

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Perbedaan waktu render terhadap *arnold* dan *arnold* GPU pada animasi 3D cebu. Rata-rata waktu yang dihasilkan *arnold* yaitu sekitar 40,091 detik sedangkan pada *arnold* GPU rata-rata waktu yang dihasilkan yaitu sekitar 19,746 detik.
2. Perbedaan *size* pada masing-masing *shot* paling terbesar terdapat pada *shot* 6 yaitu 41,2 MB pada *arnold* sedangkan pada *shot* yang sama *arnold* GPU yaitu 46,3 MB. *Size* terkecil terdapat pada *shot* 2 yaitu pada *arnold* 10,3 MB sedangkan pada *arnold* GPU 11,7 MB di *shot* yang sama.
3. Dari hasil perbandingan yang sudah di kerjakan, *arnold* GPU lebih baik dari segi rata-rata waktu dibandingkan dengan *arnold* sedangkan dari segi *size* *arnold* lebih baik dari *arnold* GPU.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik di sengaja maupun tidak di sengaja. Saran bagi peneliti agar lebih mendalami penelitian mengenai perbedaan rendering *arnold* dan *arnold* GPU serta mengembangkan aspek-aspek dalam rendering agar lebih menguasai lagi segala aspek yang dibutuhkan saat melakukan rendering untuk mendapatkan hasil yg lebih baik lagi.