

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan *game* "Hujan Bakpia Pelangi" ini maka dapat diambil kesimpulan bahwa *game* "Hujan Bakpia Pelangi" cocok sebagai sarana hiburan dan belajar untuk mengisi waktu luang. *Game* bagus bukan dinilai dari grafiknya, namun dari aspek lain seperti karakter, ide cerita dan konsep. Aspek-aspek tersebut bisa menjadi senjata utama dari sebuah *game*. Adapun kelebihan dari *game* ini ialah:

1. *Game* ini mempunyai banyak gambar yang sangat erat kaitannya dengan kota Yogyakarta.
2. Pada setiap level pada *game* ini mempunyai tingkatan kesulitan dan gambar yang berbeda.
3. File yang terdapat pada *game* kecil sehingga bisa dimainkan pada PC, Laptop, Notebook. Yang sudah di instal flash player.
4. Dapat dimainkan oleh semua kalangan yang sudah mampu mengoperasikan komputer.
5. *Game* ini mudah dimainkan, pemain tidak akan merasa kesulitan memainkan *game* ini, serta isi didalamnya sangat edukatif.

5.2 Saran

1. Perbanyak sumber atau literatur yang lekat dengan Yogyakarta.
2. Harapan penulis sendiri aplikasi ini dapat berguna dan di manfaatkan sebaik-baiknya. Dalam penyusunan *game* ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak, agar penulis dapat lebih baik untuk kedepannya dan penulis menyadari dalam game "Hujan Bakpia Pelangi" ini masih banyak terdapat kekurangan yang dapat diperbaiki maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya.

