

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG PADA EAST HOOLIGAN SHOP
BALIKPAPAN**

SKRIPSI



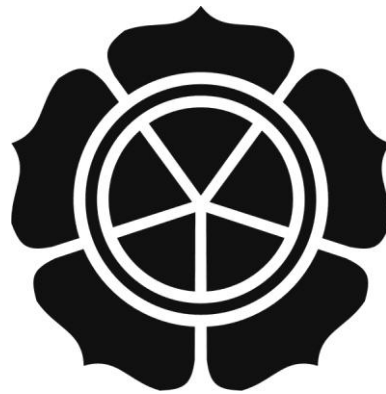
**disusun oleh
Erza Elian Hafiz
10.12.4438**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG PADA EAST HOOLIGAN SHOP
BALIKPAPAN**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Erza Elian Hafiz
10.12.4438

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG PADA EAST HOOLIGAN SHOP
BALIKPAPAN**

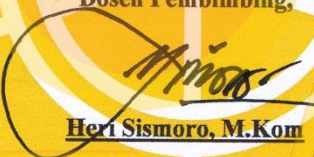
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Erza Elian Hafiz

10.12.4438

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 Maret 2013

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057



PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BARANG PADA EAST HOOLIGAN SHOP
BALIKPAPAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Erza Elian Hafiz

10.12.4438

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 30 November 2013

Susunan Dewan Penguji

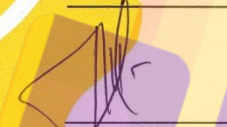
Nama Penguji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038



Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181



Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 6 Desember 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan y dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 November 2013

Erza Elian Hafiz

10.12.4438

HALAMAN MOTTO

“Sukses itu Sulit, Tapi Lebih Sulit lagi kalau tidak sukses.”

(@Hafiz_sriwijaya)

“Bergunalah untuk tidak menjadi manusia yang berhasil tapi berusahalah menjadi manusia yang berguna.”

(@Hafiz_sriwijaya)

“Hidup harus punya target. Tanpa target, pencapaian akan Sulit.”

(@Hafiz_sriwijaya)

Dalam menjalankan atau mengerjakan sesuatu, walau pun kita sudah bekerja sekeras apapun, apabila tidak focus, maka hasilnya tidak akan bisa mencapai titik Maksimal

(~Sandiaga Uno~)

“Jika anda Takut, Anda akan Gagal”

(~@Hafiz_sriwijaya~)

“Yang Penting ikhtilaf, kemudian biarlah terjadi apa yang akan terjadi.”

(~Abu Musa Al-Asy'ari~)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayah-Nya kepada diriku ini, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Skripsi ini kupersembahkan teruntuk:

- ✿ *Abah dan Mamah yang dari dulu selalu support ,yg bikin saya sampai sekarang karna tanpa abah dan mamah saya tidak akan seperti ini*
- ✿ *Mas Kiki, Rayhan , Mbak dita dan dek Briyan . Kakak adek ku yang selalu bikin support selama ini*
- ✿ *Kekasih hatiku Lia Agustina yang selalu nyemangatin saat buat skripsi,buat program dan saat lembur kamu selalu kasih perhatian kasih semangat dan selalu menemani di saat lagi bête bête nya bikin program.thx nyun semoga impian kita bisa tercapai yaa sayng.*
- ✿ *Seluruh Keluarga besar ku dari mamah atau abah terima kasih atas doa nya dan motivasinya*
- ✿ *Seluruh Punggawa,penghuni ,Bapak dan ibuKost Setio Alias Kost Vegast alias Kost Kapal Pecah alias SSC yang selalu Ada setiap jam ,dan kapan saja,kalian sudah seperti keluarga dan setiap hari bersama kalian dari rasa malas pasti ada rasa senang ,uplak upluk bersama*
- ✿ *Buat Dera(Husky),Charly,Alm.Boby(Golden),Jonjo,Luis(Pitbul),Nolan dan dofy kalian Anjing anjing yang selalu bikin saya terhibur ☺*
- ✿ *AMIKOM FUTSAL ,keluarga futsal yang selalu bikin terhibur*
- ✿ *64 Squad Futsal Banjarnegara yang selalu bikin ngakak*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.

