

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO MEBEL SUPER MAPAN
DI YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Maria AgustinaSina B

09.12.4022

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO MEBEL SUPER MAPAN
DI YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Maria Agustina Sina B

09.12.4022

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO MEBEL SUPER
MAPAN DI YOGYAKARTA**


Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Maria Agustina Sina B

09.12.4022

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
pada tanggal 11 Desember 2013

Dosen Pembimbing


Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO MEBEL SUPER
MAPAN DI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Maria Agustina Sina B.

09.12.4022

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Oktober 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Beri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 Desember 2013

KETUA STMK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

HALAMAN PERNYATAAN

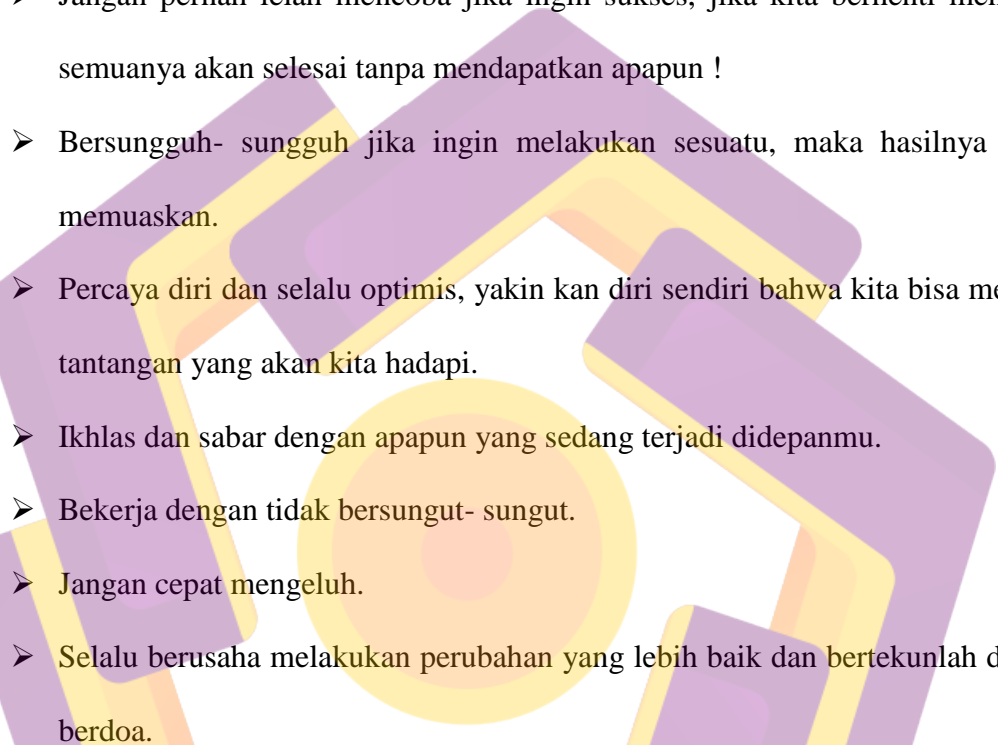
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam karya ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institute pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Oktober 2013

Maria AgustinaSina B

09.12.4022

HALAMAN MOTTO

- 
- Jangan pernah lelah mencoba jika ingin sukses, jika kita berhenti mencoba semuanya akan selesai tanpa mendapatkan apapun !
 - Bersungguh- sungguh jika ingin melakukan sesuatu, maka hasilnya akan memuaskan.
 - Percaya diri dan selalu optimis, yakin kan diri sendiri bahwa kita bisa melalui tantangan yang akan kita hadapi.
 - Ikhlas dan sabar dengan apapun yang sedang terjadi didepanmu.
 - Bekerja dengan tidak bersungut- sungut.
 - Jangan cepat mengeluh.
 - Selalu berusaha melakukan perubahan yang lebih baik dan bertekunlah dalam berdoa.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Puji Tuhan atas selesainya skripsiku ini, saya ucapkan banyak terima kasih kepada :

