

**APLIKASI LAYANAN INFORMASI TEMPAT KULINER DAN HOTEL  
KOTA KLATEN BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Nikken Dyah Wardhani**

**09.11.3481**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**APLIKASI LAYANAN INFORMASI TEMPAT KULINER DAN HOTEL  
KOTA KLATEN BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Nikken Dyah Wardhani**

**09.11.3481**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI LAYANAN INFORMASI TEMPAT KULINER DAN HOTEL  
KOTA KLATEN BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nikken Dyah Wardhani**

**09.11.3481**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 Agustus 2012

**Dosen Pembimbing,**

  
**Kusnawi, S.Kom. M.Eng**  
**NIK. 190302112**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI LAYANAN INFORMASI TEMPAT KULINER DAN HOTEL  
KOTA KLATEN BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nikken Dyah Wardhani**

**09.11.3481**

telah dipertahankan di Dewan Penguji  
pada tanggal 20 November 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302112**

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**Joko Dwi Santoso, M.Kom**  
**NIK. 190302181**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 29 November 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri ( ASLI ), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 November 2013

Nikken Dyah Wardhani

09.11.3481

## MOTTO

- Jadikanlah sabar dan sholat sebagai penolongmu.

(QS. Al - Baqarah: 45)

- Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.

(QS. Al - Insyirah: 5)

- Hebat adalah melakukan satu hal yang biasa dengan cara yang luar biasa.

- Jangan pernah putus asa sebab tuhan menciptakanmu sempurna, dia tahu kamu bisa menghadapi segala kesulitan dan permasalahan yang ada.

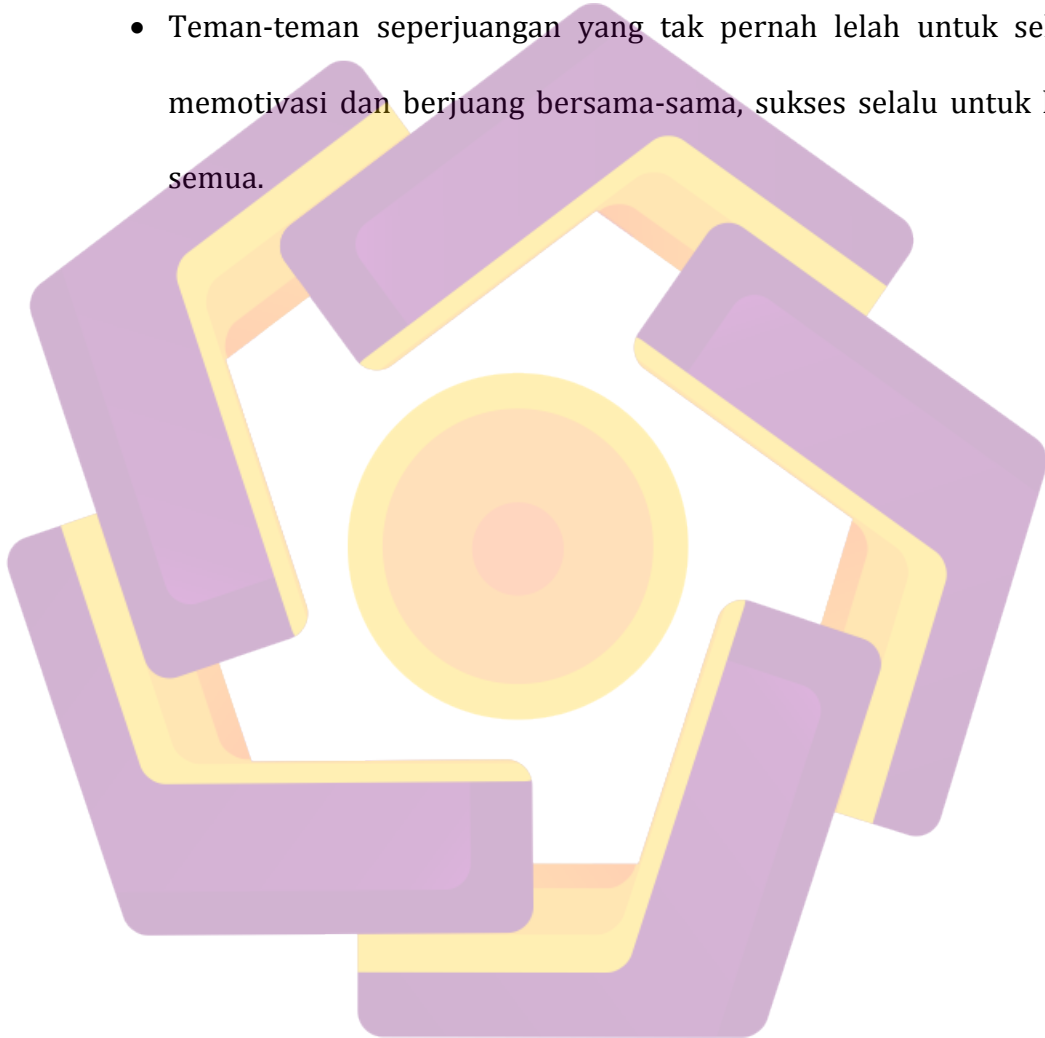
## PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrobil'alamin Segala Puji bagi-Mu Ya Allah yang telah melimpahkan segala rezeki, kekuatan, nikmat iman dan islam, sehingga hamba-Mu ini telah menyelesaikan Skripsi dengan diiringi barokah-Mu Ya Allah meskipun kesempurnaan hanyalah milik-Mu. Sholawat serta salam bagi nabi Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabatnya. Laporan skripsi ini penulis persembahkan untuk :

