

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan pembahasan maka dapat disimpulkan :

1. Dari penelitian dihasilkan sebuah *software* yang mampu mendiagnosa jenis penyakit *Campak Pada Anak* berdasarkan gejala yang dimasukkan dan dapat memberikan informasi tentang penyakit yang terdiagnosa
2. Perangkat lunak yang dihasilkan mampu mendiagnosa jenis penyakit *Campak Pada Anak* dengan perhitungan nilai kepastian menggunakan metode *Certainty Factor*, dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0* yang dapat beraksi layaknya seorang pakar. Sistem ini dapat digunakan sebagai media konsultasi.

#### 5.2 Saran

Saran-saran yang dapat penulis sampaikan berkaitan dengan diagnosa penyakit campak pada anak, antara lain:

1. Sistem ini menghasilkan hasil diagnosa dengan presentase sebesar 60%.oleh karena itu, untuk penelitian selanjutnya dapat meningkatkan presentaseny.
2. Program aplikasi ini masih bisa dikembangkan lagi bagi yang tertarik dan berminat, seperti pengembangan kearah multimedia yang interaktif dengan *interface* yang menarik.

3. Sistem pakar ini juga bisa dikembangkan kearah aplikasi yang berbasis web atau *mobile*.
4. Bagi peneliti selanjutnya harus harus menncantum parameter nilai kepastian peyakit terhadap suatu gejala, misalnya :

Bernilai -1 = percaya saya tidak mengalami (tidak percaya mutlak)

1 = percaya kalau saya mengalami (percaya mutlak)

0 = tidak tahu

-0.5= kurang percaya (yakin hanya 50%)