- ✓ Yesus Kristus. Dia sumber kekuatanku, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik, terima kasih Tuhan.
- ✓ Kedua Orang Tuaku. Terima kasih banyak atas doa, perhatian, semangat dan semuanya yang kalian berikan kepadaku sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.
- ✓ Keluarga besar yang sudah ikut member semangat kepada ku sehingga aku tidak mudah putus asa dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- ✓ Teman- teman S1-SI-07, terimakasih karena telah menemaniku selama masa indah dibangku perkuliahan.
- ✓ Teman- teman kos Uly, Lisa, Endang dan lain lainnya yang tidak bisa saya sebutkan, terima kasih banyak.
- ✓ Kampus Amikom tercinta. Terimakasih bapak dan ibu dosen yang telah membagi ilmunya. Teruntuk dosen pembimbing pak Heri Sismoro M.Kom, terima kasih untuk bimbingannya, Tuhan Memberkati semua.

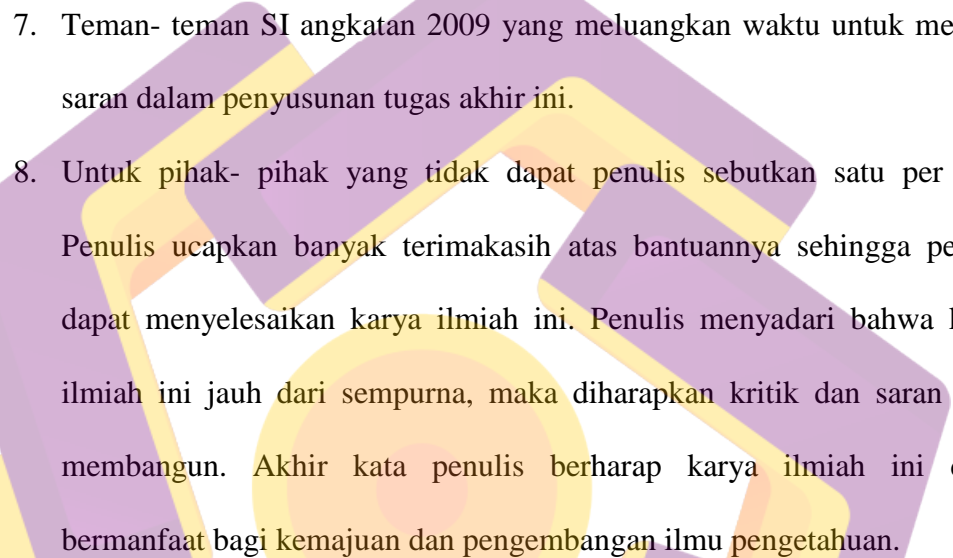
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Penjualan Pada Mebel Super Mapan di Yogyakarta”**.

Skripsi ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana komputer di program studi Sistem Informasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Selama penulisan skripsi ini, banyak pihak yang telah membantu dan membimbing penulis. Oleh sebab itu melalui kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih atas selesainya penyusunan skripsi ini, kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M , selaku ketua kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M , selaku ketua jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom , selaku dosen pembimbing yang telah bersedia member saran, kritik, meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
4. Semua dosen, staff maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta, terimakasih untuk segala bantuan.

- 
5. Kedua orangtua yang telah memberi dukungan baik doa maupun materi hingga penulis menyelesaikan karya ilmiah ini.
 6. Keluarga besar yang telah memberikan doa, motivasi dan finansial hingga menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 7. Teman- teman SI angkatan 2009 yang meluangkan waktu untuk member saran dalam penyusunan tugas akhir ini.
 8. Untuk pihak- pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Penulis ucapkan banyak terimakasih atas bantuannya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah ini. Penulis menyadari bahwa karya ilmiah ini jauh dari sempurna, maka diharapkan kritik dan saran yang membangun. Akhir kata penulis berharap karya ilmiah ini dapat bermanfaat bagi kemajuan dan pengembangan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, 24 Oktober 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metodologi Pengamatan (<i>Observasi</i>)	4
1.6.2 Metode Wawancara (<i>Interview</i>)	5
1.6.3 Metode Kepustakaan (<i>Library</i>)	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
1.7.1 BAB I : Pendahuluan	5
1.7.2 BAB II : Landasan Teori	5
1.7.3 BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem	6
1.7.4 BAB IV : Implementasi Sistem dan Pembahasan	6

