

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dilakukan kesimpulan yang dapat diambil dalam penelitian kali ini adalah :

1. Dengan adanya aplikasi fluterecorder, seorang pemula dapat belajar dengan lebih leluasa dan tidak terikat tempat dan waktu karena dalam aplikasi ini terdapat fitur freeplay yang dapat membantu untuk bermain secara virtual.
2. Adanya fitur fluteinfo dan quiz dalam aplikasi fluterecorder, *fluters* dapat lebih memahami tentang sejarah, cara bermain, dan chords yang ada kemudian dapat mengaplikasikan pengetahuan yang didapat tersebut dengan menjawab quiz yang ada.

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya

1. Pada fitur *freeplay*, suara hanya berbunyi pada 1 lubang suara saja dan belum dapat dikombinasikan.
2. Untuk pengembangan berikutnya bisa ditambahkan cara memainkan sebuah lagu dengan mengaplikasikan chord flute yang ada pada aplikasi tersebut.
3. Pada fitur *quiz*, penulis belum membuat soal secara *random*, untuk pengembangan berikutnya soal di *random*.
4. Pada fitur *fluteinfo*, informasi yang ditampilkan belum kompleks. Penulis membuat penelitian singkat, untuk pengembangannya dibutuhkan penelitian mendalam untuk mendapat informasi yang lebih relevan.
5. Menambahkan tingkatan untuk fitur *quiz*.
6. Aplikasi ini dibuat hanya untuk device dengan ukuran layar 7inch, untuk pengembangan berikutnya bisa dibuat untuk semua jenis device.