

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semua orang memerlukan informasi. Informasi akan semakin berharga ketika memiliki keakuratan atau tingkat kebenaran yang tinggi. Informasi yang tidak benar atau sering kita kenal sebagai *HOAX* tidak memiliki nilai kemanfaatan. Bahkan bisa saja merugikan bagi orang yang mendapatkan informasi tersebut. Selain itu informasi akan semakin bertambah nilai manfaatnya ketika dapat diperoleh dengan tepat waktu. Untuk mendapatkan informasi dengan tepat waktu, dibutuhkan metode khusus untuk mengemas informasi tersebut menjadi bentuk yang sederhana dan mudah diperoleh. Tentu saja tingkat kemudahan dalam memperoleh informasi adalah salah satu faktor penting untuk menambah nilai kualitas dari informasi itu sendiri.

Pada sistem informasi Palang Merah Indonesia (PMI) wilayah provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY) telah menggunakan media web sebagai sarana untuk menyampaikan informasi. Website tersebut berisi berbagai informasi mengenai PMI. Diantaranya informasi tentang jumlah stok darah di setiap kabupaten di DIY dan info penting dari PMI untuk diketahui masyarakat luas. Seseorang dalam keadaan kritis dan memerlukan pasokan darah bersih tentu saja memerlukan info mengenai stok darah yang ada di wilayah tempat dia berada. Sehingga jika tidak tersedia bisa segera diusahakan untuk mendapatkan stok darah dari donor keluarga. Hal ini akan sedikit membutuhkan waktu yang lama jika harus membuka web PMI dahulu. Apalagi jika jaringan internet tidak mendukung. Akan

lebih banyak waktu yang dibutuhkan untuk memperoleh informasi tersebut. Untuk mengatasi hal tersebut dibutuhkan metode untuk mengemas data sehingga menjadi bentuk yang mudah untuk diakses. Dan sebuah aplikasi yang mampu untuk menyajikan data tersebut dengan cepat dan akurat.

Berdasarkan latar belakang diatas penyusun berusaha merancang aplikasi sederhana berbasis android disesuaikan dengan kebutuhan. Penyusun juga ingin mengemas informasi PMI menjadi bentuk yang mudah untuk diakses. Aplikasi tersebut yaitu **“APLIKASI PMI BERBASIS ANDROID DENGAN SINKRONISASI MENGGUNAKAN XML-RPC WEB SERVICE DI PMI DIY”**. Aplikasi ini diharapkan mampu memudahkan dalam memperoleh informasi tentang PMI secara cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Terkait dengan kegiatan cara mengakses informasi PMI saat ini. Dimana masih kurang mudah dan cepat untuk memperoleh informasi, maka penulis mengasumsikan bahwa rumusan masalah yang diambil adalah :

1. Bagaimana membuat informasi darah PMI menjadi mudah semakin mudah untuk diakses?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang membantu orang untuk menemukan pendonor?
3. Bagaimana membuat aplikasi PMI Mobile selalu memiliki informasi stok darah terbaru?

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengetahui begitu pentingnya penambahan metode baru ini, maka diperlukan batasan-batasan masalah untuk menjaga agar tidak terjadi pelebaran masalah. Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Batasan masalah tersebut meliputi :

1. Aplikasi ini berjalan di sistem Operasi Android.
2. Ditujukan untuk PMI wilayah Yogyakarta.
3. Perangkat lunak yang digunakan adalah My SQL, Aptana Studio 3 dan eclipse beserta SDK android nya.
4. Aplikasi ini hanya akan berjalan pada android dengan versi 11 ke atas.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini adalah :

1. Membantu PMI dalam menyampaikan informasi darah yang mereka miliki.
2. Membantu para pengembang aplikasi untuk PMI yang lainnya agar mudah untuk mengakses informasi PMI.
3. Untuk memenuhi syarat kelulusan Strata Satu di STIMIK AMIKOM jurusan Teknik Informatika.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan memberikan beberapa manfaat antara lain :

Bagi penulis

1. Memperoleh gelar sarjana komputer STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Mengembangkan ilmu serta teori yang telah didapatkan selama masa perkuliahan untuk persiapan dunia kerja.

Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1. Menambah karya ilmiah yang ada di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Dapat dijadikan referensi oleh mahasiswa dalam mempelajari pemrograman android dan xml.

Bagi pengguna aplikasi

1. Bisa memperoleh informasi tentang PMI dengan lebih mudah dan akurat.
2. Metode baru yang diterapkan akan mempermudah dalam mengembangkan aplikasi PMI selanjutnya.

1.6 Metodologi Penelitian

Langkah - langkah yang diterapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Pengumpulan data

Metode yang digunakan dalam mengumpulkan data yaitu :

a. Observasi

Observasi tentang bagaimana cara untuk mengemas informasi PMI dan mendapatkan informasi tersebut.

b. Pustaka

Pencarian referensi yang dibutuhkan dalam penelitian ini baik dari jurnal, buku, maupun internet.

c. Wawancara

Melakukan wawancara dengan pihak terkait tentang sistem yang ada selama ini dan kendala - kendala yang timbul.

2. Analisa Data

Metode yang digunakan yaitu dengan menganalisa dari data yang telah dikumpulkan. Dari rumusan masalah dapat diperoleh bahwa masalah adalah bagai mana mengemas informasi PMI sehingga mudah untuk diperoleh, kemudian dari observasi dan pustaka kita dapat menemukan solusinya. Dengan solusi yang jelas maka aplikasi siap untuk dibangun.

3. Perancangan

Adapun rancangan penulisan dalam penelitian ini yaitu:

a. Perancangan sistem secara umum

Adalah memberikan gambaran umum kepada pemakai sistem tentang sistem teknologi informasi yang baru. Perancangan sistem secara umum lebih diarahkan kepada pemakai sistem untuk menyetujuinya ke perancangan sistem selanjutnya. Yang dirancang di tahap perencanaan sistem secara umum adalah menggambarkan bentuk dari sistem teknologi informasinya secara logika atau secara konsep dan

mengidentifikasi komponen-komponen dari sistem teknologi informasi.

b. Perancangan sistem terinci

Dimaksudkan untuk menggambarkan bentuk secara fisik dari komponen-komponen sistem teknologi informasi yang akan dibangun oleh pemrogram dan ahli teknik lainnya.

4. Pengujian

Pengujian dilakukan bertujuan untuk menemukan kelemahan sistem. Dilakukan dengan metode white box dan black box.

1.7 Sistematika Penulisan

1. BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan variable, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

2. BAB II: LANDASAN TEORI

Landasan teori berisi teori - teori dalam pembuatan penelitian ini. Teori didapat dari studi pustaka yang selama ini dilakukan oleh penulis.

3. BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Akan membahas tentang analisi dari program yang akan dibuat serta hal – hal yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi ini. Beserta hasil dari analisis cara kerja aplikasi.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab implementasi akan membahas tentang implementasi dari hasil analisis dan perancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini akan membahas tentang kesimpulan dari penelitian ini dan saran yang diberikan oleh penulis untuk pembaca.

