

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Banyaknya lulusan pelajar sma/sedrajat yang kesulitan mencari kerja khususnya para pelajar lulusan SMA, membuat kebanyakan orang tua menganjurkan anak-anaknya untuk melanjutkan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi, misal S1 ataupun D3. Mengingat biaya pendidikan di tingkat perguruan tinggi swasta tidaklah murah, maka orang tua cenderung menganjurkan anaknya untuk masuk ke perguruan tinggi negeri.

Ada tiga jalur pendaftaran untuk masuk ke perguruan tinggi negeri, antara lain adalah Seleksi Mandiri, SNMPTN dan SBMPTN. Seleksi Mandiri adalah seleksi masuk perguruan tinggi negeri yang di adakan oleh masing-masing perguruan tinggi negeri. SNMPTN adalah singkatan dari Seleksi Nasional Masuk Perguruan Tinggi Negeri, seleksi ini adalah sistem seleksi nasional seluruh perguruan tinggi negeri yang diikuti oleh peserta dari seluruh Indonesia. Untuk tahun 2013 ini proses seleksi SNMPTN tidak menggunakan sistem ujian tertulis, melainkan menggunakan sistem seleksi nilai rapor serta nilai ujian nasional. Sedangkan SBMPTN adalah singkatan dari Seleksi Bersama Masuk Perguruan Tinggi Negeri, ini adalah sistem seleksi bersama perguruan tinggi negeri yang menggunakan ujian tertulis.

Persaingan dalam seleksi masuk perguruan tinggi negeri melalui jalur SBMPTN sangatlah ketat dibandingkan dengan jalur seleksi mandiri, karena peserta SBMPTN terdapat dari seluruh wilayah Indonesia yang bisa memilih lebih dari satu perguruan tinggi negeri, walaupun berbeda wilayah. Karena sebab itu calon mahasiswa yang mendaftar SBMPTN harus mempersiapkan diri dalam menghadapi ujian/tes SBMPTN dengan baik. Salah satunya dengan belajar mengerjakan contoh-contoh soal ujian SBMPTN atau soal SNMPTN tahun sebelumnya.

Soal biasanya bisa didapatkan di toko-toko buku maupun pedagang buku musiman yang berada dipinggir-pinggir jalan dekat kampus perguruan tinggi negeri. Akan tetapi hal tersebut kurang membantu peserta SBMPTN, oleh karena itu saya membangun aplikasi simulasi tes SBMPTN berbasis web, dengan memanfaatkan jaringan internet yang sudah sangat berkembang di Indonesia ini, aplikasi Simulasi Tes SBMPTN ini dapat digunakan dimanapun dan kapanpun.

Dengan aplikasi Simulasi Tes SBMPTN ini pengguna dapat memprediksi apakah pengguna dapat diterima di perguruan tinggi negeri yang diinginkan atau tidak, hal ini dimaksudkan untuk membantu pengguna dalam memilih jurusan dan perguruan tinggi mana yang sesuai dengan nilai user. Dan karena aplikasi ini dibuat untuk mempermudah user dalam proses belajar mengerjakan soal, maka aplikasi ini memiliki fasilitas latihan soal, yang berguna untuk mengukur kemampuan user dalam mengerjakan masing-masing soal.

1.2. Rumusan Masalah

Menelaah dari latar belakang masalah, maka penulis menemukan beberapa rumusan masalah, antara lain:

1. Bagaimana membuat Aplikasi Simulasi Tes SBMPTN berbasis web ini, dapat membantu peserta ujian SBMPTN dalam belajar mengerjakan soal-soal?
2. Bagaimana membuat Aplikasi Simulasi Tes SBMPTN berbasis web ini, sesuai dengan proses pendaftaran, ujian, dan pengumuman SBMPTN yang sesungguhnya?
3. Bagaimana membuat Aplikasi untuk memprediksi perguruan tinggi negeri yang dapat menerima user, sesuai dengan kemampuan user?
4. Bagaimana membuat peserta SBMPTN tertarik menggunakan Aplikasi Simulasi Tes SBMPTN berbasis web ini sebagai media belajar?

1.3. Batasan Masalah

Supaya pembahasan lebih terarah, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah sebagai berikut:

1. Penulis membahas perancangan dan pembuatan Aplikasi Simulasi Tes SBMPTN berbasis web.
2. Penulis membahas kebutuhan sistem Aplikasi Simulasi Tes SBMPTN berbasis web.
3. Penulis membahas penerapan Aplikasi Simulasi Tes SBMPTN berbasis web.

4. Simulasi tes SBMPTN di aplikasi ini hanya ujian tertulis saja tidak meliputi ujian ketrampilan.

1.4. Tujuan

Tujuan dari membangun Aplikasi Simulasi Tes SBMPTN berbasis web ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu pengguna dalam belajar mengerjakan soal-soal SBMPTN.
2. Membantu pengguna dalam memprediksi perguruan tinggi negeri yang dapat menerima pengguna, sesuai dengan kemampuan pengguna.

1.5. Manfaat

1.5.1. Penulis

1. Mengembangkan ilmu dan teori yang didapatkan guna mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja.

1.5.2. Pengguna

1. Sebagai media belajar mengerjakan soal-soal tes SBMPTN.
2. Sebagai media untuk mengukur kemampuan pengguna dalam mengerjakan soal-soal tes SBMPTN.
3. Sebagai media untuk memprediksi perguruan tinggi negeri mana yang dapat menerima pengguna.

1.6. Sistematika Penulisan

Bab I : Pendahuluan

Bab ini menguraikan mengenai deskripsi umum yang meliputi latar belakang masalah yang akan diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II : Landasan Teori

Bab dua mengenai landasan teori ini menjelaskan tentang dasar-dasar teori yang mendasari pembuatan web aplikasi ini, antara lain teori website, konsep basis data, dan teori yang berhubungan lainnya. Bab dua ini juga menjelaskan tentang software yang digunakan untuk membuat web aplikasi ini.

Bab III : Analisis Dan Perancangan

Bab tiga mengenai Analisa dan Perancangan ini menjelaskan tentang analisa sistem, analisa kebutuhan sistem, dan perancangan sistem.

Bab IV : Implementasi Dan Pembahasan

Pada bab ini berisi tentang pembahasan implementasi sistem serta pengujiannya dan hal-hal yang berkaitan dengan implementasi lainnya.

Bab V : Penutup

Bab ini bagian akhir yang berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan aplikasi yang dibuat.