

**PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN PADA FANNY ART SHOP
KABUPATEN ENDE**

SKRIPSI



disusun oleh

Endang Tristafiani

09.11.3197

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN PADA FANNY ART SHOP
KABUPATEN ENDE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Endang Tristafiani

09.11.3197

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN PADA FANNY ART SHOP
KABUPATEN ENDE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Endang Tristafiani

09.11.3197

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 November 2012

Dosen Pembimbing,

Ram Muhammad Andri Kr, Ir, M.kom
NIK. 190302011

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN PADA FANNY ART SHOP
KABUPATEN ENDE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eudang Tristafiani

09.11.3197

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 November 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Kanda Tangan

Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom
NIK. 190302011

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Desember 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 3 Desember 2013

Endang Tristafiani
09.11.3197

MOTTO

- ☞ Jangan melihat masa lampau dengan penyesalan, jangan pula lihat masa depan dengan ketakutan. Tapi lihatlah sekitarmu dengan penuh kesadaran.
- ☞ Diam adalah suatu hikmah, tetapi sedikit sekali pelakunya.
- ☞ Hidup memerlukan pengorbanan. pengorbanan memerlukan perjuangan. perjuangan memerlukan ketabahan. ketabahan memerlukan keyakinan. keyakinan pula menentukan kejayaan. kejayaan pula akan menentukan kebahagiaan.
- ☞ Ikhlaslah menjadi diri sendiri agar hidup penuh dengan ketenangan dan keamanan.
- ☞ Jika kamu mendapat kesusahan, ingatlah menyimpan kesabaran.
- ☞ Kekuatan tidak datang dari kemampuan fizikal, tetapi hanya datang dari semangat yang tidak pernah mengalah.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

- *Allah SWT yang telah membimbing pikiran dan selalu memberikan hidayah dan kesabaran sehingga aku bisa menyelesaikan skripsi ini.*
- *Kedua orang tuaku yang selalu mendoakan untuk keberhasilanku dan membeikan yang terbaik dalam hidupku serta fasilitas yang selalu menemaniku di Yogyakarta tercinta..I Love you Mom and Father.. :**
- *Seluruh keluarga tercintaku terutama Kakak-kakakku Hendra, Yuyun, Dyan dan adik-adikku tersayang Indro Irawan dan Mulyawan yang selalu memberi dukungan dan semangat dalam menyusun Skripsi ini. :D*
- *Pak Rum Muhammad Andri Kr, Ir, M.kom selaku dosen pembimbingku. Terima kasih atas dukungan dan bimbingan yang sangat berharga ini serta kritik dan saran bapak untuk kesempurnaan skripsi ini. 😊*
- *Ryo Stevan Gesiradja (Craby) kekasih tercinta yang selalu mensupport 100 % dan selalu menemani dalam suka dan duka selama proses pembuatan skripsi dan proses pendadaran. Terima kasih Cinta :**
- *Ibu Elis handayani selaku calon Mertua dan adik ipar tersayang Bella yang selalu memberi dukungan dan semangat dalam perjuangan menyelesaikan skripsi ini. Terima kasih ibu Tersayang dan adik tercinta :**
- *Winda Dewanti, Lya Hardanafiah, Novy syukur, Feby febrian, Dewi Pus, Dewi Can, Putri Simo, Iko Dm, Ay fachry, Iga, Aryo, Ve, Achy sina, Andry Gati, Ferdhy Gokil, Delboez, dan Eno yang telah membantu skripsiku dengan penuh kebahagiaan serta memberikan canda tawa di sela-sela kebingungan dan kegalauan dalam menyusun skripsi ini. Terima kasih teman-temanku tersayang. :D*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

Segala puji dan syukur alhamdulillahirobbil'alamin kepada Allah SWT karena hanya dengan rahmat dan karunia – Nya ,sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “Aplikasi Penjualan pada Fanny Art Shop Kabupaten Ende “.

Skripsi ini disusun untuk melengkapi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Komputer pada STMIK AMIKOM Yogyakarta dan atas apa yang telah diajarkan selama perkuliahan baik teori maupun praktik.

