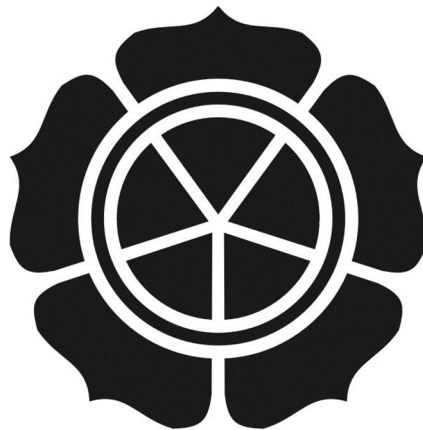


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BUTIK DAY OR NIGHT CONDONG CATUR SLEMAN
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Ridwan M. Yusuf

09.12.4188

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BUTIK DAY OR NIGHT CONDONG CATUR SLEMAN
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ridwan M. Yusuf

09.12.4188

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BUTIK DAY OR NIGHT CONDONG CATUR SLEMAN
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ridwan M. Yusuf

09.12.4188

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Mei 2013

Dosen Pembimbing



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BUTIK DAY OR NIGHT CONDONG CATUR SLEMAN
DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ridwan M. Yusuf
09.12.4188

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 November 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163



M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 November 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, MM
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta 29 November 2013

Ridwan M. Yusuf

09.12.4188

MOTTO

“KEEP CALM AND CARY ON”

SESULIT APA PUN ITU MAJU TERUS SEHINGGA AKAN

TERLIHAT APA YANG AKAN TERJADI

“TAKL LESS DO MORE”

NO FREE STYLE



PERSEMBAHAN

Segala puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan YME, atas segala rahmad dan karunianya yang tak terbatas sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan karyaku ini saya persembahkan teruntuk :

1. Kedua Orang Tuaku yang senantiasa selalu memberi yang terbaik untukku, memberi dukungan, motivasi, kasih sayang yang tiada henti.
2. My brather and litle sister, semoga kalian dapat menjadi anak-anak yang terbaik dan sukses.
3. Pacarku Popy Anyuningtias yang selalu ngejar-ngejar kerjain skripsi, terima kasih omelan , support dan bantuannya , semoga sukses S1 nya , cepet wisuda juga, hehe ..
4. Teman-teman ma men : Anak-anak 86 “ Aam , Shan-Shan , Miun , Ferry , Khamid , Yulia , Dinda si OCD , Pato , ciciek , Alm Yoga .
5. Teman-teman Base Camp : “ Rudi si tukang Ngigau , Kancil , Faisal , Bronson , Golden Guk...Guk , Tri Ndut si bandar ciu , MZ Yandra , Randa Tumpeh .. Tumpeh , Pakde Yudha si tahan kipas , Nuri is Comming”
6. Teman-teman Cebongan : Mz Hakim si baik hati , Chasan si anak Vespa , Oke si aril , Idap si ursa , Rendra si dead propet , beserta crue
7. Teman-temanku 09-S1SI-09 yang selalu memberi dukungan untuk segera menyelesaikan Skripsi ini Ella Amok , Detik , Angga si kubis , Gecho , Lingga , Ninis Dan yang lain nya
8. Si Badai tercinta Underbund SUPRA yang setia menemani kemana pun aku pergi hingga ke Tanah jawa hahaha

Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terima kasih .

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Butik Day Or Night Condong Catur Sleman Daerah Istimewa Yogyakarta”. Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan Sistem Informasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr.M.Suyanto, MM selaku Ketua STMIK “ AMIKOM ” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM”
3. Bapak Aggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan skripsi.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
5. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.