- Kedua orangtua yang selalu mendukung. Tukino Nanarakarta dan almh. Anisya Praptiningsih yang tak henti-hentinya mendoakan, memberikan dukungan dan memberikan semangat demi terselesaikannya skripsi ini.
- Terima Kasih untuk almh ibu saya yang telah memberikan doa dan semangat yang luar biasa semasa hidupnya. Terima Kasih banyak ibu.
- Terima Kasih untuk kedua kakak saya Nuke Noviarakarta dan Nikko Adi Kurniawan yang telah memberikannya dukungan selama ini.
- Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng yang telah membantu dan mendampingi sampai pendadaran, saran, masukan dan revisi serta supportnya yang selalu mengiringi.
- Keluarga besar kelas 09 S1 TI 13 teman seperjuangan dalam menuntut ilmu, kalian luar biasaa, aku tak merasa seberuntung ini

tanpa kalian, dan membuat semua kegiatan di kampus Amikom ini menjadi menyenangkan.

- Sahabatku tercinta Raya, Rini, Dhaniar yang selalu memotivasi dan memberi semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
- Teman-teman seperjuangan yang tak pernah lelah untuk selalu memotivasi dan berjuang bersama-sama, sukses selalu untuk kita semua.





## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi dengan judul **“APLIKASI LAYANAN INFORMASI TEMPAT KULINER DAN HOTEL KOTA KLATEN BERBASIS ANDROID”**. Laporan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“STMIK AMIKOM”** Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini dengan penuh kerendahan hati, penulis ingin menghaturkan penghargaan dan ucapan terima kasih yang tulus kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua **STMIK AMIKOM** Yogyakarta.
2. Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng. selaku dosen pembimbing saya dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Bapak, Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Seluruh staf dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“STMIK AMIKOM”** Yogyakarta yang telah banyak membantu selama penyelesaian skripsi ini.

5. Kedua orang tua saya, Tukino Nanarakarta dan almh. Anisya Praptiningsih yang telah memberikan semangat dan dorongan untuk menyelesaikan studi sarjana ini.
6. Segenap pihak yang telah banyak membantu. Yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Dalam kesempatan ini penulis memohon maaf kepada semua pihak atas segala kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini, baik dari segi penulisan maupun isinya karena keterbatasan ilmu pengetahuan penulis. Untuk itu penulis sangat berterima kasih apabila ada saran ataupun kritik yang membangun demi penyempurnaan laporan skripsi ini.