5. Semua keluarga besar penulis terutama untuk kedua orang tua yang tidak pernah lelah memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis.
6. Teman-teman saya semasa kuliah.
7. Kepada manajemen East Hooligan Shop yang telah bekerja sama membantu penulis sehingga terselesainya skripsi ini.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 30 November 2013

Penyusun

DAFTAR ISI

| | |
|---------------------------------|--------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN..... | iv |
| HALAMAN MOTTO | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | vi |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR TABEL..... | xvii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xix |
| INTISARI..... | xxii |
| ABSTRAK | xxiii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 1 |

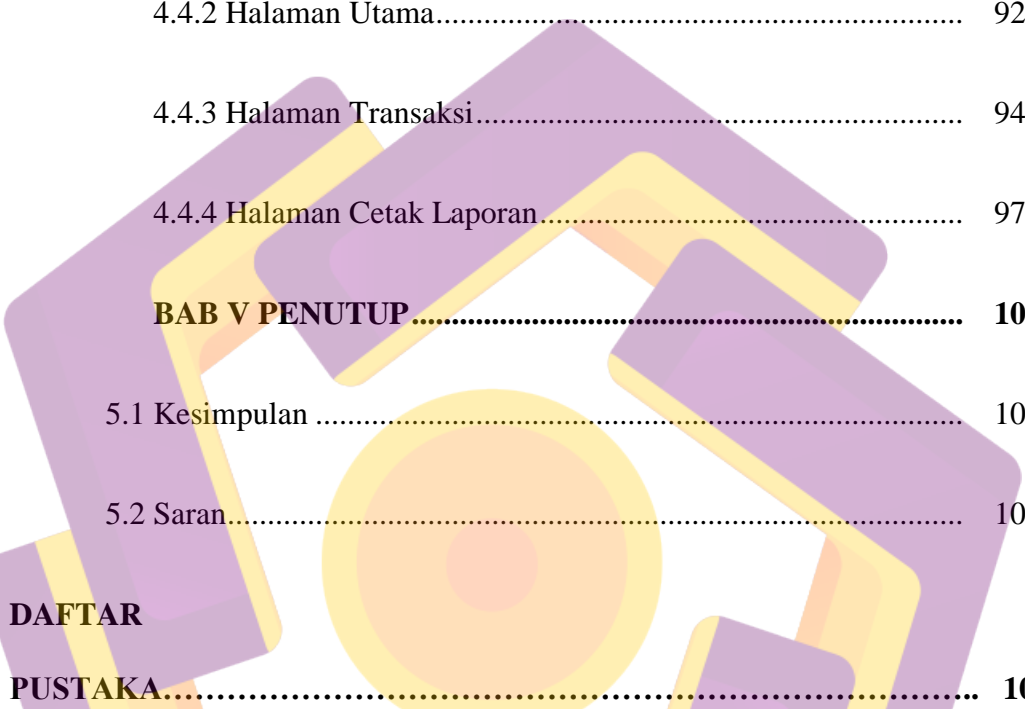
| | |
|--|----------|
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6 Metodologi Penelitian..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| 1.8 Rencana Kegiatan..... | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Konsep Dasar Sistem | 7 |
| 2.1.1 Pengertian Sistem..... | 7 |
| 2.1.2 Karakteristik Sistem..... | 7 |
| 2.2 Konsep Dasar Informasi..... | 9 |
| 2.2.1. Pengertian Informasi..... | 9 |
| 2.2.2 Kualitas Informasi | 9 |
| 2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi..... | 10 |
| 2.3.1 Definisi Sistem Informasi | 10 |
| 2.3.2 Komponen Sistem Informasi..... | 10 |
| 2.4 Sistem Informasi Manajemen | 12 |