Yogyakarta 29 November 2013

Ridwan M. Yusuf

09.12.4188

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3

1.6. Metode Penelitian	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2. Metode Perancangan Sistem.....	5
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1. Pengertian Sistem	8
2.1.2. Karakteristik Sistem	9
2.2. Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1. Pengertian Informasi.....	11
2.2.2. Kualitas Informasi	12
2.3. Konsep Sistem Informasi.....	13
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.3.1. Komponen Sistem Informasi	14
2.4. Konsep Sistem Informasi Penjualan.....	16
2.4.1. Pengertian Penjualan	16
2.4.2. Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	16
2.5. Analisis Pieces	17
2.6. Konsep Pemodelan Sistem	19
2.6.1. Flowchart	19
2.6.2. Data Flow Diagram (DFD).....	21

2.6.3. Pemodelan Data.....	23
2.6.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	23
2.7. Basis Data	25
2.7.1. Pengertian Basis Data.....	25
2.7.2. Normalisasi.....	26
2.8. Perangkat Lunak yang Digunakan.....	27
2.8.1. Visual Basic	27
2.8.2. Sekilas tentang Visual Basic 6.0.....	27
2.8.3. Bagian-bagian Visual Basic 6.0.....	28
2.8.4. Microsoft SQL Server 2000	32
2.8.4.1. Layanan Microsoft SQL Server 2000	32
2.8.4.2. Objek dalam Microsoft SQL Server 2000	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	34
3.1. Tinjauan Umum	34
3.1.1. Sejarah Butik Day or Night	34
3.1.2. Visi dan Misi	35
3.1.3. Struktur Organisasi	35
3.1.4. Sistem yang sedang berjalan	37
3.2. Analisis Sistem	37
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	38

3.3. Analisis Kebutuhan Sistem.....	41
3.3.1. Kebutuhan Fungsional.....	41
3.3.2. Kebutuhan Non Fungsional.....	42
3.3. Analisis Kelayakan Sistem	43
3.3.1. Kelayakan Teknologi.....	43
3.3.2. Kelayakan Operasional.....	43
3.3.3. Kelayakan Hukum	44
3.3.4. Kelayakan Ekonomi	44
3.4 Analisis Biaya dan Manfaat.....	45
3.4.1. Komponen Biaya	45
3.4.2. Komponen Manfaat	48
3.5. Perancangan Sistem.....	53
3.5.1. Flowchart Sistem	53
3.5.2. Data Flow Diagram	55
3.5.3. Perancangan Basis Data	57
3.5.3.1. Normalisasi	57
3.5.3.2. Relasi Antar Tabel.....	60
3.5.3.3. Perancangan Tabel	60
3.6. Perancangan Input dan Output.....	67
3.6.1. Perancangan Input	67
3.6.2. Perancangan Output.....	74

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	78
4.1. Implementasi Sistem.....	78
4.1.1. Kegiatan Implementasi Sistem	78
4.1.1.1. Pembuatan Program	78
4.1.1.2. Pembuatan Form dan Coding Program.....	88
4.1.1.2.1. Koneksi Database.....	88
4.1.1.2.2. Pembuatan Form	88
4.1.2. Pengetesan Program dan Pengetesan Sistem.....	92
4.1.2.1. Pengetesan Program.....	92
4.1.3 Instalasi Hardware, Software, dan Brainware	100
4.1.3.1. Instalasi Software Butik Day or Night.....	102
4.1.3.2. Pemilihan dan Pelatihan Personil (Brainware)	105
4.1.4. Konversi Sistem.....	106
4.1.5. Manual Program	107
BAB V PENUTUP.....	124
5.1. Kesimpulan.....	124
5.2. Saran	125
DAFTAR PUSTAKA.....	126

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Elemen-elemen Flowchart	20
Table 2.2. Elemen-elemen DFD.....	22
Tabel 3.1 Harga Hardware	45
Tabel 3.2 Harga Software	46
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	49
Tabel 3.4 Kelayakan Sistem.....	52
Tabel 3.5 Bentuk un-normalisasi	57
Tabel 3.6 Bentuk normalisasi pertama	58
Tabel 3.7 Bentuk normalisasi kedua.....	59
Tabel 3.8 Bentuk normalisasi ketiga.....	59
Tabel 3.9 Relasi Tabel.....	60
Tabel 3.10 Perancangan tabel bahan.....	61
Tabel 3.11 Perancangan tabel barang.....	61
Tabel 3.12 Perancangan tabel supplier.....	62
Tabel 3.13 Perancangan tabel customer.....	62
Tabel 3.14 Perancangan tabel pembelian.....	63
Tabel 3.15 Perancangan tabel detail pembelian.....	63
Tabel 3.16 Perancangan tabel retur pembelian.....	64
Tabel 3.17 Perancangan tabel detail retur pembelian.....	64
Tabel 3.18 Perancangan tabel penjualan.....	65
Tabel 3.19 Perancangan tabel detail penjualan.....	65
Tabel 3.20 Perancangan tabel retur penjualan.....	66
Tabel 3.21 Perancangan tabel detail retur penjualan.....	66
Tabel 3.22 Perancangan tabel pengguna.....	67
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Black Box	97
Tabel 4.2 Kebutuhan Perangkat keras.....	101
Tabel 4.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	101