Skripsi ini dapat diselesaikan tidak lepas dari bantuan bimbingan dari berbagai pihak yang baik secara langsung ataupun tidak langsung memberikan masukan yang bisa dijadikan insipirasi penulisan laporan skripsi ini.Oleh karena itu,penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Sudarmawan,ST selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika S1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.

3. Bapak Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
Terimakasih banyak atas bantuan, dukungan, semangat, kesabaran, dan pengetahuannya dalam membimbing, serta kemudahan yang telah diberikan.

4. Ibu Maisyah Ashara selaku manajer dari Fanny Art Shop atas bantuan dan dukungan dalam pengumpulan data skripsi ini.
5. Seluruh Dosen pengajar di Jurusan Teknik Informatika S1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.
6. Kedua orang tua tercinta Ibu Zuraidah , dan Bapak Ali Ahad,SH yang selalu berdoa, mengasuh, mendidik, dan membiayai hidup dan pendidikan penulis, sejak belum lahir hingga di perguruan tinggi (Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA).
7. Teman – teman seperjuangan kelas 09 S1TI Tahun 2009,yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam proses pembuatan laporan ini.
8. Staff dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
9. Ryo Stevan Gesiradja selaku kekasih tercinta yang selalu ada dalam keadaan suka maupun duka.
10. Teman-teman tersayangku yang ada di kabupaten Ende yang telah memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuannya baik secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga apa yang telah mereka berikan dengan keikhlasan, mendapat pahala yang setimpal dari Tuhan Yang Maha Esa. Penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan pengalaman. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun

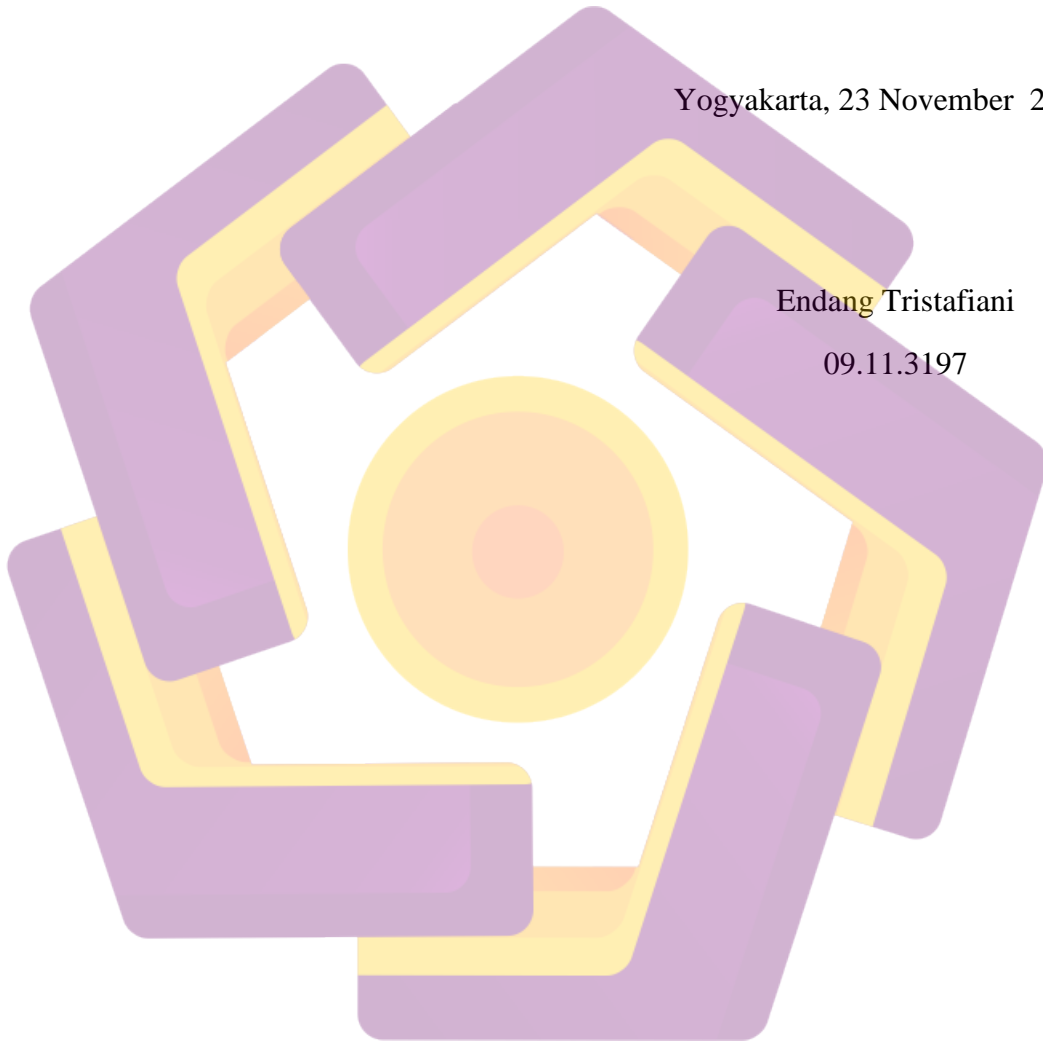
untuk memperbaiki tugas akhir ini semoga dapat bermanfaat bagi penulis
khususnya dan pembaca pada umumnya. Terimakasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 23 November 2013