1.7.5 BAB V : Penutup	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.2.1 Pengertian Informasi.....	9
2.2.2 Kualitas Informasi	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	11
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	12
2.4 Sistem Informasi Manajemen	13
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	13
2.4.2 Peranan Sistem Informasi Bagi Manajemen	14
2.5 Sistem Informasi Penjualan	15
2.5.1 Pengertian Sistem Penjualan	15
2.5.2 Pengertian Penjualan.....	15
2.5.3 Jenis Outlet Penjualan	15
2.5.4 Kegiatan Penjualan	16
2.6 Perancangan Sistem	18
2.6.1 Sistem Flowchart	18
2.6.1.1 Simbol-Simbol Flowchart	18
2.6.2 Data Flow Diagram (DFD)	22
2.7 Perangkat Lunak yang Digunakan	27
2.7.1 Visual Basic 6.0	27
2.7.1.1 Kelebihan Visual Basic 6.0	27
2.7.1.2 Komponen Visual Basic 6.0	28
2.7.1.3 Versi Visual Basic 6.0	33
2.7.2 Microsoft SQL Server 2000	34

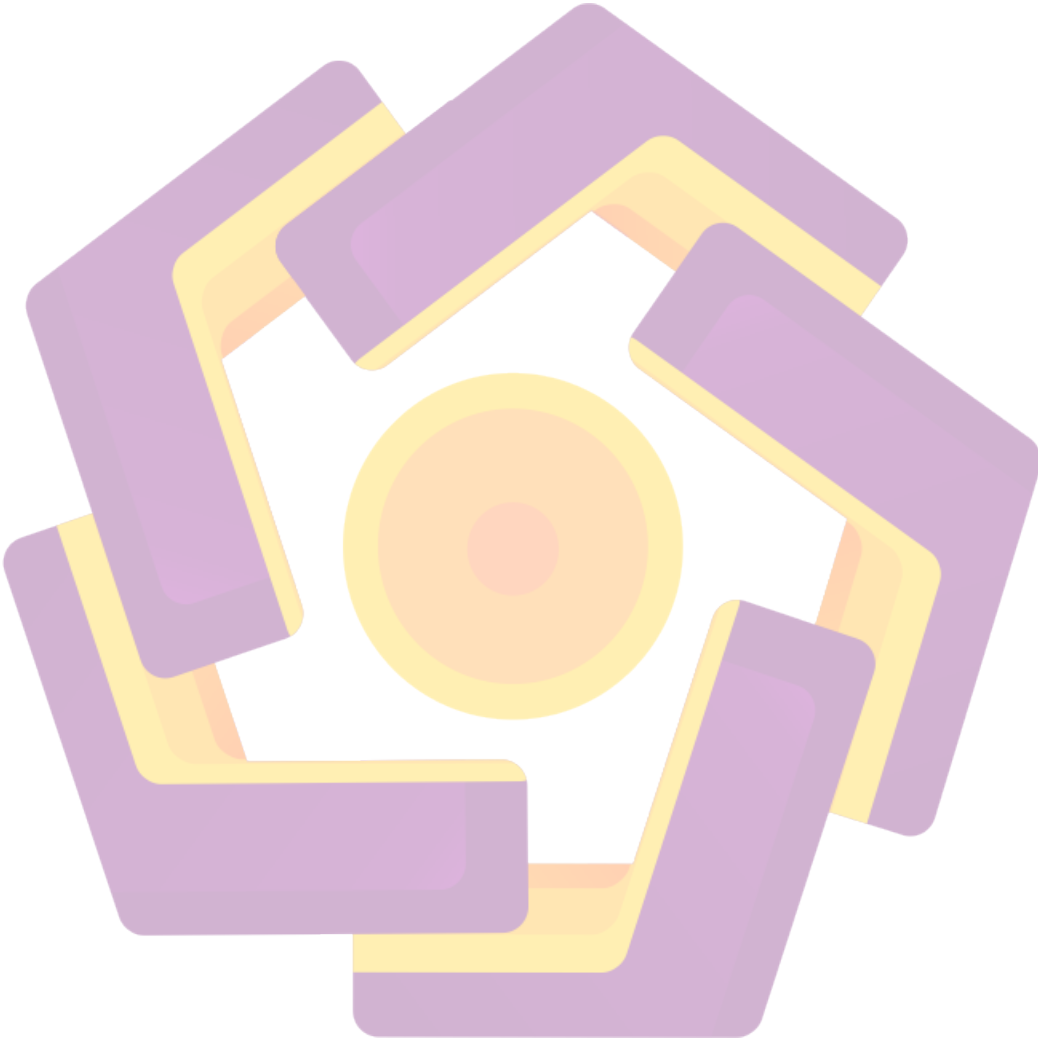
2.7.2.1 Tipe Data	34
2.7.3 Implementasi dalam SQL Server 2000	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	38
3.1 Analisis Sistem	38
3.1.1 Identifikasi Masalah	39
3.1.2 Analisis Kelemahan Sistem	39
3.1.2.1 Analisis Kinerja	40
3.1.2.2 Analisis Informasi	41
3.1.2.3 Analisis Ekonomi	42
3.1.2.4 Analisis Pengendalian	43
3.1.2.5 Analisis Efisiensi	44
3.1.2.6 Analisis Pelayanan	45
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem	45
3.1.3.1 Kebutuhan Fungsional	46
3.1.3.2 Kebutuhan Nonfungsional	47
3.1.3.3 Komponen-Komponen Biaya	48
3.1.4 Analisis Biaya Dan Manfaat	50
3.2 Kelayakan Sistem	52
3.2.1 Kelayakan Hukum	52
3.2.2 Kelayakan Operasional	52
3.2.3 Kelayakan Sumber Daya Manusia	53
3.3 Perancangan Sistem	57
3.3.1 Flowchart yang Diusulkan	57
3.3.2 Konteks Diagram	59
3.3.3 Data Flow Diagram Level 1	60
3.3.4 Data Model	62
3.3.4.1 The Entity Relationship Diagram Yang Diusulkan	63
3.3.5 Relasi Antar Tabel	64
3.3.6 Struktur Basis Data	65

3.4 Perancangan Design	69