Yogyakarta, 26 November 2013

Penulis,

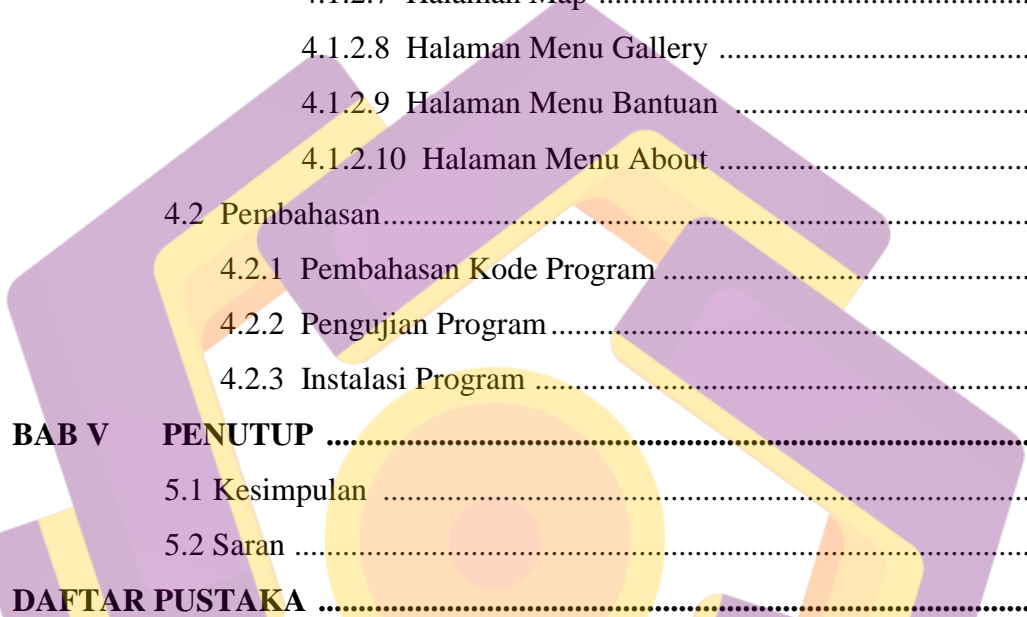
Nikken Dyah Wardhani

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Aplikasi .....	7
2.2 Android .....	7
2.2.1 Pengertian Android .....	7
2.2.2 Sejarah Perkembangan Android .....	7
2.2.3 Fitur Android.....	11
2.2.4 Arsitektur Android .....	12
2.2.5 Komponen Aplikasi .....	16
2.2.6 Tipe Aplikasi Android .....	20

2.2.7	Siklus Hidup Aplikasi Android .....	21
2.2.8	SQLite .....	22
2.3	Layanan Berbasis Lokasi dan Pemetaan di Android .....	23
2.4	System Development Life Cycle (SDLC) .....	23
2.4.1	Identifikasi dan Seleksi Proyek .....	24
2.4.2	Inisiasi dan Perencanaan Proyek .....	25
2.4.3	Tahapan Analisis .....	26
2.4.4	Tahapan Desain .....	26
2.4.4.1	Desain Logis .....	26
2.4.4.2	Desain Fisik .....	27
2.4.5	Implementasi .....	27
2.4.6	Pemeliharaan .....	27
2.5	Global Positioning System (GPS).....	28
2.5.1	Sistem Penyusun GPS .....	29
2.5.2	Sinyal GPS .....	30
2.5.3	Sistem Navigasi GPS .....	30
2.5.4	Penentu Posisi Absolut dengan GPS .....	31
2.5.5	Cara Kerja GPS .....	31
2.6	XML .....	33
2.6.1	Bagian-Bagian Dokumen XML .....	35
2.7	Unified Modelling Language .....	36
2.7.1	Use Case Diagram .....	37
2.7.2	Sequence Diagram .....	40
2.7.3	Class Diagram .....	41
2.7.4	Activity Diagram .....	43
2.8	Google Maps .....	44
2.9	Java .....	45
2.9.1	Pengertian Java .....	45
2.9.2	Arsitektur Java .....	46
2.9.3	Java 2 Micro Edition (J2ME) .....	46
2.10	Eclipse .....	47

2.10.1	Pengertian Eclipse .....	47
2.10.2	Arsitektur Eclipse .....	48
2.10.3	Android SDK .....	49
<b>BAB III</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>51</b>
3.1	Analisis .....	51
3.1.1	Analisis SWOT .....	51
3.1.2	AnalisisKebutuhanSistem.....	53
3.1.2.1	AnalisisKebutuhanFungsional.....	53
3.1.2.2	AnalisisKebutuhan Non Fungsional.....	53
3.1.2.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	54
3.1.2.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	55
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	55
3.1.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi .....	56
3.1.3.2	Analisis Kelayakan Hukum .....	56
3.1.3.3	Analisis Kelayakan Operasional .....	56
3.2	Perancangan Sistem .....	57
3.2.1	Perancangan UML .....	57
3.2.1.1	Perancangan Use Case Diagram.....	58
3.2.1.2	Perancangan Class Diagram .....	58
3.2.1.3	Perancangan Sequence Diagram .....	60
3.2.1.4	Perancangan Activity Diagram.....	65
3.2.2	Perancangan Tabel .....	74
3.2.3	Perancangan Antar Muka .....	75
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>82</b>
4.1	Implementasi .....	82
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	82
4.1.1.1	Struktur Tabel Kuliner .....	83
4.1.1.2	Struktur Tabel Hotel .....	83
4.1.1.3	Struktur Tabel Gallery .....	83
4.1.2	Implementasi User Interface .....	84
4.1.2.1	Halaman Splash Screen .....	84