Endang Tristafiani

09.11.3197



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.1 Pengertian Informasi	10
2.2.2 Kualitas Informasi.....	10
2.2.3 Siklus Informasi	11

2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.3.1	Pengertian sistem Informasi	12
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	12
2.3.3	Sistem Informasi Penjualan.....	14
2.4	Konsep Basis Data	15
2.4.1	Pengertian Basis Data	15
2.5	Konsep ERD (Entity Relationship Diagrams).....	18
2.6	Pengertian UML (Unified Modelling language)	19
2.6.1	Use Case Diagram.....	20
2.6.2	Activity Diagram.....	22
2.6.3	Class Diagram	24
2.6.4	Sequence Diagram	28
2.7	Pemrograman Java	30
2.7.1	Pengertian Pemrograman Java	30
2.7.2	Kategori Java.....	33
2.7.2.1	Java 2 Platform Standar Edition (J2SE)	33
2.7.2.2	Java 2 Platform Micro Edition (J2ME).....	34
2.7.2.3	Java 2 Platform Enterprise Edition (J2EE).....	34
2.7.3	Konsep dasar Pemrograman Berbasis Objek	34
2.7.3.1	Kelas	34
2.7.3.2	Objek.....	35
2.7.3.3	Abstraksi	35
2.7.3.4	Enkapsulasi	35
2.7.3.5	Polimorfisme.....	36
2.7.3.6	Inheritance	36
2.8	Perangkat Lunak (Software) Yang Digunakan.....	37

2.8.1	Sistem Operasi	37
2.8.2	Netbeans 6.9.1	37
2.8.3	XAMPP	41
2.8.4	My SQL.....	41

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN47

3.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	47
3.1.1	Latar Belakang Fanny Art Shop.....	47
3.1.2	Tujuan Fanny Art Shop.....	48
3.1.3	Visi dan Misi.....	48
3.1.3.1	Visi.....	48
3.1.3.2	Misi	48
3.1.4	Struktur Organisasi Perusahaan	49
3.1.5	Produk yang dipasarkan	51
3.2	Analisis Sistem.....	55
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	56
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	59
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	64
3.3	Perancangan Sistem.....	74
3.3.1	UML.....	74
3.3.1.1	Usecase Diagram	75
3.3.1.2	Use Case Diagram Aplikasi Penjualan	76
3.3.1.3	Activity Diagram	84
3.3.1.4	Squence Diagram.....	89
3.3.2	ERD.....	92
3.3.3	Perancangan Database.....	93
3.3.3.1	Perancangan Database pada MySQL.....	93

