

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan keseluruhan uraian materi pada Aplikasi pengenalan 4 bahasa daerah di Indonesia berbasis multimedia untuk anak-anak (6-12 tahun), dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Hasil dari pembuatan aplikasi Pengenalan 4 Bahasa Daerah di Indonesia Berbasis multimedia untuk Anak-anak dengan bantuan Adobe Photoshop CS5, Adobe Flash CS5 dan Adobe Soundbooth CS5
2. Aplikasi ini memakai 4 bahasa daerah yaitu, Bali, Bugis, Batak, Minangkabau.
3. Aplikasi pengenalan 4 Bahasa Daerah berbasis multimedia untuk anak-anak(6-12 tahun) yaitu dimulai dengan mencari data-data, menganalisis, untuk mengetahui hal-hal apa saja yang dibutuhkan dalam aplikasi bahasa tersebut. Kemudian merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, pembuatan dan pengolahan grafik yang terdiri dari pembuatan background dengan adobe photoshop CS5, memasukkan suara yaitu mulai dari merekam suara untuk mengisi suara , ppeditan rekaman suara dengan adobe audition 1.5 . pembuatan aplikasi keseluruhan pada Adobe Flash CS5 profesional, selanjutnya pengujian system untuk mengetahui aplikasi sudah berjalan sesuai yang diinginkan

4. Pembuatan aplikasi ini memerlukan analisis sistem yaitu analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunities, treats*) .
5. Manfaat dari aplikasi ini sebagai media informasi sekaligus sebagai media pembelajaran bahasa daerah bagi anak-anak, yang nantinya akan dapat meningkatkan pengetahuan anak akan bahasa daerah di Indonesia.

## 5.2 Saran

1. Dalam membuat sebuah aplikasi bahasa daerah harus benar-benar memperhatikan strategi-strategi membuat animasi edukasi dan interkatif.
2. Untuk menghasilkan aplikasi yang baik sangat disarankan pengerjaannya dilakukan dengan baik pada proses awal pembuatan agar proses pembuatan aplikasi dapat berjalan dengan lancar.
3. Proses perekaman suara dilakukan di tempat yang sepi atau studio khusus agar dapat mengurangi suara gangguan dari luar yang dapat mengurangi kualitas audio.