

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi saat ini ilmu pengetahuan dan teknologi informasi terus berkembang pesat, hal ini tentu sangat membantu manusia dalam menjalankan aktifitas sehari-hari. Saat ini berbagai aspek kehidupan manusia semakin banyak yang telah memanfaatkan teknologi informasi. Semua itu dilakukan agar dapat meningkatkan efisiensi kerja. Selain itu dengan teknologi suatu informasi juga dapat disampaikan secara cepat, mudah, dan akurat. Namun hal tersebut juga harus di dukung dengan sarana dan prasarana yang memadai.

Resto Seafood Bahari merupakan suatu usahayang bergerak dibidang kuliner yang berbentuk restoran. Dimana dalam proses transaksinya masih di lakukan dengan cara pendataan secara manual, oleh karena itu di dalam proses transaksi sering terjadi kesalahan dalam menghitung jumlah yang harus dibayar dan banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk proses penulisan laporan yang tepat dan akurat, selain itu dikarenakan prosesnya masih di lakukan secara manual, arsip yang di simpan merupakan bukti satu-satunya saat terjadi transaksi. Jika arsip itu hilang maka tidak ada bukti transaksi pada laporan data penjualan sehingga bisa mengakibatkan kerugian termasuk dalam pembuatan nota penjualan yang sangat boros, dikarenakan kertas yang digunakan cukup banyak. Adanya kelemahan-kelemahan sistem tersebut yang mendorong Resto Seafood Bahari ingin mengganti sistem yang lama (manual) dengan sistem baru (otomatis).

Sistem yang dapat membantu keefisienan kerja dan dapat menghasilkan data lebih cepat, tepat dan akurat. Serta meminimalisir kesalahan, mencegah kehilangan data, dan meningkatkan kinerja serta mengurangi pemborosan biaya kertas pada restoran tersebut.

Berdasarkan penjelasan di atas, hal tersebutlah yang menjadi alasan penulis untuk membuat "*Sistem Informasi Kasir Pada Resto Seafood Bahari*", dengan adanya program yang menangani sistem informasi keuangan ini. Diharapkan kegiatan transaksi menjadi lebih efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Penelitian ini di lakukan dengan tujuan agar dapat memecahkan masalah-masalah saat transaksi yang terjadi pada Resto Seafood Bahari ketika masih menggunakan sistem manual dan belum tersentuh oleh sistem komputerisasi. Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan penulis telah merangkum beberapa masalah tersebut :

1. Bagaimana agar data transaksi yang terjadi dapat tersimpan dalam bentuk arsip yang lebih efisien, tanpa perlu menggunakan banyak nota berbentuk kertas.
2. Bagaimana acara agar dapat memudahkan pemilik restoran dalam menghitung pendapatan yang dihitung dalam kurun waktu tertentu.
3. Bagaimana merancang sistem informasi pada saat proses pemesanan dan pembayaran, yang dapat menghasilkan pengkajian secara cepat, baik, dan benar sehingga proses transaksi lebih efektif dan efisien.

1.3 Batasan Masalah

Dari berbagai masalah yang ada, penulis membuat beberapa batasan agar dapat tertuju pada pembahasan pengolahan data dan penjualan barang. Hal tersebut meliputi:

1. Fasilitas
 - a. Input : Transaksi penjualan, transaksi pembelian, data produk, data meja, dan daftar user
 - b. Output : Laporan transaksi penjualan dan pembelian, laporan laba/rugi
2. Tool : Visual Basic 6.0, Sql server 2000, photoshop
3. Teknologi : Laptop Compac Pesario CQ 510 Pentium® Core 2 Duo CPU
RAM 2,00GB

1.4 Tujuan

Adapun tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Merancang dan menghasilkan suatu implementasi barang secara terkomputerisasi pada Resto Seafood Bahari, sehingga dapat membantu proses pelaksanaan transaksi yang terjadi di meja kasir, maka dapat menghemat waktu pengolahan data dan dapat menghasilkan data yang akurat dan tepat waktu.
2. Sebagai syarat memperoleh ijazah sarjana (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

A. Bagi Perusahaan

Penulis berharap agar skripsi yang telah dibuat sesuai rencana dapat membantu aktifitas usaha di Resto Seafood Bahari, sehingga dapat meningkatkan mutu pelayanan dan kepuasan pelanggan, meningkatkan efisiensi dan efektifitas pengolahan data pada restoran tersebut.

B. Bagi Akademik

1. Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang di terima selama kuliah dengan membuat suatu sistem informasi berbasis komputer.
2. Melatih mahasiswa agar dapat menangani sebuah proyek sistem informasi pada sebuah perusahaan, lembaga-lembaga, ataupun instansi terkait.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan perbandingan dan kerangka acuan dalam memahami persoalan yang sama.

C. Bagi Penulis

1. Dengan adanya skripsi ini penulis dapat merancang sebuah sistem yang bermanfaat langsung bagi pihak lain
2. Dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan suatu cara atau prosedur yang digunakan untuk mengumpulkan data, dengan perantara teknik tertentu. Dan dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode yang meliputi langkah berikut:

a. Analisis sistem

Tujuan dari adanya analisis sistem adalah untuk menentukan masalah dan berupaya untuk merancang dan memperbaiki sistem. Sehingga dengan adanya sistem yang baru akan menyelesaikan masalah yang ada.

b. Perancangan sistem

Tool-tool yang digunakan:

1. Visual Basic 6.0 : untuk pembuatan desain sistem dan coding
2. Sql server 2000 : Untuk penyimpanan database

c. Pengembangan sistem

Pada tahap ini dilakukan pengembangan sistem dengan menulis program yang dibutuhkan.

d. Pengujian sistem

Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat.

1.6.2 Metode Pengumpulan data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara :

a. Metode Observasi

Yaitu dengan melakukan pengamatan dan pencatatan dengan peninjauan langsung pada sebuah objek tertentu sehingga dapat diperoleh data yang akurat, sistematis, dan sesuai dengan tujuan penulis.

b. Metode Interview

Dalam metode ini penulis mengadakan wawancara secara langsung dengan kepala bagian administrasi dan beberapa karyawan untuk mendengarkan penjelasan- penjelasan yang berhubungan dengan permasalahan ini.

c. Metode Kepustakaan.

Dalam metode ini penulis akan menggunakan beberapa buku-buku sebagai bahan referensi tentang konsep dan perancangan sistem yang akan dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini merupakan gambaran secara garis besar proses yang akan penulis tulis di dalam tugas akhir tersebut, sistematika tersebut meliputi beberapa hal sebagai berikut :

BABI PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan dasar teori dari aplikasi database dan software yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan sekilas tentang resto seafood bahari, dan pembahasan perancangan program.

BAB VI PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang sistem yang di buat, berupa flowchart, sistem perancangan meliputi perancangan database, rancangan output input data, analisis tentang mekanisme pembuatan sistem, dan pengujian sistem yang di buat oleh penulis.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan berisi kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang baru sehingga dapat berguna di masa yang akan datang

DAFTAR PUSTKA

Bab ini berisi tentang referensi-referensi yang telah digunakan selama pembuatan tugas akhir ini sebagai acuan yang mendukung