| | |
|---|----|
| 2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen | 12 |
| 2.4.2 Sistem Informasi Perpustakaan | 13 |
| 2.5 Konsep Arsitektur Sistem | 13 |
| 2.5.1 Arsitektur Stand Alone | 13 |
| 2.5.2 Arsitektur Client Server | 14 |
| 2.6 Teori Analisis Sistem | 14 |
| 2.6.1 Analisis Pieces | 14 |
| 2.6.2 Analisis Kebutuhan Sistem | 17 |
| 2.6.3 Analisis Kelayakan Sistem | 18 |
| 2.7 Konsep Pemodelan Sistem | 19 |
| 2.7.1 Flowchart Sistem | 19 |
| 2.7.2 DFD | 20 |
| 2.8 Konsep Basis Data | 22 |
| 2.8.1 Definisi Basis Data | 22 |
| 2.8.2 Istilah Basis Data | 22 |
| 2.8.3 Kunci pada Database Manajemen Sistem | 23 |
| 2.8.4 Teknik Normalisasi | 24 |

| | |
|---|-----------|
| 2.9 Sistem Perangkat Lunak yang digunakan | 26 |
| 2.9.1 Microsoft Visual Basic..... | 26 |
| 2.9.1.1 Kemampuan Visual Basic | 26 |
| 2.9.1.2 Kelebihan & Keistimewaan Visual Basic 6 | 26 |
| 2.9.2 Microsoft SQL Server 2000 | 27 |
| 2.9.2.1 Kelebihan dan Kelemahan SQL Server 2000 | 28 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | 29 |
| 3.1 Tinjauan Umum..... | 29 |
| 3.1.1 Sejarah Perusahaan..... | 29 |
| 3.1.2 Letak Perusahaan | 30 |
| 3.1.3 Visi dan Misi | 30 |
| 3.1.4 Struktur Organisasi East Hooligan Shop..... | 31 |
| 3.2 Analisis Sistem..... | 32 |
| 3.2.1 Identifikasi Masalah..... | 32 |
| 3.3 Analisis Kelemahan Sistem..... | 34 |
| 3.3.1 Analisis Kinerja (<i>performance</i>)..... | 35 |
| 3.3.2 Analisis Informasi (<i>information</i>)..... | 36 |

| | |
|---|----|
| 3.3.3 Analisis Ekonomi (<i>economic</i>)..... | 37 |
| 3.3.4 Analisis Kendali (<i>control</i>)..... | 37 |
| 3.3.5 Analisis Efisiensi(<i>efficienci</i>) | 38 |
| 3.3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)..... | 38 |
| 3.4 Analisis Kebutuhan Sistem | 39 |
| 3.4.1 Kebutuhan Fungsional | 40 |
| 3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional..... | 42 |
| 3.5 Metode Analisis Biaya dan Manfaat | 43 |
| 3.5.1 Komponen-Komponen Biaya..... | 44 |
| 3.5.2 Komponen-Komponen Manfaat..... | 44 |
| 3.6 Analisis Kelayakan Sistem..... | 49 |
| 3.6.1 Analisis Studi Kelayakan | 49 |
| 3.6.1.1 Kelayakan Teknologi | 49 |
| 3.6.1.2 Kelayakan Operasional | 49 |
| 3.6.1.3 Kelayakan Hukum..... | 50 |
| 3.6.1.4 Kelayakan Ekonomi..... | 51 |
| 3.7 Perancangan Sistem | 50 |

| | |
|---|-----------|
| 3.7.1 Flowchart Yang Diusulkan | 51 |
| 3.7.1.2 DFD (Data Flow Diagram) | 51 |
| 3.7.2 Perancangan Basis Data | 54 |
| 3.7.2.1 Normalisasi | 54 |
| 3.7.2.2 Relasi Antar Tabel..... | 58 |
| 3.7.2.3 Rancangan Struktur Tabel..... | 59 |
| 3.7.3 Rancangan Interface/ Antarmuka..... | 65 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 74 |
| 4.1 Implementasi Program | 74 |
| 4.2 Menerapkan Rencana Implementasi | 74 |
| 4.3 Kegiatan Implementasi | 75 |
| 4.3.1 Pemilihan Data Personil..... | 75 |
| 4.3.2 Pembuatan dan Implementasi Program..... | 77 |
| 4.3.2.1 Pembahasan Basis Data..... | 77 |
| 4.3.2.2 Pembahasan Listening Program..... | 81 |
| 4.3.3 Uji Coba Program dan Sistem..... | 83 |
| 4.3.3.1 Instalisasi Program | 84 |