4.1.2.2 Halaman Menu Utama .....	84
4.1.2.3 Halaman Menu Kuliner .....	85
4.1.2.4 Halaman Detail Kuliner .....	86
4.1.2.5 Halaman Menu Hotel .....	86
4.1.2.6 Halaman Detail Hotel .....	87
4.1.2.7 Halaman Map .....	88
4.1.2.8 Halaman Menu Gallery .....	88
4.1.2.9 Halaman Menu Bantuan .....	89
4.1.2.10 Halaman Menu About .....	90
4.2 Pembahasan.....	90
4.2.1 Pembahasan Kode Program .....	90
4.2.2 Pengujian Program .....	100
4.2.3 Instalasi Program .....	102
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>105</b>
5.1 Kesimpulan .....	105
5.2 Saran .....	106
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>107</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram .....	38
Tabel 2.2 Simbol Sequence Diagram.....	41
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram .....	42
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram .....	43
Tabel 3.1 Tabel Analisis SWOT .....	52
Tabel 3.2 Spesifikasi Hardware Untuk Pembuatan Aplikasi .....	54
Tabel 3.3 Spesifikasi Hardware Untuk Implementasi Aplikasi .....	54
Tabel 3.4 Spesifikasi Software Untuk Pembuatan Aplikasi .....	55
Tabel 3.5 Tabel Kuliner .....	74
Tabel 3.6 Tabel Hotel .....	74
Tabel 3.7 Tabel Gallery .....	75
Tabel 4.1 Pengujian Blackbox .....	100
Tabel 4.2 Pengujian Whitebox .....	101

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Android .....	12
Gambar 2.2	Satelit GPS .....	31
Gambar 2.3	Cara Kerja GPS .....	32
Gambar 2.4	Contoh Tampilan Eclipse .....	49
Gambar 3.1	Use Case Utama Pada Pengguna .....	58
Gambar 3.2	Class Diagram .....	59
Gambar 3.3	Sequence Diagram Kuliner .....	60
Gambar 3.4	Sequence Diagram Detail Kuliner .....	61
Gambar 3.5	Sequence Diagram Hotel .....	62
Gambar 3.6	Sequence Diagram Detail Hotel .....	62
Gambar 3.7	Sequence Diagram Map dan Rute .....	63
Gambar 3.8	Sequence Diagram Gallery .....	63
Gambar 3.9	Sequence Diagram Bantuan .....	64
Gambar 3.10	Sequence Diagram About .....	65
Gambar 3.11	Activity Diagram Kuliner .....	66
Gambar 3.12	Activity Diagram Detail Kuliner .....	67
Gambar 3.13	Activity Diagram Hotel .....	68
Gambar 3.14	Activity Diagram Detail Hotel .....	69
Gambar 3.15	Activity Diagram View Map dan Rute Kuliner .....	70
Gambar 3.16	Activity Diagram View Map dan Rute Hotel .....	71
Gambar 3.17	Activity Diagram Gallery .....	72
Gambar 3.18	Activity Diagram Bantuan .....	73
Gambar 3.19	Activity Diagram About .....	73
Gambar 3.20	Tampilan Splash Screen .....	76
Gambar 3.21	Tampilan Menu Utama .....	76
Gambar 3.22	Tampilan List Kuliner .....	77
Gambar 3.23	Tampilan Detail List Kuliner .....	77
Gambar 3.24	Tampilan Map Kuliner .....	78
Gambar 3.25	Tampilan List Hotel .....	78



Gambar 3.26 Tampilan Detail List Hotel .....	79
Gambar 3.27 Tampilan Map Hotel .....	79
Gambar 3.28 Tampilan Gallery .....	80
Gambar 3.29 Tampilan Bantuan .....	80
Gambar 3.30 Tampilan About .....	81
Gambar 4.1 Tampilan SQLite .....	82
Gambar 4.2 Tabel Kuliner .....	83
Gambar 4.3 Tabel Hotel .....	83
Gambar 4.4 Tabel Gallery.....	83
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Splash Screen.....	84
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Menu Utama.....	85
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Menu Kuliner.....	85
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Detail Kuliner.....	85
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Menu Hotel.....	86
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Detail Hotel.....	87
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Call Hotel.....	87
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Map .....	88
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Gallery .....	89
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Bantuan .....	89
Gambar 4.15 Tampilan Halaman About .....	90
Gambar 4.16 Tampilan Pilih Instalasi Aplikasi .....	102
Gambar 4.17 Tampilan Untuk Instalasi Aplikasi .....	103
Gambar 4.18 Tampilan Menginstal Aplikasi .....	103
Gambar 4.19 Tampilan Aplikasi Terinstal .....	104
Gambar 4.20 Tampilan Aplikasi .....	104

