

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini, kemajuan diberbagai bidang teknologi informasi dan komputer sangatlah berpengaruh bagi pendidikan dan kalangan umum, dimana setiap pengguna komputer bisa dengan cepat bertukar informasi. Sebagai alat bantu manusia komputer juga mempunyai kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan serta efisiensi pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Kompetisi pada dunia pendidikan telah menciptakan persaingan yang ketat antara sekolah yang satu dengan yang lainnya. Sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pengolah instasi pendidikan.

Sistem pengolahan data merupakan salah satu fungsi dan memberikan layanan dan memenuhi setiap tuntutan pihak manajemen. Sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara cepat, tepat dan akurat.

Instasi pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, megolah, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Informasi adalah pesan atau kumpulan pesan yang terdiri dari simbol, atau makna yang dapat ditafsirkan dari pesan atau kumpulan pesan. Informasi dapat direkam atau ditransmisikan. Informasi bisa di katakan sebagai pengetahuan yang didapatkan dari pembelajaran, pengalaman, atau instruksi.

Sebuah sistem informasi yang dilakukan secara konvensional atau manual akan memakan waktu yang cukup banyak mulai dari pengumpulan data, proses pengolahan sampai perolehan informasi. Begitu juga dalam proses penyimpanan dan pencarian data.

SD Negeri 2 Toyogo Kabupaten Sragen merupakan salah satu tempat pendidikan namun dalam penginputan data siswa dan pendaftaran calon siswa baru juga masih menggunakan cara yang konvensional. Teknologi yang telah tersedia di SD Negeri 2 Toyogo Kabupaten Sragen ini kurang memanfaatkan sistem komputerisasi, pemanfaatannya masih dalam hal tertentu saja, seperti mengetik laporan yang berhubungan dengan sekolah atau pembuatan surat pendidikan.

Dari permasalahan yang ada penulis mencoba memberikan solusi dengan membuat Aplikasi Sistem Pendaftaran dengan Judul **"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SD Negeri 2 Toyogo Kabupaten Sragen**, diharapkan dengan aplikasi ini mampu membantu calon siswa juga dalam proses pendaftaran. Oleh karena itu diterapkan Bahasa Pemrograman Visual Basic dalam proses pengolahan data dan pembuatan informasi dalam sekolah yang bersangkutan, dengan harapan akan lebih memperbaiki sistem yang telah ada sekarang sehingga mampu membuat sekolah tersebut menjadi lebih baik dari sebelumnya.

1.2 Rumusan Masalah

Penggunaan computer dalam pengolahan data pada dasarnya bertujuan untuk membantu mempermudah penyelesaian tugas-tugas SD dalam pemrosesan data. Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka penulisan merumuskan masalah. Bagaimana mengembangkan sistem pengolahan data siswa baru yang masih manual menjadi system terkomputerisasi sehingga diperoleh informasi yang berkualitas dengan penyajian yang baik sehingga dapat meningkatkan kinerja petugas?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah:

- 1) Membangun sistem yang memudahkan dalam penerimaan calon siswa baru di SD Negeri 2 Toyogo.
- 2) Dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang sering dilakukan dalam proses penerimaan siswa baru pada sistem yang lama.

1.4 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat membuat sistem yang telah berjalan ini menjadi lebih baik dan bermanfaat.

- 1) Sebagai literatur siswa lainnya untuk pembuatan penelitian selanjutnya yang lebih dikembangkan.
- 2) Dapat mempermudah dan mempercepat petugas dalam pengolahan data siswa baru.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah serta tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang dibahas mengenai penerimaan siswa baru berbasis visual basic sebagai sarana pengolahan data SD Negeri 2 Toyogo Kabupaten Sragen maka permasalahan akan dibatasi pada:

1) Lingkup Penelitian:

Penelitian di SD Negeri 2 Toyogo.

2) Fitur yang ada di dalam aplikasi

- a. Input data calon siswa.
- b. Pengolahan data siswa.
- c. Pengolahan data seleksi siswa.
- d. Laporan data siswa.
- e. Laporan data siswa yang diterima.
- f. Laporan data siswa yang tidak diterima.
- g. Mengganti data siswa.

3) Software yang di gunakan:

Dalam pembuatan aplikasi analisis dan perancangan system penerimaan siswa baru menggunakan aplikasi sebagai berikut :

a. Microsoft Visual Basic 6.0

Digunakan untuk pembuatan program aplikasi.

b. Microsoft SQL Server 2000 Professional

Digunakan untuk membuat database.

c. Seagate Crystal Report 8.5

Digunakan untuk pembuatan laporan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam menyusun perencanaan sistem informasi penerimaan siswa baru digunakan beberapa metode dalam memperoleh data yang dibutuhkan antara lain :

1. Mengumpulkan Data

a. Pengamatan (Observasi)

Pengamatan dilakukan dengan mengamati langsung kegiatan yang dilakukan oleh bagian-bagian terkait dalam sistem penerimaan siswa baru.

b. Wawancara (Interview)

Wawancara dilakukan dengan mengajukan pertanyaan lisan pada bagian-bagian terkait dalam sistem penerimaan siswa baru.

c. Metode Pustaka

Menggunakan buku pribadi, buku perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta dan mencari sumber di internet sebagai referensi dalam pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru di SD Negeri 2 Toyogo Kabupaten Sragen

2. Analisis

Dilakukan untuk mencari alternatif penyelesaian masalah yang dihadapi, identifikasi permasalahan dan kebutuhan PSB.

3. Perancangan Sistem

Melakukan perancangan dan pembuatan perangkat lunak PSB dengan menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*), membuat use case secara keseluruhan yang terlibat berdasarkan ERD dan menganalisis sistem secara lebih detail.

4. Tahap Pembuatan Program Aplikasi

Menerjemahkan hasil perancangan kedalam bentuk (*coding*) untuk menghasilkan aplikasi yang dapat dijalankan (*executable*). Menguji aplikasi yang telah dibuat dan melakukan revisi aplikasi bila masih terdapat kesalahan.

5. Implementasi

Pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui apakah program telah bebas dari kesalahan-kesalahan sebelum diterapkan. Kesalahan program yang mungkin terjadi adalah kesalahan bahasa (*syntax*) yakni kesalahan pada penulisan *source code* program, serta kesalahan pada saat program sedang berjalan (*runtime*), yaitu kesalahan pada saat *executable* program dijalankan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam perancangan dan analisis aplikasi ini disusun dalam sistematis dan dalam lima bab, masing-masing sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini dibahas mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi pengumpulan data dan sistematika penulisan .

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini membahas tentang studi literatur serta konsep dasar dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas mengenai tinjauan Objek Penelitian, permasalahan yang berkaitan dengan Sistem Penerimaan Siswa Baru secara Konvensional dan Penerimaan Siswa Baru secara Komputerisasi yang dimodelkan dengan *Data Flow Diagram (DFD)*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang pembuatan aplikasi Sistem Penerimaan Siswa Baru sesuai dengan perancangan analisis, testing dan implementasi sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Menyimpulkan semua tentang keseluruhan dari segala bab, serta saran-saran untuk para peneliti yang membangun untuk mengembangkan aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai sebagai acuan dan penunjang untuk menyelesaikan skripsi ini baik secara praktis maupun secara teoritis.