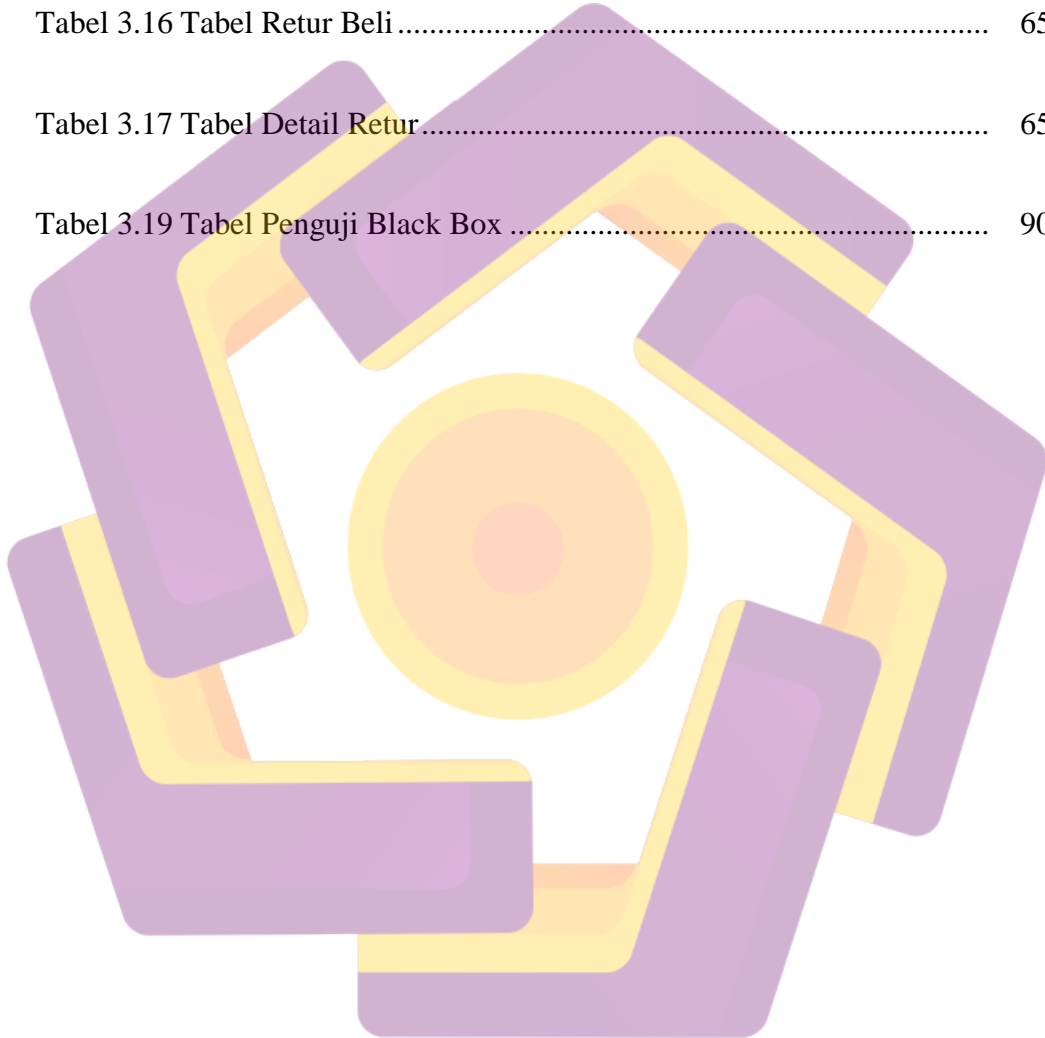


| | |
|---------------------------------------|------------|
| 4.3.3.2 Uji Coba Program | 88 |
| 4.4 Manual Program..... | 91 |
| 4.4.1 Halaman Login..... | 92 |
| 4.4.2 Halaman Utama..... | 92 |
| 4.4.3 Halaman Transaksi..... | 94 |
| 4.4.4 Halaman Cetak Laporan..... | 97 |
| BAB V PENUTUP | 100 |
| 5.1 Kesimpulan | 100 |
| 5.2 Saran..... | 100 |
| DAFTAR PUSTAKA | 102 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol-Simbol Flowchart | 20 |
| Tabel 2.1 Lanjutan Simbol-Simbol Flowchart | 21 |
| Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD | 22 |
| Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional | 41 |
| Tabel 3.2 Komponen-Komponen Manfaat | 46 |
| Tabel 3.3 Metode Analisis Biaya dan Manfaat | 46 |
| Tabel 3.4 Hasil Analisis | 50 |
| Tabel 3.5 Simbol DFD | 52 |
| Tabel 3.6 Normalisasi Bentuk Pertama | 55 |
| Tabel 3.7 Normalisasi Bentuk Kedua | 56 |
| Tabel 3.8 Normalisasi Bentuk Ketiga | 57 |
| Tabel 3.9 Tabel Barang | 60 |
| Tabel 3.10 Tabel Penjualan | 61 |
| Tabel 3.11 Tabel Detail Penjualan | 62 |
| Tabel 3.12 Tabel Pembelian | 62 |

| | |
|--|----|
| Tabel 3.13 Tabel Detail Pembelian..... | 63 |
| Tabel 3.14 Tabel Pengguna..... | 64 |
| Tabel 3.15 Tabel Pemasok | 64 |
| Tabel 3.16 Tabel Retur Beli | 65 |
| Tabel 3.17 Tabel Detail Retur..... | 65 |
| Tabel 3.19 Tabel Penguji Black Box | 90 |