3.3.3.2	Relasi Antar Tabel	98
3.3.4	Perancangan User Interface.....	98
3.2.4.1	Perancangan Masuk atau Login.....	98
3.2.4.2	Perancangan Data Barang.....	99
3.2.4.3	Perancangan Data Karyawan.....	99
3.2.4.4	Perancangan Data Pelanggan.....	100
3.2.4.5	Perancangan Daftar Transaksi.....	101
3.2.4.6	Perancangan Form Menu Utama.....	101
3.2.4.7	Perancangan keluaran.....	102
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		103
4.1	Implementasi	103
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	103
4.1.1.1	Struktur Tabel Basis Data.....	103
4.1.1.2	Struktur Tabel Barang.....	104
4.1.1.3	Struktur Tabel Karyawan.....	104
4.1.1.4	Struktur Tabel Pelanggan.....	104
4.1.1.5	Struktur Tabel Transaksi.....	105
4.1.1.6	Struktur Tabel Detail Transaksi.....	105
4.1.2	Implementasi Interface.....	105
4.1.2.1	Form Login.....	105
4.1.2.2	Form Menu Utama.....	106
4.1.2.3	Form Input data Barang.....	107
4.1.2.4	Form Input data Pelanggan.....	108
4.1.2.5	Form Input data Karyawan.....	108
4.1.2.6	Form data transaksi Penjualan.....	109

4.1.2.7	Laporan Daftar barang	109
4.1.2.8	Laporan Penjualan Harian	110
4.1.2.9	Laporan Penjualan Bulanan	110
4.1.2.10	Laporan penjualan tahunan	110
4.1.2.11	Laporan Penjualan Berdasarkan Barang	111
4.1.2.12	Struk Penjualan	111
4.1.2.13	Halaman Hasil Laporan Penjualan Harian	112
4.1.2.14	Halaman Hasil Laporan Penjualan Bulanan	112
4.1.2.15	Halaman Hasil Laporan Penjualan Tahunan	113
4.1.2.16	Halaman Hasil Laporan Penjualan berdasarkan Barang	113
4.2	Pengujian Program	113
4.3	Pemeliharaan	115
BAB V PENUTUP	118
5.1	Kesimpulan	118
5.2	Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	121
LAMPIRAN	122

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol- Simbol Use Case Diagram	20
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Activity Diagram	23
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Class Diagram	25
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Sequence Diagram	29
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras yang Digunakan	66
Tabel 3.2 kebutuhan Perangkat Lunak yang Digunakan	67
Tabel 3.3 Analisis Biaya dan Manfaat	69
Tabel 3.4 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat	75
Tabel 3.5 Use Case Input Data Barang	78
Tabel 3.6 Use Case Input Data Karyawan	79
Tabel 3.7 Use Case Input Data Pelanggan	80
Tabel 3.8 Use Case Transaksi Penjualan	80
Tabel 3.9 Use Case Retur Penjualan	82
Tabel 3.10 Use Case Membuat Laporan Transaksi	83
Tabel 3.11 Activity Diagram Input Data Barang	84
Tabel 3.12 Activity Diagram Input Data Karyawan	85
Tabel 3.13 Activity Diagram Input Data Pelanggan	86
Tabel 3.14 Activity Diagram Transaksi Penjualan	87
Tabel 3.15 Activity Diagram Input Laporan Transaksi	88
Tabel 3.16 Struktur Tabel Karyawan	93
Tabel 3.17 Struktur Tabel Barang	93
Tabel 3.18 Struktur Tabel Pelanggan	94
Tabel 3.19 Struktur Tabel Transaksi	94
Tabel 3.20 Struktur Tabel Detail Transaksi	94
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Program	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Sistem Informasi	11
Gambar 2.2 lambang Entity Set	19
Gambar 2.3 Lambang Relationship Set	19
Gambar 2.4 lambang Atribut	19
Gambar 2.5 Logo NetBeans	38
Gambar 2.6 Tampilan Netbeans 6.9.1	39
Gambar 2.7 Tampilan untuk Project Baru	39
Gambar 2.8 Tampilan untuk tempat file ditempatkan	40
Gambar 2.9 Tampilan untuk Run Project	41
Gambar 2.10 Tampilan XAMPP Control Panel Application	41
Gambar 2.11 tampilan PHPMyAdmin	42
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	50
Gambar 3.2 Selendang kain Tenun	52
Gambar 3.3 Kebaya Bordir	53
Gambar 3.4 Sarung Pria	53
Gambar 3.5 Sajadah	53
Gambar 3.6 Sarung Perempuan	54
Gambar 3.7 Kain Tenun	54
Gambar 3.8 Jas	54
Gambar 3.9 Lembaran Motif Kain Tenun Pria	55
Gambar 3.10 Topi	55
Gambar 3.11 Lembaran Motif Kain Tenun Perempuan	55
Gambar 3.12 Dompot	56
Gambar 3.13 Gantungan Kunci	56
Gambar 3.14 Taplak Meja	56
Gambar 3.15 Use Case Aplikasi Penjualan	77
Gambar 3.16 Sequence Diagram Login	89
Gambar 3.17 Sequence Diagram Daftar barang	90
Gambar 3.18 Sequence Diagram Transaksi	90
Gambar 3.19 Sequence Diagram laporan Transaksi	91