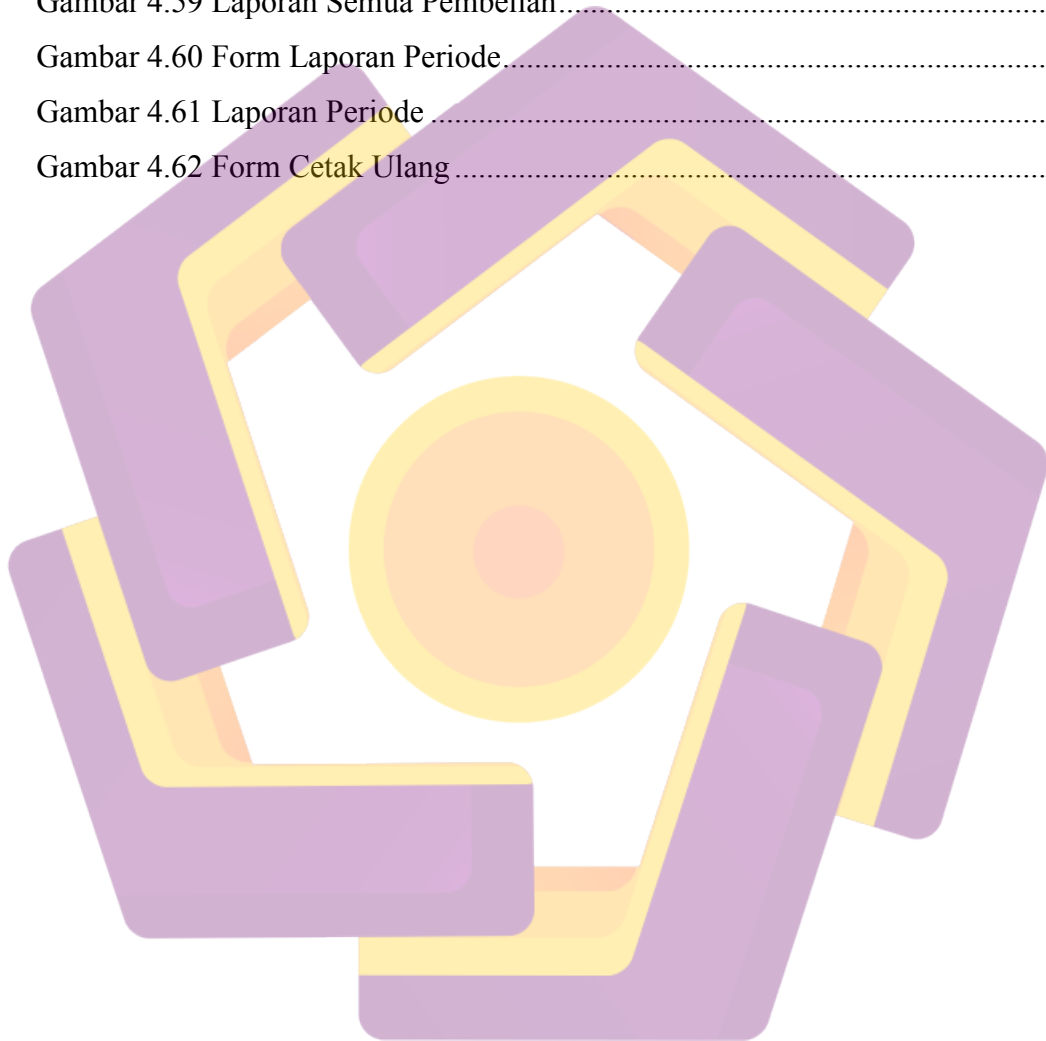
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lambang Entity Set.....	24
Gambar 2.2 Lambang Relationship Set	24
Gambar 2.3 Lambang Atribut	25
Gambar 2.4 Komponen Form Visual Basic 6.0	28
Gambar 2.5 Komponen ToolBox Visual Basic 6.0	29
Gambar 2.6 Komponen properti Visual Basic 6.0	30
Gambar 2.7 Komponen Project Navigator Visual basic 6.0	30
Gambar 2.8 Komponen Kode Editor Visual basic 6.0.....	31
Gambar 2.9 Komponen Form Layout Visual Basic 6.0.....	31
Gambar 2.10 Komponen Toolbar dan Menubar Visual basic 6.0	32
Gambar 2.11 SQL Enterprise Manager.....	33
Gambar 2.12 Query Analyzer	33
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Butik Day or Night.....	36
Gambar 3.2 Flowchart.....	54
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	55
Gambar 3.4 DFD Level 1	56
Gambar 3.5 Perancangan Form login.....	68
Gambar 3.6 Perancangan form menu utama	68
Gambar 3.7 Perancangan Form Bahan.....	69
Gambar 3.8 Perancangan Form Barang	69
Gambar 3.9 Perancangan Form Customer	70
Gambar 3.10 Perancangan Form Supplier	70
Gambar 3.11 Perancangan Form Pembelian	71
Gambar 3.12 Perancangan Form Retur Pembelian	71
Gambar 3.13 Perancangan form Penjualan.....	72
Gambar 3.14 Perancangan Form Retur Penjualan	72
Gambar 3.15 Perancangan Form Laporan Periode	73
Gambar 3.16 Perancangan Form Cetak Ulang.....	73
Gambar 3.17 Perancangan Laporan Bahan.....	74