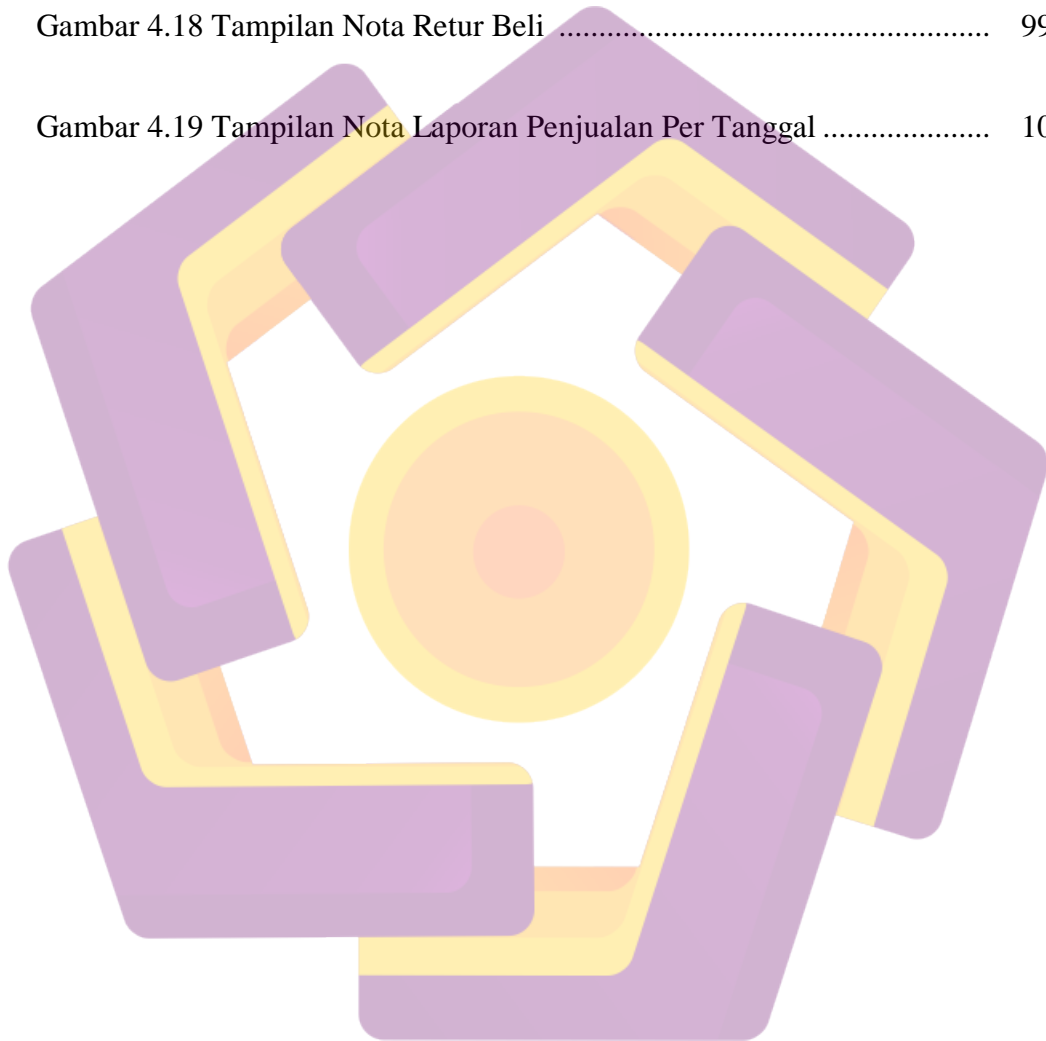


DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi..... | 32 |
| Gambar 3.2 Flowchart yang Diusulkan..... | 52 |
| Gambar 3.4 Context Diagram..... | 53 |
| Gambar 3.5 DFD Level 0..... | 54 |
| Gambar 3.8 Relasi Antar Tabel..... | 58 |
| Gambar 3.9 Halaman Login..... | 66 |
| Gambar 3.10 Halaman Menu..... | 66 |
| Gambar 3.11 Halaman Barang..... | 67 |
| Gambar 3.12 Halaman Supplier..... | 67 |
| Gambar 3.13 Halaman Pembelian..... | 69 |
| Gambar 3.14 Halaman Penjualan..... | 69 |
| Gambar 3.15 Halaman Retur Pembelian..... | 70 |
| Gambar 3.16 Halaman Cetak Laporan..... | 71 |
| Gambar 3.17 Laporan Data Barang..... | 71 |
| Gambar 3.18 Laporan Data Supplier..... | 72 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3.19 Laporan Data Pembelian | 72 |
| Gambar 3.20 Laporan Data Penjualam | 73 |
| Gambar 3.21 Laporan Daat Retur Pembelian | 74 |
