visual basic yang nantinya diharapkan dapat membantu kinerja administrasi dan kasir agar lebih optimal. Adapun manfaat dari sistem informasi ini yakni meliputi penginputan laporan data transaksi penjualan dalam kurun waktu tertentu, pemrosesan data yang masuk untuk menghasilkan laporan data barang, laporan pembelian, dan laporan penjualan serta pengolahan data barang.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Kasir, Makanan Laut, Rumah Makan, VB

Abstract

Currently, the rapid development of the world of information along with the advancement of information technology. In some places such as restaurants, for example, currently many restaurants that use information technology to simplify the payment process at checkout administration.

By using a computerized cash register system, expected performance transaction processing data on penjualan food can be more effective and efficient.

Resto Seafood Bahari is one of a business engaged in the culinary field in the town of Tegal which serves a range of dishes from the sea. To simplify administrative data processing is the cashier at the diner. So they invented a desktop-based information system using visual basic programming language that will be expected to assist the administration and cashiers to be more optimal. The benefits of this information system that includes inputting data report sales transactions within a certain time, the processing of incoming data to generate reports of data items, purchasing reports, and sales reports as well as data processing goods.

Keywords: *Information Systems, cashier, Restaurants, seafood, VB*