Gambar 3.20 ERD.....	92
Gambar 3.21 Relasi Antar Tabel.....	95
Gambar 3.22 Tampilan Rancangan Form Login.....	95
Gambar 3.23 Tampilan Rancangan Form daftar Barang	96
Gambar 3.24 Tampilan Rancangan Form Karyawan.....	96
Gambar 3.25 Tampilan Rancangan Form Pelanggan	97
Gambar 3.26 Tampilan Rancangan Form Transaksi.....	97
Gambar 3.27 Tampilan Rancangan Form Menu Utama	98
Gambar 3.28 Tampilan Rancangan Laporan Daftar Produk.....	99
Gambar 3.29 Tampilan Rancangan Laporan Transaksi	99
Gambar 3.30 Tampilan Rancangan Laporan Penjualan Harian.....	100
Gambar 3.31 Tampilan Rancangan Laporan Penjualan Bulanan	101
Gambar 3.32 Tampilan Rancangan Laporan Penjualan Tahunan.....	101
Gambar 3.33 Tampilan Rancangan Laporan Penjualan Berdasarkan Barang	102
Gambar 4.1 Struktur Tabel Basis Data	104
Gambar 4.2 Struktur Tabel Barang	104
Gambar 4.3 Struktur Tabel Karyawan	104
Gambar 4.4 Struktur Tabel Pelanggan	104
Gambar 4.5 Struktur Tabel Transaksi	105
Gambar 4.6 Struktur Tabel Detail Transaksi	105
Gambar 4.7 Tampilan Form Login	106
Gambar 4.8 Tampilan Form Menu Utama	107
Gambar 4.9 Tampilan Form Data Barang.....	107
Gambar 4.10 Tampilan Form Data Karyawan	108
Gambar 4.11 Tampilan Form Data Pelanggan.....	108
Gambar 4.12 Form Transaksi Penjualan	109
Gambar 4.13 Halaman laporan Daftar Barang.....	109
Gambar 4.14 Halaman laporan Penjualan Harian.....	110
Gambar 4.15 Halaman laporan Penjualan Bulanan	110
Gambar 4.16 Halaman Laporan penjualan Tahunan.....	110
Gambar 4.17 Halaman Laporan penjualan Berdasarkan Barang	111

Gambar 4.18 Struk Penjualan111
Gambar 4.19 Halaman Hasil Laporan penjualan Harian112
Gambar 4.20 Halaman hasil Laporan Penjualan Bulanan112
Gambar 4.21 Halaman hasil laporan Penjualan Tahunan113
Gambar 4.22 Laporan penjualan Berdasarkan Barang113