| Gambar 4.1 Koneksi Sql Server 2000..... | 78 |
| Gambar 4.2 VB Enterprise Edition Control..... | 81 |
| Gambar 4.3 Instaslisasi awal Sql Server | 85 |
| Gambar 4.4 Computer Name | 85 |
| Gambar 4.5 Installation Selection | 86 |
| Gambar 4.6 Installation Definition | 87 |
| Gambar 4.7 Setup Type | 88 |
| Gambar 4.8 Pengujian Dengan Black Box | 91 |
| Gambar 4.9 Tampilan Login..... | 92 |
| Gambar 4.10 Menu Utama | 93 |
| Gambar 4.11 Tampilan Data Barang | 94 |
| Gambar 4.12 Tampilan Data Supplier | 95 |
| Gambar 4.13 Tampilan Transaksi Penjualan | 96 |
| Gambar 4.14 Tampilan Transaksi Pembelian | 96 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 4.15 Tampilan Transaksi Retur Pembelian | 97 |
| Gambar 4.16 Tampilan Nota Penjualan | 98 |
| Gambar 4.17 Tampilan Nota Pembelian..... | 98 |
| Gambar 4.18 Tampilan Nota Retur Beli | 99 |
| Gambar 4.19 Tampilan Nota Laporan Penjualan Per Tanggal | 100 |