## INTISARI

Kota Klaten dikenal sebagai sebuah kabupaten megapolitan di Provinsi Jawa Tengah. Saat ini kota Klaten merupakan tempat yang sangat tepat untuk dikunjungi dan kota yang sangat baik untuk menikmati kuliner dan dijadikan tempat menginap oleh para wisatawan atau yang sedang berkunjung ke kota Klaten. Dalam hal ini, memunculkan ide untuk merancang aplikasi layanan informasi untuk mengetahui tempat kuliner dan hotel kota Klaten berdasarkan pada aplikasi di Android. Ada banyak tempat kuliner dan hotel di kota Klaten yang dapat diperkenalkan kepada banyak orang terutama bagi orang-orang atau para wisatawan. Karena penggunaan layanan aplikasi informasi cukup tinggi di masyarakat, aplikasi informasi ini dapat digunakan untuk membantu orang-orang untuk mencari beberapa tempat kuliner dan hotel di kota Klaten. Ada banyak layanan aplikasi yang ditawarkan dari berbagai sistem operasi, seperti Symbian, Java, Windows Mobile, Blackberry, Apple, Android dll. Dalam rancangan aplikasi informasi ini menggunakan sistem operasi berbasis Android yang sedang populer saat ini dibandingkan dengan sistem operasi lainnya karena harganya yang sangat terjangkau dan tentunya dengan fitur-fitur android yang sudah lengkap.

Aplikasi ini adalah perangkat lunak berbasis Android yang dikembangkan untuk membantu pengguna dalam menemukan tempat kuliner dan hotel di kota klaten, kemudian dari aplikasi android yang menggunakan fitur gps dan internet maka pengguna dapat menemukan tempat kuliner dan hotel di sekitar kota Klaten. Pengguna juga dapat informasi mengenai kuliner yang tersaji ditempat yang ingin dikunjungi dan pelayanan hotel yang akan dijadikan tempat istirahat.

Dengan menggunakan Layanan Aplikasi Informasi Kuliner dan Hotel berbasis Android, semua tempat kuliner dan hotel di wilayah Klaten dapat diakses oleh banyak orang, sehingga tempat kuliner dan hotel akan menjadi lebih berkembang, dan juga pengguna akan sangat terbantu dengan aplikasi ini ketika memutuskan untuk mencari tempat makan serta tempat istirahat, serta pengguna tidak perlu mencarinya lagi di internet. Aplikasi android mempermudah para penggunanya untuk mendapatkan informasi tempat kuliner dan hotel di kota Klaten.

**Kata Kunci :** Hotel, kota Klaten, tempat kuliner, gps, android, aplikasi android

## **ABSTRACT**

*Klaten city is known as a mega district in Central Java province. Today, the city Klaten is the perfect place to visit and a very good place to enjoy food and be a place to stay by the tourists or who are visiting the city Klaten. In this case, led to the idea to design application service information to know where culinary and hotel Klaten town based on applications in Android. There are many places in the city of culinary and Klaten that can be introduced to lots of people, especially for those people or tourists. Because of the use of information application services is high in the community, the application of this information can be used to help people to find some place in the city of culinary and Klaten. There are many services offered by the application of various operating systems, such as Symbian, Java, Windows Mobile, Blackberry, Apple, Android, etc.. In the design of information applications using Android-based operating systems that are popular today compared to other operating systems because the price is very affordable, and of course with features that android is complete.*

*This app is based on Android software that was developed to assist users in finding culinary and hotel in the city Klaten, then from android application that uses gps and internet features so users can find culinary and hotels around town Klaten. Users can also presented information about the culinary place you want to visit and the hotel services that will be a place of rest.*

*By using the Information Service Applications Android based Culinary and Hotel, all the culinary and hotel in the area Klaten accessible to many people, so the culinary and hotel space will become more developed, and the user will be greatly helped by this application when it decided to find a place to eat and a place of rest, and users do not need to look again on the internet. Android apps make it easier for users to get information where culinary and hotel in the city Klaten.*

**Keywords:** *hotel, klaten, culinary, gps, android, android application*