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	74
4.1 Implementasi Sistem	74
4.2 Pembuatan Database	74
4.3 Pembuatan Program	79
4.3.1 Perancangan Antar Muka	79
4.3.2 Koneksi Database	80
4.3.3 Penulisan Kode Program	81
4.3.3.1 Tombol Baru	82
4.3.3.2 Tombol Simpan	82
4.3.3.3 Tombol Batal	83
4.3.3.4 Tombol Edit	83
4.3.3.5 Tombol Hapus	83
4.3.3.6 Tombol Keluar	84
4.4 Pengetesan Program	84
4.5 Pengetesan Sistem	88
4.6 Pelatihan Personil	90
4.7 Instalasi	91
4.7.1 Instalasi Aplikasi	91
4.7.2 Instalasi Database	91
4.8 Konversi Sistem	92
4.9 Manual Program	93
BAB V. PENUTUP.....	103
5.1 Kesimpulan.....	103
5.2 Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Flow Direction Symbols	18
Tabel 2.2 Tabel Processing Symbols	20
Tabel 2.3 Tabel Input/ Output Symbols	21
Tabel 2.4 Simbol Data Flow Diagram	23
Tabel 3.1 Analisis Kinerja	40
Tabel 3.2 Analisis Informasi	41
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	42
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	43
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	44
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	45
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras	48
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak	49
Tabel 3.9 Analisis Biaya Manfaat	50
Tabel 3.10 Metode Biaya dan Manfaat	56
Tabel 3.11 Struktur Data Pengguna	65
Tabel 3.12 Struktur Data Merk	65
Tabel 3.13 Struktur Data Barang	66
Tabel 3.14 Struktur Data Suplier	66
Tabel 3.15 Struktur Data Pembelian	67
Tabel 3.16 Struktur Data Detail Pembelian	67
Tabel 3.17 Struktur Data Penjualan	68
Tabel 3.18 Struktur Data Detail Penjualan	68
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Form Login	84
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Form Barang	85
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Form Suplier	85
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Form Pembelian	86
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Form Penjualan	86