Gambar 3.18 Perancangan Laporan Barang.....	74
Gambar 3.19 Perancangan Laporan Supplier.....	75
Gambar 3.20 Perancangan Laporan Pembelian	75
Gambar 3.21 Perancangan Laporan Pembelian Per-Periode	75
Gambar 3.22 Perancangan Laporan Retur Pembelian	76
Gambar 3.23 Perancangan Laporan Customer.....	76
Gambar 3.24 Perancangan Laporan Penjualan	76
Gambar 3.25 Perancangan Retur Penjualan.....	77
Gambar 3.26 Perancangan Penjualan Per-Periode.....	77
Gambar 4.1 Tabel Bahan.....	79
Gambar 4.2 Script Tabel Bahan	79
Gambar 4.3 Tabel Barang	80
Gambar 4.4 Script Tabel Barang	80
Gambar 4.5 Tabel Customer	80
Gambar 4.6 Script Tabel Customer.....	81
Gambar 4.7 Tabel Pembelian.....	81
Gambar 4.8 Script Tabel Pembelian	81
Gambar 4.9 Tabel Detail Pembelian	82
Gambar 4.10 Script Tabel Detail Pembelian.....	82
Gambar 4.11 Tabel Retur Pembelian.....	82
Gambar 4.12 Script Tabel Retur Pembelian	83
Gambar 4.13 Tabel Detail Retur Pembelian	83
Gambar 4.14 Script Tabel Detail Retur Pembelian.....	83
Gambar 4.15 Tabel Pengguna	84
Gambar 4.16 Script Tabel pengguna.....	84
Gambar 4.17 Tabel Penjualan	84
Gambar 4.18 Script Tabel penjualan.....	85
Gambar 4.19 Tabel Detail Penjualan	85
Gambar 4.20 Script Tabel Detail Penjualan.....	85
Gambar 4.21 Tabel Retur Penjualan	86
Gambar 4.22 Script Tabel Retur Penjualan.....	86

