

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Dalam menghadapi perkembangan teknologi informasi yang semakin hari semakin menunjukkan dominasi dalam segala bidang kehidupan, terutama dunia usaha atau bisnis. Dalam lingkungan perusahaan, teknologi informasi sangatlah dibutuhkan. Untuk itu komputer adalah alat bantu yang mutlak diperlukan karena merupakan salah satu produk teknologi informasi. Tidak terbayangkan bagaimana berbagai perusahaan dapat tumbuh dan berkembang tanpa adanya komputer. Penerapan sistem informasi menjadi kebutuhan yang mutlak dan dapat memberikan keunggulan kompetitif, sehingga mendapat prioritas yang tinggi.

Dewasa ini telah banyak sistem penjualan yang mengalihkan sistem manual ke sistem komputerisasi. Hal ini dilakukan guna meningkatkan dan mempercepat proses kerja pengolahan data. Untuk memulai suatu pengalihan sistem manual ke komputerisasi perlu dilakukan penelitian, studi kelayakan, sebelum bisa diterapkan pada pengolahan data yang bersangkutan.

Salah satu sistem informasi yang sangat dibutuhkan oleh East Hooligan Shop adalah sistem informasi mengenai pencatatan data keluar nya barang dalam proses penjualan barang secara komputerisasi.

Pengolahan data barang produk East Hooligan Shop masih dilakukan secara manual dalam penjualan barang dilakukan dengan cara mencatat dan menghitung satu persatu barang sehingga memerlukan waktu yang relativ cukup lama dalam melakukan pendataan barang yang tersedia dan memerlukan ketelitian

yang ekstra serta lamban dalam pembuatan laporan yang diperlukan untuk informasi kepada owner.

Pengolahan data penjualan barang secara manual sangatlah tidak efektif dan efisien, untuk itu diperlukan aplikasi yang dapat mempermudah kinerja dan memecahkan masalah yang berkaitan dengan pengolahan data penjualan barang. Fungsi dari aplikasi ini yaitu untuk mengkomputerisasikan pengolahan data penjualan barang di East Hooligan Shop dari mulai penjualan barang hingga pembuatan laporan. Dengan demikian pengolahan data barang dapat dilakukan lebih cepat dan informasi yang diperoleh menjadi lebih akurat.

Berdasarkan masalah yang diceritakan di atas, dengan ini disimpulkan sebuah judul yaitu, **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA EAST HOOLIGAN SHOP BALIKPAPAN”**. Dan dengan ini diharapkan hasil laporan skripsi ini dapat menjadi salah satu bahan pertimbangan untuk meningkatkan sistem pengolahan data menjadi lebih baik.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana merancang sistem pengolahan data penjualan barang di EAST HOOLIGAN SHOP BALIKPAPAN agar lebih efektif dan efisien?

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah diatas, maka batasan masalah pada pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Proses penjualan barang
2. Aplikasi ini bisa di update
3. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada platform windows XP dan Windows 7.
4. Dikemas dalam CD/DVD yang telah di update terlebih dahulu
5. Perangkat lunak yang dipakai yaitu Microsoft Visual Basic 6.0 dan Sql Server 2000

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan tersebut, yaitu :

1. Terwujudnya proses pencatatan, pengolahan dan menyimpan file keluarnya barang di East Hooligan Shop Balikpapan yang semula dilakukan secara manual menjadi komputerisasi.
2. Pencatatan, pengolahan data barang dalam proses penjualan dan persediaan barang menjadi lebih mudah dengan proses komputerisasi.
3. Untuk menjadikan proses pembuatan laporan lebih cepat dan terhindar dari kesalahan, memudahkan owner dalam pengambilan keputusan baik dalam penjualan, persediaan barang dan pembangunan perusahaan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

- a. Membantu Pengolahan data di East Hooligan Shop Balikpapan .
- b. Memberikan salah satu aplikasi yang dibutuhkan East Hooligan Shop Balikpapan.
- c. Memperoleh penyelesaian terhadap rumusan masalah yang ada

## 1.6 Metode Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah :

### 1) Metode Observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

### 2) Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap owner East Hooligan Shop Balikpapan berkaitan dengan obyek yang diteliti.

### 3) Metode kepustakaan

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literatur atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini ditulis secara sistematika kedalam 5 bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

### BAB I. PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, karakteristik sistem

informasi, konsep permodelan sistem, konsep basis data dan perangkat lunak yang digunakan.

### **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka.

### **BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

### **BAB V. PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian yang telah dilakukan sehingga diharapkan bermanfaat bagi pihak lain untuk pengembangan oleh peneliti yang akan datang.