Tabel 4.6 Hasil Pengujian Form Merk 87
Tabel 4.7 Black Box Testing 88



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Visual Basic 6.0	28
Gambar 2.2 Tampilan Menu Toolbar Visual Basic 6.0	29
Gambar 2.3 Tampilan Form Windows Visual Basic 6.0	30
Gambar 2.4 Tampilan Toolbox pada Visual Basic 6.0	30
Gambar 2.5 Tampilan Project Explorer Visual Basic 6.0	31
Gambar 2.6 Tampilan Jendela Properties Visual Basic 6.0	31
Gambar 2.7 Tampilan Form Layout Window Visual Basic 6.0	32
Gambar 2.8 Tampilan Jendela Code Visual Basic 6.0	32
Gambar 2.9 SQL Server Service Manager	36
Gambar 2.10 Tampilan Awal Masuk Ke Query Analyzer	37
Gambar 2.11 Query Analyzer SQL 2000	37
Gambar 3.1 Flowchart	58
Gambar 3.2 Diagram Konteks	59
Gambar 3.3 DFD Level 1	61
Gambar 3.4 The Entity Relationship Diagram (ERD)	63
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel	64
Gambar 3.6 Rancangan Form Login	69
Gambar 3.7 Rancangan Form Merk	69
Gambar 3.8 Rancangan Form Barang	70
Gambar 3.9 Rancangan Form Suplier	70
Gambar 3.10 Rancangan Form Penjualan	71
Gambar 3.11 Rancangan Form Pembelian	71
Gambar 3.12 Rancangan Form Tambah User	72
Gambar 3.13 Rancangan Laporan Barang	72
Gambar 3.14 Rancangan Laporan Penjualan	73
Gambar 3.15 Rancangan Laporan Pembelian	73
Gambar 4.1 Tampilan Query Analyzer	75

Gambar 4.2 Tampilan Pembuatan Database	75
Gambar 4.3 Tampilan Relasi Antar Tabel	78
Gambar 4.4 Tampilan Visual Basic 6.0 Jendela New Project	79
Gambar 4.5 Tampilan IDE Visual Basic Untuk Membuat Form	80
Gambar 4.6 Tampilan IDE Visual Basic Pembuatan Module Koneksi	81
Gambar 4.7 Tampilan Kode Program Tombol Baru	82
Gambar 4.8 Tampilan Kode Program Tombol Simpan	82
Gambar 4.9 Tampilan Kode Program Tombol Batal	83
Gambar 4.10 Tampilan Kode Program Tombol Edit	83
Gambar 4.11 Tampilan Kode Program Tombol Hapus	83
Gambar 4.12 Tampilan Kode Program Tombol Keluar	84
Gambar 4.13 Peringatan Kesalahan Kode	89
Gambar 4.14 Hasil Pengetesan Form Utama	90
Gambar 4.15 Pengimportan Database	92
Gambar 4.16 Tampilan Form Login	93
Gambar 4.17 Tampilan Form Menu Utama	94
Gambar 4.18 Tampilan Form Merk	94
Gambar 4.19 Tampilan Form Barang	95
Gambar 4.20 Tampilan Form Suplier	97
Gambar 4.21 Tampilan Form Penjualan	98
Gambar 4.22 Tampilan Nota Penjualan	99
Gambar 4.23 Tampilan Form Pembelian	100
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Data Barang	101
Gambar 4.25 Tampilan Laporan Data Penjualan	101
Gambar 4.26 Tampilan Laporan Data Pembelian	102