Gambar 4.23 Tabel Detail Retur Penjualan	86
Gambar 4.24 Script Tabel Detail Retur Penjualan.....	87
Gambar 4.25 Tabel Supplier	87
Gambar 4.26 Script Tabel Supplier.....	87
Gambar 4.27 Koneksi Database.....	88
Gambar 4.28 Rancangan Form	89
Gambar 4.29 Script Tombol Barang.....	89
Gambar 4.30 Script Tombol Simpan	90
Gambar 4.31 Script Tombol Ubah.....	90
Gambar 4.32 Script Tombol Hapus	91
Gambar 4.33 Script Tombol Tutup.....	91
Gambar 4.34 Pengujian Compile Error.....	93
Gambar 4.35 Pengujian Run-time Error	94
Gambar 4.36 Contoh Logic Error update stok barang.....	95
Gambar 4.37 Pengujian Whitebox Testing.....	96
Gambar 4.38 Package & deployment wizard pada visual basic 6.0	102
Gambar 4.39 Menu Package & Deployment wizard pada visual basic 6.0	102
Gambar 4.40 setup.exe.....	103
Gambar 4.41 proses instalasi.....	104
Gambar 4.42 Aplikasi penjualan butik.....	104
Gambar 4.43 Form Login.....	107
Gambar 4.44 Form Menu Utama	108
Gambar 4.45 Form Data Pengguna.....	109
Gambar 4.46 Form Data Customer	110
Gambar 4.47 Form Data Supplier.....	111
Gambar 4.48 Form Data Bahan	112
Gambar 4.49 Form Data Barang.....	113
Gambar 4.50 Form Transaksi Pembelian.....	114
Gambar 4.51 Form Transaksi Penjualan.....	115
Gambar 4.52 Form Transaksi Retur Penjualan.....	116
Gambar 4.53 Form Transaksi Retur Pembelian.....	117

Gambar 4.54 Form Laporan Bahan.....	118
Gambar 4.55 Form Laporan Customer	119
Gambar 4.56 Laporan Supplier	119
Gambar 4.57 Laporan Barang.....	120
Gambar 4.58 Laporan Semua Penjualan.....	120
Gambar 4.59 Laporan Semua Pembelian.....	121
Gambar 4.60 Form Laporan Periode.....	121
Gambar 4.61 Laporan Periode.....	122
Gambar 4.62 Form Cetak Ulang.....	123



INTISARI

Perkembangan dunia teknologi informasi telah membuat manusia untuk lebih mudah dan efisien dalam mengerjakan segala pekerjaan dan aktifitas. Institusi yang selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi kepada pihak-pihak yang berkepentingan membutuhkan pemrosesan data yang cepat dan akurat.

Permasalahan yang ada pada Butik Day Or Night adalah sistem pencatatan data penjualan yang masih dilakukan secara manual. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencatatan barang, selain itu juga menguras waktu dan tenaga.

Melihat permasalahan yang ada, penulis mencoba memberikan solusi untuk sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi, dengan tujuan agar pelayanan terhadap pelanggan lebih optimal dan data dapat tersimpan dalam waktu lebih lama sehingga mempermudah pihak yang membutuhkan informasi kapanpun data tersebut dibutuhkan. Adapun software/tools yang akan digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000 untuk sistem databasenya.

Kata Kunci : Butik, penjualan, Sistem Informasi Penjualan

ABSTRACT

The development of information technology has made the world for a human being easier and more efficient in doing all the work and activities. institutions which always requires a system for collecting, managing, storing, look back and distribute information to interested parties who require fast data processing and accurate.

The problems that exist in the Butiq Day or Night Shop is selling a data recording system that is still done manually. So frequent errors in the recording of goods, it is also time consuming and labor intensive.

Looking at the existing problems, the author tries to provide a solution for computerized sales information system, with the aim that customer service is more optimal and data can be stored in a longer time making it easier for those who need the information whenever the data is needed. The software / tools that will be used in the manufacture of this system is Visual Basic 6.0 and SQL Server 2000 for the database system.

Keywords: *Butiq, sales, Sales Information Systems*