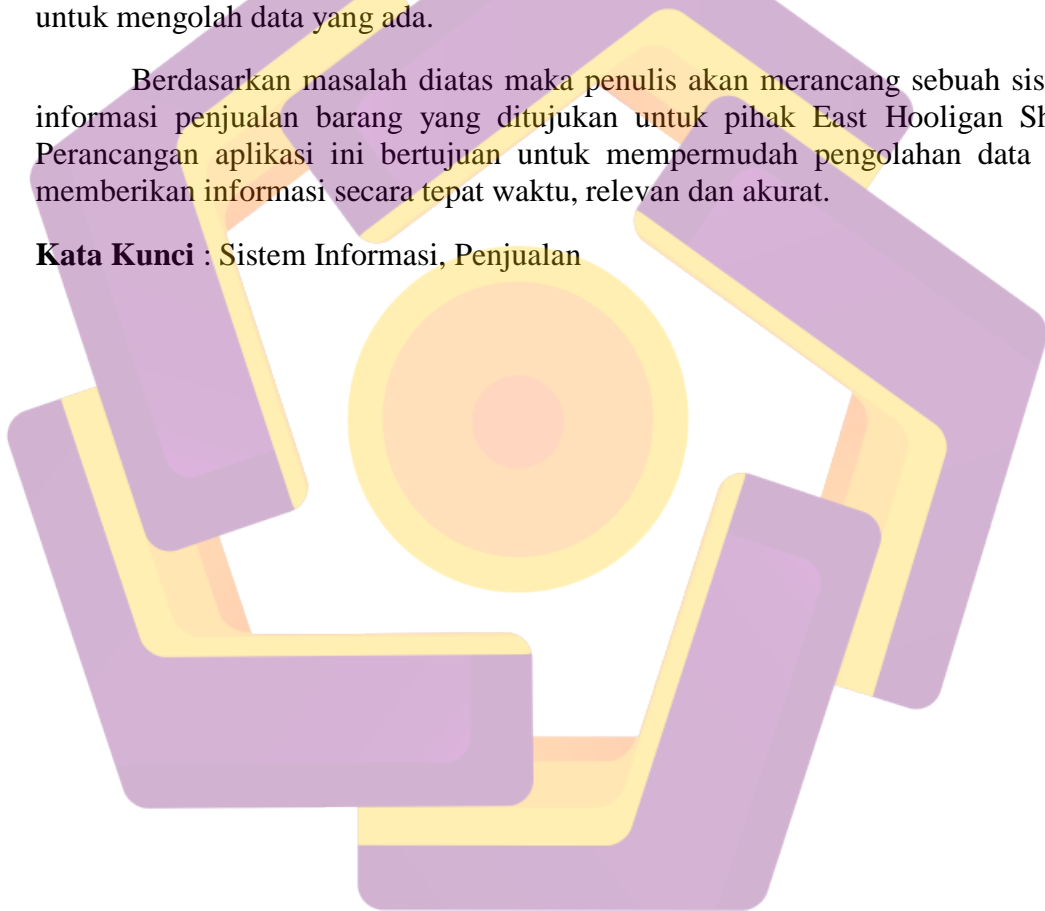
INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan Teknologi informasi sangatlah pesat. Keberadaan computer saat ini merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam hal pengolahan data.

East Hooligan Shop merupakan salah satu toko yang berjalan di bidang konveksi, fashion & sport yang ber alamatkan di jalan Sepinggian Balikpapan Kalimantan Timur. Sistem yang digunakan dalam pengolahan data pada East Hooligan Shop ini masih menggunakan sistem manual. Keadaan ini menyebabkan tidak efektifnya penggunaan waktu, pikiran dan tenaga dari pihak pengusaha untuk mengolah data yang ada.

Berdasarkan masalah diatas maka penulis akan merancang sebuah sistem informasi penjualan barang yang ditujukan untuk pihak East Hooligan Shop. Perancangan aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah pengolahan data dan memberikan informasi secara tepat waktu, relevan dan akurat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan



ABSTRACT

The development of science and technology especially in the field of technology informasi very rapidly. The computer is located in one of the important supporting factor for one of the means to produce accurate and timely, especially in terms of data processing.

East Hooligan Shop is one who walks in the store Convection, Fashion & Sport are addressed in Jalan Sepinggan Balikpapan in East Kalimantan. The system used in the processing of data on East Hooligan Shop is still using manual system. This situation ineffective use of time, thought, and effort from employers to process the data.

Based on the above problem, the author will design an information system for the sale of goods destined for the East Hooligan Shop. Application design is intended to simplify data processing and provide information in a timely, and accurate relevan.

Keywords: *Information systems, Sales of goods*

