

BAB V **Kelmpulan dan Saran**

5.1 Kesimpulan

1. Pembuatan game berbasis java pada android dengan memanfaatkan sensor accelerometer bisa di implementasikan dengan bantuan library engine AndEngine dengan extension tambahan TMXTiledMap dan PhysicsBox2D.
2. Game ini bertujuan untuk melatih ketangkasan untuk berpikir lebih cepat dan ketelitian
3. Dalam tahapan analisi dan rancangan program menggunakan bantuan uml dapat membantu dan memudahkan saat implementasi ke coding programnya dan struktur program jadi lebih terstruktur.
4. Dari awal perancangan sampai ke tahap implementasi, game ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
5. Berdasarkan pengujian, game Ular Tangga ini sesuai dengan perancangan aplikasi dan tidak ada error yang terdeteksi.

5.2 Saran

Mengingat kesempurnaan hanya milik yang maha kuasa, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi

para pembaca. Game ini masih memiliki potensi pengembangan lebih lanjut. Berikut adalah kumpulan saran-saran untuk pengembangan game ini lebih lanjut.

1. Pengembangan *game* ini dapat dilakukan dengan menambahkan level lebih banyak dengan map yang lebih bervariasi lagi.
2. Terdapat fitur highscore online agar lebih menarik pengguna berlomba-lomba mendapatkan score tertinggi secara online.

