

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini tempat-tempat wisata di Yogyakarta kian diminati oleh para wisatawan. Dalam hal ini Sistem Informasi Geografis untuk menunjang kebutuhan wisatawan pun kini sangat di butuhkan. Mungkin sebagai wisatawan sudah dapat terbantu dengan adanya buku panduan ataupun peta cetak untuk mendapat informasi tempat-tempat wisata, tetapi sebagai media cetak tentunya media ini tidak bersifat dinamis dan tidak ter-update setiap saat sehingga kurang memberikan informasi secara detail, sehingga kiranya media tersebut masih dapat dikatakan kurang efektif.

Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi, semakin bertambah pula kemampuan komputer dalam membantu menyelesaikan permasalahan-permasalahan diberbagai bidang. Diantaranya sistem informasi geografis yang berfungsi sebagai media informasi tempat-tempat wisata dan kuliner di Yogyakarta. Tentu hal ini akan lebih mempermudah para wisatawan untuk mendapatkan informasi dan lokasi-lokasinya.

Mempertimbangkan kondisi tersebut maka penyusun mencoba merancang sistem informasi geografis berbasis web atau dikenal dengan istilah webgis dengan dukungan google map. Aplikasi ini akan membantu para pengunjung situs ataupun wisatawan lebih mudah mencari lokasi dan informasi tempat-tempat yang menarik di Kota Yogyakarta baik itu obyek wisata maupun wisata kuliner.

,selain itu pengunjung lain juga dapat menambahkan lokasi tertentu yang sekira perlu dan layak ditambahkan sebagai lokasi menarik di Kota Yogyakarta apabila lokasi yang bersangkutan belum ada dalam aplikasi ini.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari penjelasan di atas, dapat diambil suatu rumusan masalah yang akan menjadi pembahasan penelitian, yaitu: Bagaimana memperkenalkan dan memberikan informasi serta letak-letak persebaran lokasi wisata ataupun kuliner di kota Yogyakarta kepada masyarakat.

Maka adanya Aplikasi Sistem Informasi Geografis sebagai Media Informasi Lokasi Wisata dan Kuliner di Yogyakarta menggunakan PHP, MySQL, dan Google Map tersebut diharapkan akan benar-benar bermanfaat dan dapat membantu untuk menambah wawasan pengunjung situs ataupun masyarakat luas, serta mendapatkan informasi mengenai lokasi wisata dengan mudah dan cepat.

### **1.3 Batasan Masalah**

1. Sistem digunakan untuk promosi yang berisi informasi mengenai tempat wisata dan kuliner di kota Yogyakarta.
2. User atau pengguna terbagi user biasa (user sebagai pengunjung) dan administrator.
3. User yang terdaftar dapat menambahkan data berupa nama lokasi dan deskripsi dari lokasi wisata ataupun kuliner di kota Yogyakarta dengan

cara memilih titik dari peta (google map) dan dapat mengedit ataupun menghapus data sewaktu-waktu apabila terjadi kesalahan.

4. Software yang digunakan Adobe Dreamweaver CS3, XAMPP, CorelDRAW Graphics Suite X3, Adobe Photoshop CS3.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan**

Maksud penyusunan skripsi ini adalah sebagai syarat menyelesaikan pendidikan program Studi Strata I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah memperkenalkan lokasi-lokasi wisata di kota Yogyakarta agar lebih dikenal luas oleh masyarakat dengan cara membangun sistem informasi geografis dengan Google Map dan berbasis web yang memiliki fitur untuk menampilkan letak lokasi wisata ataupun lokasi kuliner dalam bentuk peta dari Google Map, serta dapat mencari dan menampilkan rute terpendek menuju lokasi wisata ataupun kuliner di kota Yogyakarta dari suatu lokasi tertentu.

#### **1.5 Metode Pengumpulan Data**

Untuk dapat menghasilkan penulisan skripsi ini maka penyusun mencoba melakukan beberapa metode untuk pengumpulan data-data sebagai berikut :

1. Studi pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan Sistem Informasi Geografis.

## 2. Browsing Internet

Penulis mencari data-data mengenai lokasi tempat wisata di Kota Yogyakarta dan mempelajari penggunaan Google Map Api sebagai sistem informasi geografis.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Agar memudahkan penulisan skripsi ini, penulis menjabarkan sistematika penulisan skripsi ini menjadi lima bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

#### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori penunjang yang mendasari pembahasan laporan skripsi ini. Diuraikan tentang konsep dasar sistem informasi, definisi dan konsep dasar sistem informasi geografis, langkah perancangan sistem informasi geografis, teori permodelan sistem, konsep basis data dan perangkat lunak yang digunakan.

#### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan memaparkan tentang analisis kebutuhan, rancangan basis data, rancangan proses, rancangan User Interface.





