

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah di bidang teknologi sistem informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi kian marak dan berkembang di segala bidang. Komputer dirasa memiliki banyak keunggulan, alasannya komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan pemakainya.

UD. Tiram Mandiri Sentosa adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang pangan. Sistem penjualan yang ada saat ini di UD. Tiram Mandiri Sentosa masih berbasis konvensional atau manual dimana setiap transaksi dicatat secara manual. Hal seperti ini membutuhkan waktu yang relative lama dan dapat memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan dan pembuatan laporan.

Untuk itu diperlukan sebuah sistem yang dapat menangani transaksi di UD. Tiram Mandiri Sentosa secara cepat dan dapat dilakukan pembukuan kapanpun diinginkan sehingga mudah untuk merekap transaksi yang dibutuhkan tanpa harus membuang waktu dalam proses pengumpulan data.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi penjualan. Maka dari itu penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “ **Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Jamur Tiram Pada UD. Tiram Mandiri Sentosa**”.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas dapat diketahui bahwa pokok permasalahan yang dihadapi yaitu :

1. Penyimpanan data dan bukti transaksi penjualan masih berupa pembukuan secara manual sehingga memperbesar kemungkinan kehilangan data.
2. Pencatatan dan pengolahan data transaksi penjualan masih belum terkomputerisasi sehingga menyebabkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan dan pembuatan laporan.

Sehingga yang menjadi rumusan masalah adalah “Bagaimana menciptakan suatu sistem yang dapat mengotomatisasi proses pengolahan dan pencatatan data transaksi penjualan sehingga dapat memberikan informasi yang akurat dan efisien?”.

### **1.3. Batasan Masalah**

Karena luasnya permasalahan dan keterbatasan waktu, tenaga dan pikiran, agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka batasan pembahasan ini adalah:

1. Sistem informasi yang akan diolah adalah:
  - a. Pendataan barang
  - b. Pendataan pengguna
  - c. Transaksi penjualan
  - d. Transaksi barang masuk
2. Laporan yang dihasilkan:
  - a. Laporan data barang
  - b. Laporan transaksi penjualan
  - c. Laporan transaksi barang masuk
3. Software yang digunakan adalah:
  - a. Visual Basic 6.0
  - b. SQL Server 2000

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang dicapai dalam penelitian ini adalah menganalisa dan merancang Sistem Informasi Penjualan yang diperlukan pada UD. Tiram Mandiri.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diperoleh setelah penelitian dilakukan dan sistem informasi penjualan dibuat, diharapkan dapat membantu dalam pengolahan

transaksi serta rekap laporan yang terjadi di UD. Tiram Mandiri Sentosa secara efektif dan efisien.

## **1.6 Metode Penelitian**

Agar menghasilkan data dan laporan yang akurat, maka pelaksanaan disusun tahapan secara terperinci. Oleh karena itu, peneliti menggunakan metodologi penelitian yang terstruktur. Metodologi penelitian sebagai berikut:

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Untuk membantu kelancaran penyusunan skripsi ini, maka diperlukan data-data dan informasi yang cukup mengenai permasalahan yang akan dibahas agar sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Teknik pengumpulan data antara lain:

#### **1. Wawancara**

Dalam metode ini, secara langsung dilakukan tanya jawab dengan pimpinan dan pegawai tertentu diperusahaan terkait dengan riset dan sistem yang sudah ada.

#### **2. Observasi**

Pada metode ini dilakukan survei langsung ke perusahaan guna mengamati dan mencatat sistem yang sudah ada untuk dijadikan data awal dalam perancangan sistem yang baru.

### 3. Studi Pustaka

Data-data diambil dari literatur, paket modul dan panduan, buku-buku perpustakaan yang mendukung.

#### 1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

Tahap pengembangan sistem informasi disebut juga siklus hidup pengembangan sistem atau SDLC (*System Development Life Cycle*), yang di dalamnya terdapat tahapan-tahapan sebagai berikut:

##### 1. Tahap Perencanaan Sistem

Pada tahap ini meliputi identifikasi kondisi dari apa yang menjadi masalah dari penelitian. Kegiatan yang dilakukan antara lain:

- a. Mendefinisikan batasan, tujuan pokok masalah yang dihadapi.
- b. Menentukan langkah penanganan masalah.

##### 2. Tahap Analisa Sistem

Dalam tahap ini dapat diartikan sebagai suatu proses untuk mempelajari dari apa yang menjadi masalah dalam penelitian ini. Kegiatan yang dilakukan antara lain:

- a. Merumuskan masalah, tujuan dan manfaat penelitian.
- b. Merumuskan masalah dengan mendefinisikan batasan dan pokok masalah.
- c. Memahami kerja sistem yang ada, mempelajari struktur organisasi serta sistem yang terkait dengan melakukan pengelompokan data yang diperlukan secara langsung.

- d. Menganalisa kebutuhan dan kelemahan penanganan masalah yang digunakan.

### 3. Tahap Desain

Pada tahap ini mendesain sistem baru agar berjalan lebih baik dan diharapkan dapat mengantisipasi masalah-masalah yang ada serta sedapat mungkin mengantisipasi kemungkinan-kemungkinan di masa yang akan datang. Kegiatan yang dilakukan antara lain:

- a. Membuat DFD (*Data Flow Diagram*).
- b. Membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*).
- c. Membuat RAT (Relasi Antar Tabel).
- d. Perancangan Basis Data.
- e. Perancangan *Interface*.

### 4. Tahap Pengembangan

Tahap pengembangan ini dimaksudkan untuk mempersiapkan proses dan penerapan sistem yang sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Kegiatan yang dilakukan diantaranya:

- a. Menterjemahkan logika program ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan.
- b. Menyiapkan tenaga operasional.
- c. Menyiapkan keperluan yang lain untuk pengoperasian sistem baru.

## 5. Tahap Penerapan Sistem

Pada tahap ini sistem yang telah dipersiapkan pada tahap-tahap sebelumnya diterapkan atau dilaksanakan sehingga kita akan mengetahui apakah sistem yang telah dilakukan dapat berjalan baik atau tidak. Jika masih ditemukan kendala-kendala yang masih mengganggu kelancaran jalannya sistem berarti sistem tersebut masih perlu dilakukan adanya perbaikan kembali.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dimana masing-masing bab terdiri dari sub-sub tertentu yang saling berkaitan. Jadi setiap bab saling melengkapi dan berhubungan satu sama lain, sehingga dapat dipahami oleh pembaca. Untuk lebih jelasnya sistematika pembahasan tiap-tiap bab adalah sebagai berikut:

#### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi mengenai landasan-landasan teori yang digunakan dan diterapkan dalam melakukan penulisan skripsi.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai analisa perancangan perangkat lunak yang akan dibuat mulai dari gambaran umum perancangan program dan fasilitas yang digunakan dalam program ini.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai implementasi dari sistem baru dengan perangkat lunak dan perangkat keras yang cocok.

### BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan beberapa kesimpulan mengenai jawaban dari rumusan masalah dan pembahasan serta saran untuk mengembangkan rancangan ini lebih lanjut dimasa mendatang.

### DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini memuat keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.