

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Game Brino Shine The Adventure memang dikhususkan untuk anak-anak usia 5-10 tahun.
2. Desain tampilan Background per level dan Animasi Binatang sangat menarik minat anak-anak usia 5-10 tahun.
3. Game Brino Shine sangat menghibur anak-anak usia 5-10 tahun sebagai sarana bermain dan belajar dalam mengasah daya fikir anak-anak usia 5-10 tahun.
4. Gambar animasi binatang dalam game Brino Shine di sukai anak-anak usia 5-10 tahun.
5. Bahasan Skripsi tentang Landasan Teori, Definisi Game, Tipe-tipe Game, Aturan Permainan Game, Perangkat Lunak yang digunakan: Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, Corel X4.
6. Menggunakan Analisis SWOT.
7. Flowchart Game, Flowchart Level 1, Flowchart Level 2, Flowchart Level 3.
8. Game ini berhasil di bangun dengan menggunakan fitur-fitur seperti:

- a. Pemain dapat melihat daftar high score (skor pemain) dari yang besar sampai kekecil).
- b. Pemain dapat mengganti tampilan suara maupun tampilan besar kecil layar pada tombol option.
- c. Pemain dapat melihat ucapan terimah kasih kepada Allah SWT dan keluarga,teman dan software yang dipakai seperti Adobe Flash CS3,Adobe Photoshop CS3 dan lain-lainnya.
- d. Game ini tidak terlalu besar sehingga tidak memakan memori terlalu banyak.

Pemanfaatan Action Script pada Adobe Flash CS3 sangat efektif untuk membuat sebuah game.

5.2 Saran

Dibutuhkan beberapa saran untuk mengembangkan game ini agar di masa mendatang game ini menjadi sempurna:

1. Game ini hanya dikhususkan untuk anak usia 5-10 tahun saja,tetapi untuk di masa mendatang agar dapat semua umur yang baik anak-anak maupun orang dewasa.
2. Game ini hanya dapat dimainkan secara single player,untuk kedepannya harapan game ini dapat dimainkan multi player dalam satu komputer maupun secara online.
3. Game ini masih menggunakan teknologi 2 Dimensi (dua dimensi), penulis mengharapkan di masa depan dapat membuat game dalam

bentuk 3 Dimensi (tiga dimensi) agar tampilan grafisnya agar lebih hidup dan nyata.