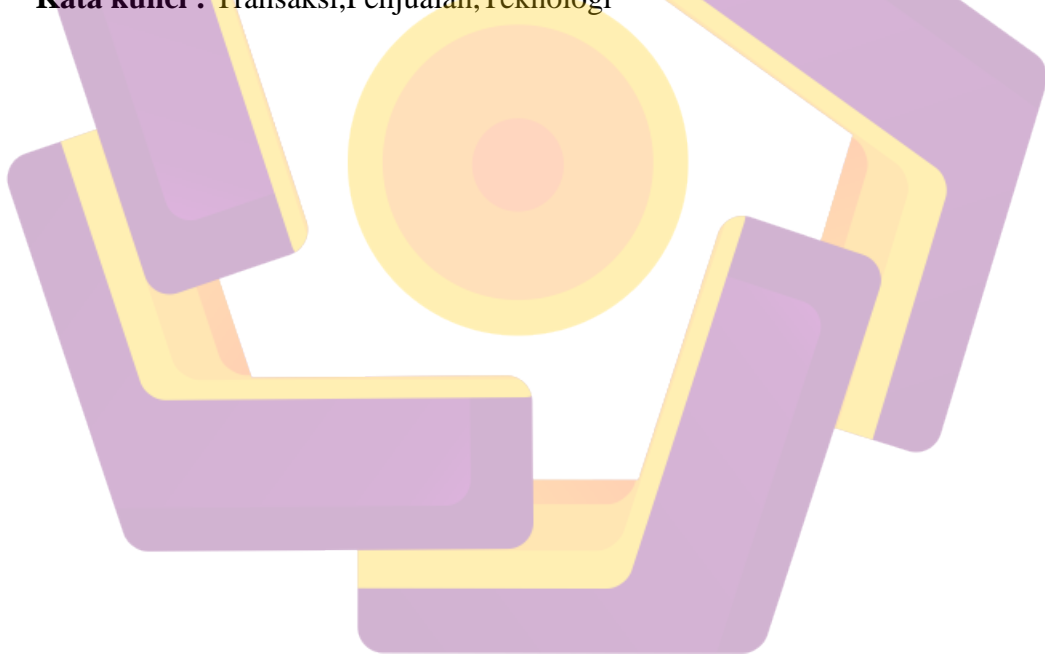
INTISARI

Fanny Art Sop merupakan Industri rumahan yang masih menggunakan sistem manual dalam pengoperasian kesehariannya. Dengan perkembangan dunia teknologi yang semakin pesat ini, Fanny Art Shop membutuhkan aplikasi penjualan pada perusahaannya yang memadai untuk bersaing di dunia industri ini.

Fanny Art Shop adalah sebuah usaha dagang yang bergerak pada sektor perdagangan dalam bidang pakaian budaya kabupaten Ende dan asesoris kebudayaan. Adapun dalam proses pengolahan data dan proses transaksi yang dilakukan masih bersifat manual sehingga terjadi ketidakefisienan dalam penggunaan waktu dan tenaga. Oleh karena itu, dipikirkan untuk membuat Aplikasi Penjualan pada Fanny Art Shop dengan tujuan memberikan kemudahan bagi penggunaannya untuk mengelola nilai dan menyimpan data.

Aplikasi penjualan pada Fanny Art Shop dibangun dengan menggunakan Netbeans 6.9.1 sebagai bahasa pemrograman dan desain interfacenya, serta MySQL yang sudah terdapat XAMPP sebagai tempat penyimpanan data.

Kata kunci : Transaksi, Penjualan, Teknologi



ABSTRACT

Fanny Art Shop is a home industry that still use manual systems in operation kesehariannya. Dengan development of increasingly rapid technological world is , Fanny Art Shop sales at his company requires the application of adequate unntuk compete in the industrial world.

Fanny Art Shop is a trading enterprise engaged in the trade sector in the field of cultural clothing and accessories kebudayaan. Adapun ende district in the data processing and transaction process so that the user still be inefficient in use of time and tenaga. Oleh therefore , thought to Fanny makes Application Sales at Art Shop with the aim of providing convenience for users to manage and store data values .

Application Sales at Fanny Art Shop built using Netbeans 6.9.1 as a programming language and interface design , as well as that already exist XAMPP MySql as data storage .

Keywords : *Transactions , Sales , Technology.*