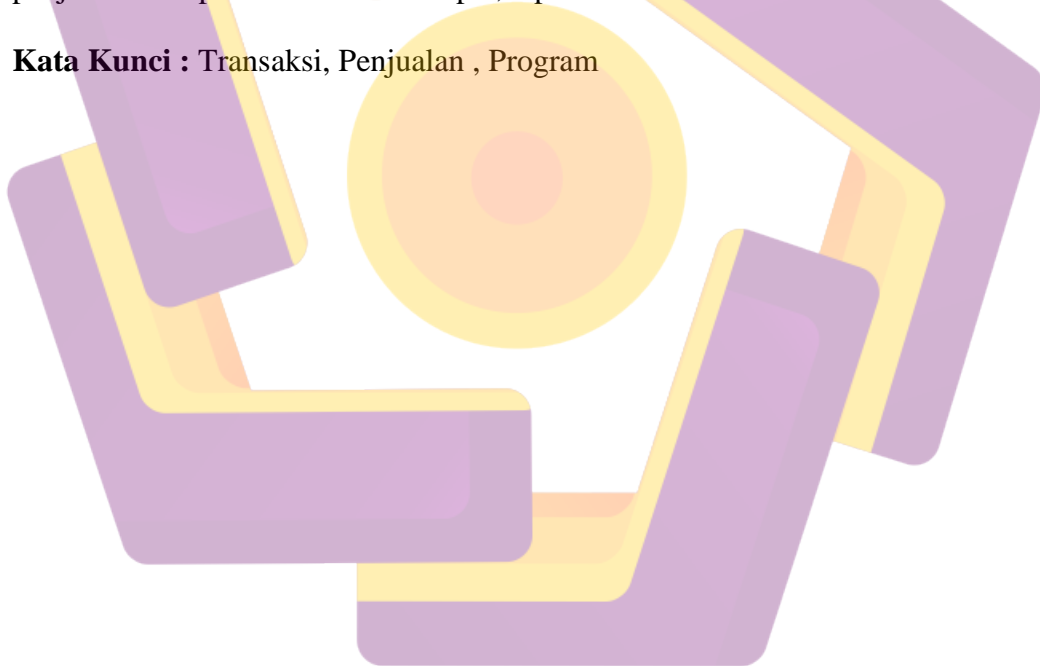
INTISARI

Toko Mebel Super Mapan adalah tempat usaha yang bergerak dibidang penjualan mebel, dimana Toko Mebel Super Mapan Sejahtera ini ingin menerapkan suatu sistem informasi berbasis teknologi dalam kegiatan transaksi barang. Selama ini, Toko Mebel Super Mapan Sejahtera masih menggunakan cara manual sehingga membuat tenaga dan waktu sedikit terbuang, sehingga harus membutuhkan suatu program yang lebih cepat dalam menangani kinerja transaksi penjualan tersebut.

Disini penulis akan membuat program dengan menggunakan Visual Basic 6.0, sehingga mempermudah karyawan dalam menyimpan data pembelian dan data penjualan barang, serta menampilkan data yang diperlukan oleh Toko Mebel Super Mapan Sejahtera.

Tujuan dari pembuatan program ini yaitu membantu proses transaksi penjualan dan pembelian secara cepat, tepat dan akurat.

Kata Kunci : Transaksi, Penjualan , Program



ABSTRACT

Super Mapan furniture shop is a business engaged in the sale of furniture, with TM. Super Mapan Sejahtera want to implement a technology-based information system in transaction of goods. During this time, Super Mapan furniture shop still used the manual method that makes a bit of wasted time and energy, so it must need a faster program to handle sales transactions.

Here I will create a program using Visual Basic 6.0, making it easier for employees in the data store of purchase and sale of goods, and displays the data needed by the Super Mapan furniture shop.

The objective of this program is to help process sales and purchase transactions quickly and accurately.

Keywords: *Transactions, Sales, Program*

